Práctica API Parsing JSON

Instrucciones

- Paso 1) Visita los siguientes sitios
 - a. <u>Yandex</u>
 - b. Apli List
- Paso 2) Seleccionar al menos cuatro API's y describirlas Valor 0.5 puntos

Nombre de la API	Tamaños y tipos de pizza
Descripción de la API	Distintos tamaños y tipos de pizza para elegir
API Portal / Home Page	https://api.nutritionix.com/v1_1/search/pizza?

Nombre de la API	Personajes de anime
Descripción de la API	Busqueda de personajes de anime
API Portal / Home Page	https://api.jikan.moe/v4/top/anime

Nombre de la API	Post de Istagram
Descripción de la API	Localizar post de instagram
API Portal / Home Page	https://instagram47.p.rapidapi.com/location_posts

- Paso 3) Cerciorarse qué las API's no se repitan con tus compañeros de clase
- Paso 4) Ve al portal o página de inicio de la API seleccionada.
- Paso 5) Regístrate en el portal. Complete el formulario para crear una nueva cuenta para obtener la clave o KEY
- Paso 6) Copia la clave de consumidor en el Bloc de notas para uso futuro.
- Paso 7) Abra un archivo de script en blanco y guárdalo como practica01_unidad2.py, practica02_unidad2.py, practica03_unidad2.py
- Paso 8) Agregar los siguientes datos de comentario Descripción de la API Autor

Fecha de creación

Paso 9) Importar los módulos **urllib.parse** y **requests**.

Paso 10) Crea la variable que construye la URL.

main_api = "http://api.coronatracker.com/v5/analytics/dailyNewStats?
limit="

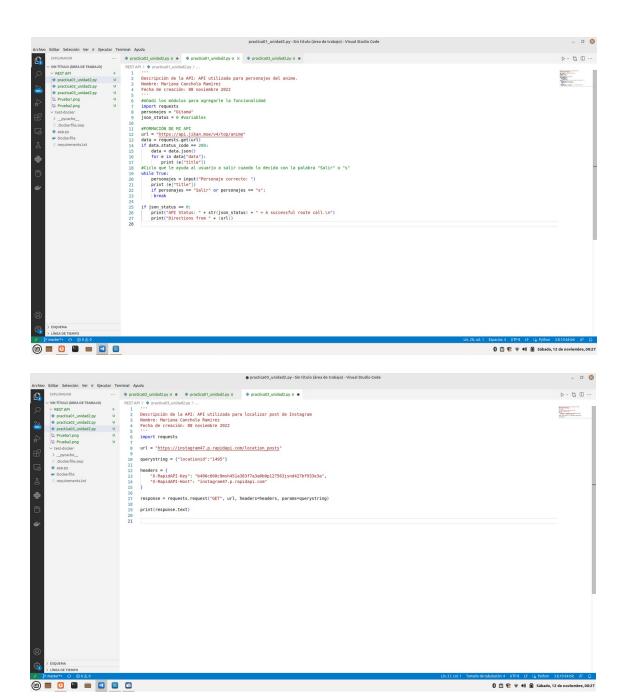
- Paso 11) Utiliza la función input para datos de entrada de usuario
- Paso 12) Crea la variable que realiza la solicitud

```
ison data = requests.get(url).json()
```

- Paso 13) Analiza el dato regresado para obtener el código de estatus regresado e imprímelo.
- Paso 14) Utiliza un ciclo infinito con **while True:** para probar tu API; además utiliza una condicional if donde cheque la entrada del usuario **Salir** o **S** para terminar el programa.
- Paso 15) Prueba la funcionalidad de salir y con una impresión de pantalla

```
Agrega tu pantalla de salida con varias corridas
```

- Paso 16) Crear una carpeta llamada practica en el repositorio de la unidad
- Paso 17) Agrega tu código fuente documentado en GitHub y el archivo resultado de esta



RESULTADOS

