

<b>Started on</b>	Friday, 25 October 2024, 9:25 PM
<b>State</b>	Finished
<b>Completed on</b>	Friday, 25 October 2024, 9:33 PM
<b>Time taken</b>	8 mins 30 secs
<b>Grade</b>	9.00 out of 10.00 (90%)

**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah dari berikut ini yang merupakan metode yang benar untuk menutup AlertDialog dan mengembalikan nilai ke widget yang memanggilnya?

- ☐ a. Navigator.pop(value)
- ☐ b. Navigator.of(context).pop()
- ☐ c. dismiss(value)
- ☒ d. Navigator.of(context).pop(value) ✓

Your answer is correct.

The correct answer is:

Navigator.of(context).pop(value)

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Kode berikut ini digunakan untuk memulai navigasi ke halaman baru. Apa yang terjadi saat tombol ditekan?

```
1  ElevatedButton(  
2    onPressed: () {  
3      Navigator.push(  
4        context,  
5        MaterialPageRoute(builder: (context) => SecondScreen(d  
6      );  
7    },  
8    child: Text('Go to Second Screen'),  
9  );
```

- ☒ a. Halaman SecondScreen ditampilkan dengan membawa data 'Hello' ✓
- ☐ b. Halaman saat ini digantikan oleh SecondScreen tanpa data
- ☐ c. Error karena data tidak dapat diteruskan dengan Navigator.push()
- ☐ d. Halaman baru ditambahkan di atas halaman saat ini tanpa membawa data

Your answer is correct.

The correct answer is:

Halaman SecondScreen ditampilkan dengan membawa data 'Hello'

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dalam Flutter, apa tujuan dari penggunaan ScaffoldMessenger dibandingkan dengan Scaffold untuk menampilkan SnackBar?

- ☐ a. ScaffoldMessenger lebih lambat dalam menampilkan SnackBar
- ☒ b. ScaffoldMessenger memungkinkan pengelolaan SnackBar di seluruh aplikasi, bukan hanya di satu halaman ✓
- ☐ c. ScaffoldMessenger hanya digunakan untuk menampilkan Dialog
- ☐ d. Scaffold dan ScaffoldMessenger memiliki fungsi yang sama

Your answer is correct.

The correct answer is:

ScaffoldMessenger memungkinkan pengelolaan SnackBar di seluruh aplikasi, bukan hanya di satu halaman

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa hasil dari kode berikut ini jika dijalankan dalam aplikasi Flutter?

```
1  @override
2  void initState() {
3    super.initState();
4    Future.delayed(Duration(seconds: 3), () {
5      Navigator.pushReplacement(
6        context,
7        MaterialPageRoute(builder: (context) => SecondScreen(
8      ));
9    });
10 }
11
```

- ☐ a. Error karena Navigator tidak bisa dipanggil dalam initState
- ☐ b. Tidak ada yang terjadi setelah 3 detik
- ☐ c. Halaman baru ditambahkan di atas halaman pertama setelah 3 detik
- ☒ d. Setelah 3 detik, halaman saat ini akan digantikan oleh SecondScreen tanpa menyimpan halaman pertama dalam stack ✓

Your answer is correct.

The correct answer is:

Setelah 3 detik, halaman saat ini akan digantikan oleh SecondScreen tanpa menyimpan halaman pertama dalam stack

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah dari berikut ini yang benar mengenai lifecycle StatefulWidget dalam Flutter?

- ☒ a. `initState()` dipanggil sekali ketika widget pertama kali dibuat ✓
- ☐ b. `build()` hanya dipanggil ketika widget dihapus dari tree
- ☐ c. `setState()` hanya bisa dipanggil sekali dalam lifecycle
- ☐ d. `dispose()` dipanggil sebelum `build()` ketika widget pertama kali diinisialisasi

Your answer is correct.

The correct answer is:

`initState()` dipanggil sekali ketika widget pertama kali dibuat

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang terjadi jika `dispose()` tidak dipanggil pada sebuah StatefulWidget yang menggunakan `AnimationController`?

- ☐ a. Tidak ada dampak signifikan
- ☒ b. Kemungkinan terjadi kebocoran memori karena `AnimationController` tidak dibersihkan ✓
- ☐ c. Error saat widget dihapus dari tree
- ☐ d. `AnimationController` akan otomatis dibersihkan oleh Flutter

Your answer is correct.

The correct answer is:

Kemungkinan terjadi kebocoran memori karena `AnimationController` tidak dibersihkan

**Question 7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang akan terjadi ketika kode berikut ini dijalankan?

```
1  @override
2  Widget build(BuildContext context) {
3    return Scaffold(
4      appBar: AppBar(title: Text('Main Screen')),
5      body: Center(
6        child: TextButton(
7          onPressed: () {
8            showDialog(
9              context: context,
10             builder: (BuildContext context) {
11               return AlertDialog(
12                 title: Text('Confirm'),
13                 content: Text('Do you want to proceed?'),
14                 actions: [
15                   TextButton(
16                     onPressed: () {
17                       Navigator.of(context).pop(false);
18                     },
19                     child: Text('Cancel'),
20                   ),
21                   TextButton(
22                     onPressed: () {
23                       Navigator.of(context).pop(true);
24                     },
25                     child: Text('Yes'),
26                   ),
27                 ],
28               );
29             },
30             ).then((value) {
31               if (value == true) {
32                 print('Proceeding...');
33               } else {
34                 print('Cancelled');
35               }
36             });
37           },
38           child: Text('Show Dialog'),
39         ),
40       ),
```



```
41     );  
42 }
```

- ☐ a. Menampilkan dialog tanpa aksi setelah tombol ditekan
- ☒ b. Menampilkan dialog dengan dua tombol dan mencetak Proceeding... jika pengguna menekan Yes ✓
- ☐ c. Menutup aplikasi saat tombol Cancel ditekan
- ☐ d. Error karena dialog tidak dapat mengembalikan nilai

Your answer is correct.

The correct answer is:

Menampilkan dialog dengan dua tombol dan mencetak Proceeding... jika pengguna menekan Yes

#### Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dalam Flutter, mengapa setState() digunakan dalam StatefulWidget?

- ☐ a. Untuk menambahkan widget baru ke tree
- ☐ b. Untuk menginisialisasi widget baru
- ☒ c. Untuk memperbarui UI dengan perubahan state ✓
- ☐ d. Untuk menutup aplikasi

Your answer is correct.

The correct answer is:

Untuk memperbarui UI dengan perubahan state

**Question 9**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Apa yang terjadi jika kita memanggil `Navigator.pop(context)` di halaman root aplikasi?

- ☐ a. Error karena halaman root tidak bisa di-pop
- ☐ b. Aplikasi akan ditutup
- ☐ c. Halaman root akan digantikan dengan halaman baru
- ☒ d. Tidak ada yang terjadi ✖

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Aplikasi akan ditutup

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Kode berikut ini digunakan untuk menavigasi kembali ke halaman sebelumnya dengan membawa data. Apa hasilnya jika tombol ditekan?

```
1 ElevatedButton(  
2   onPressed: () {  
3     Navigator.pop(context, 'Data returned');  
4   },  
5   child: Text('Go Back with Data'),  
6 );
```

- ☐ a. Error karena `Navigator.pop()` tidak bisa membawa data
- ☒ b. Halaman sebelumnya akan menerima 'Data returned' sebagai hasil dari navigasi kembali ✔
- ☐ c. Halaman saat ini tetap aktif tanpa kembali
- ☐ d. Tidak ada data yang dikembalikan ke halaman sebelumnya

Your answer is correct.

The correct answer is:

Halaman sebelumnya akan menerima 'Data returned' sebagai hasil dari navigasi kembali

Jump to...

[< Previous Activity](#)

[Next Section >](#)