

TRABALHO

Parte 1 – Hardware

1. O que é hardware?

São os componentes físicos de um computador, como teclado, mouse, monitor, entre outros.

2. Três exemplos de hardware:

Placa-mãe, memória RAM e disco rígido (HD).

3. Qual a função da memória RAM?

Armazenar temporariamente os dados utilizados pelos programas enquanto o computador está em uso.

4. Para que serve o processador (CPU)?

Responsável por executar as instruções dos programas, realizando os processos do sistema.

5. Diferença entre HD e SSD:

O HD é mais lento e possui partes mecânicas; o SSD é mais rápido, silencioso e utiliza memória flash.

6. O que é a placa-mãe e sua importância?

É o principal componente que interliga e permite a comunicação entre todas as partes do computador.

7. Qual a função da fonte de alimentação?

Converter a energia elétrica da tomada para os componentes do computador, fornecendo energia adequada a cada um.

8. O que são dispositivos de entrada? Exemplos:

Permitem a inserção de dados no computador. Exemplos: teclado e mouse.

9. O que são dispositivos de saída? Exemplos:

Exibem as informações processadas pelo computador. Exemplos: monitor e impressora.

10. O que é um periférico? Cite três tipos:

São dispositivos auxiliares conectados ao computador. Exemplos: scanner (entrada), projetor (saída), pendrive (entrada/saída).

Parte 2 – Software

11. O que é software?

É o conjunto de programas e instruções responsáveis por orientar o funcionamento do hardware.

12. Diferença entre software e hardware:

O software é a parte lógica (programas), enquanto o hardware é a parte física (equipamentos).

13. Dois exemplos de software de aplicação:

Microsoft Word e Google Chrome.

14. O que é um software utilitário? Exemplo:

Programa que auxilia na manutenção e no bom funcionamento do sistema. Exemplo: antivírus ou desfragmentador de disco.

15. O que é um antivírus e para que serve?

É um software que protege o computador contra vírus e outras ameaças digitais.

16. O que é um navegador de internet? Exemplos:

Programa usado para acessar sites e páginas na internet. Exemplos: Google Chrome e Mozilla Firefox.

17. O que é um sistema de gerenciamento de banco de dados? Exemplo:

Sistema que armazena, organiza e permite o acesso eficiente a dados. Exemplo: MySQL.

18. O que é um software livre? Exemplo:

É um programa que pode ser usado, modificado e distribuído livremente. Exemplo: Linux.

19. Qual a importância das atualizações de software?

Corrigem falhas, melhoram a segurança e podem adicionar novas funcionalidades.

20. Como um software é instalado no computador?

A instalação ocorre por meio da execução de um arquivo específico, seguindo as instruções apresentadas na tela.

Parte 3 – Sistemas Operacionais

21. O que é um sistema operacional?

É um software essencial que atua como intermediário entre o hardware e o usuário, coordenando todos os recursos do sistema.

22. Dois exemplos de sistemas operacionais:

Windows, Android, Linux ou macOS.

23. Diferença entre sistema operacional proprietário e open source:

O proprietário tem código fechado e não permite alterações (ex: Windows); o open source tem código aberto e pode ser modificado (ex: Linux).

24. Para que serve o sistema operacional no celular?

Gerencia todos os recursos do aparelho, permitindo o funcionamento de aplicativos, chamadas, internet e demais funções.

25. Qual a função do sistema operacional ao iniciar o computador?

Carrega os programas essenciais e organiza os recursos para que o usuário possa utilizar o sistema normalmente.

26. O que é a interface gráfica do sistema operacional?

É o ambiente visual com ícones, janelas e menus, que facilita a interação entre o usuário e o sistema.

27. Qual a diferença entre Windows e Linux?

O Windows é pago, fácil de usar e amplamente utilizado. O Linux é gratuito, personalizável e voltado a usuários mais experientes.

29. O que é multitarefa em um sistema operacional?

É a capacidade de executar vários programas ou tarefas ao mesmo tempo.

30. O que são permissões de usuário em um sistema operacional?

São regras que definem o que cada usuário pode acessar ou modificar no sistema, garantindo segurança e organização.