Dupla: Mariana Pereira da Silva e Luis Felipe Silva Uroda

Desafio 2 - Trilha games

1. Título do Projeto

Formulário de inscrição - desafio 2

2. Objetivo e Contexto

O projeto foi desenvolvido para que os usuários tenham um ambiente de fácil entendimento e que facilite o processo de inscrição dos usuários, o site facilita a inscrição evitando que haja erros durante o processo de inscrição

3. Tecnologias Utilizadas

HTML, CSS, JavaScript, GitHub

4. Principais Funcionalidades e Destaques

No site a campos funcionais onde o usuário pode selecionar suas informações correspondentes e inserir dados pessoais, botões funcionais de fazer ou/e cancelar inscrição e botão de inscreva-se na página inicial e botão de voltar que leva da página de inscrição a capa de início, o processo de validação de inscrição se dá após o usuário inserir as informações obrigatórias.

5. Aprendizados e Desafios

Desafios: estilizações de campos específicos que foram resolvidos depois de alguns testes.

6. Próximos Passos ou Evoluções

Alterações no layout de inscrição para que visualmente tenha mais cores e designs mais detalhados

7. Contato/Links

1. Link do GitHub ou repositório onde o projeto está hospedado.

git@github.com:Marianasilva028/atividade-trilhas.git

2. E-mail ou outra forma de contato profissional.

E-mail: <u>mariana028silva@gmail.co</u>m luisfelipeuroda@gmail.com