

Prueba Técnica QA DEV

Proceso de selección Digital



Prueba técnica de QA DEV

1.1 Ejercicio 1: Prueba exploratoria y reporte de bugs

La primera tarea es encontrar un bug, nos da igual en que web de internet lo encuentres, lo importante es poder encontrarlo y reportarlo. No te preocupes porque internet está lleno de ellos.

Haz el reporte al nivel de detalle que consideres necesario para que el equipo de desarrollo pueda encontrarlo, debuggearlo y solucionarlo. Proporciona evidencias del fallo y resultado esperado. Clasifícalo en cuanto a prioridad, impacto y probabilidad de ocurrencia.

1.2 Ejercicio 2: Automatización de una web

Debes realizar una automatización consistente en:

- 1. Buscar en Google la palabra "automatización"
- 2. Buscar el link de la Wikipedia resultante
- 3. Comprobar en qué año se hizo el primer proceso automático
- 4. Realizar un screenshot de la página de la Wikipedia

1.3 Ejercicio 3: Tratamiento de datos en APIs

En este enlace encontrarás la documentación de la API de una tienda de mascotas: https://petstore.swagger.io/

- 1. Crea tu usuario mediante petición HTTP y posteriormente recupera sus datos llamando al servicio correspondiente.
- 2. Recoge mediante petición HTTP, el JSON que retorna el endpoint /pet/findByStatus y lista mediante una función los nombres de las mascotas que se hayan vendido.
 - El formato de salida deberá estar formado por la tupla {id, name}. Puedes utilizar la estructura de datos que prefieras.
- 3. Crea una clase cuyo constructor requiera de la estructura de datos anterior y realiza un método que pueda recorrerla para poder identificar cuantas mascotas se llaman igual.
 - Ejemplo de salida: {"William": 11, "Floyd": 2} Como output, te pediremos el código (puedes separarlo en archivos como quieras) y los resultados de salida de los puntos anteriores.
 - Recuerda que puedes utilizar el lenguaje que prefieras y cualquier mejora adicional será bien considerada

