

Prueba Técnica QA DEV

Proceso de selección Digital

Digital - Tienda

Versión 01.00

Prueba técnica de QA DEV

1.1 Ejercicio 1: Prueba exploratoria y reporte

Producto

Formas parte de un equipo de producto que desarrolla nuevas funcionalidades para un sistema de ecommerce del sector textil.

Dicha plataforma de venta online permite la venta en 10 mercados diferentes, repartidos entre EEUU, Europa, Asia y América del Sur.

Equipo

Formas parte de un equipo de uno de los equipos de producto, a los que llamamos verticales de negocio, como qa evolutivo, el cuál trabaja con metodología Scrum con sprints de dos semanas. Esta vertical está compuesta por

- 1 product owner
- 1 scrum master
- 1 technical lead
- 3 desarrolladores backend
- 3 desarrolladores frontend
- 1 QAs evolutivos(tu)

Tus funciones como QA evolutivo

- Definición de los criterios de aceptación de esa HU
- Escritura de esos criterios de aceptación en BDD
- Ejecución de pruebas

HU

Se ha definido una nueva HU cuyo enunciado es el siguiente:

“Modificar el proceso de login para que además de usuario y contraseña sea obligatorio aceptar un check de política de privacidad”

En base a la información aportada, se pide:

1. Definición de los criterios de aceptación de esa HU
2. Escritura en BDD Gherkin de los casos de test para validar esa HU
3. Teniendo en cuenta que esta HU tiene implementación Web para backend y frontend, comenta qué herramientas utilizarías para validar esta HU en cada disciplina de forma manual.

4. Como QA engineer dentro de un equipo, compártenos que ceremonias y reuniones crees que existirán durante la semana que dura el sprint.
5. Como último paso, nos gustaría incorporar la validación de este nuevo caso de uso a nuestro plan de regresión automática.
 - a. ¿Qué herramientas usarías para automatizar la parte de Web, iOS, Android y la parte backend?
 - b. ¿Qué herramientas de CI/CD crees que se podrían usar para programar el lanzamiento de la regresión de forma planificada y manual?
6. Imagina que nuestro PO nos comenta el jueves por la mañana que hay que meter una nueva HU en este sprint que se cierra viernes a medio día y a ti te faltan aún 1 desarrollo de una HU por recibir de los desarrolladores y probarlo.

¿Qué alternativas propondrías?

1.2 Ejercicio 2: Automatización de una web

Debes realizar una automatización consistente en:

1. Buscar en Google la palabra “automatización”
2. Buscar el link de la Wikipedia resultante
3. Comprobar en qué año se hizo el primer proceso automático
4. Realizar un screenshot de la página de la Wikipedia

1.3 Ejercicio 3: Tratamiento de datos en APIs

En este enlace encontrarás la documentación de la API de una tienda de mascotas:

<https://petstore.swagger.io/>

1. Crea tu usuario mediante petición HTTP y posteriormente recupera sus datos llamando al servicio correspondiente.
2. Recoge mediante petición HTTP, el JSON que retorna el endpoint `/pet/findByStatus` y lista mediante una función los nombres de las mascotas que se hayan vendido.
 - El formato de salida deberá estar formado por la tupla `{id, name}`. - Puedes utilizar la estructura de datos que prefieras.
3. Crea una clase cuyo constructor requiera de la estructura de datos anterior y realiza un método que pueda recorrerla para poder identificar cuantas mascotas se llaman igual.
 - Ejemplo de salida: `{"William": 11, "Floyd": 2}` Como output, te pediremos el código (puedes separarlo en archivos como quieras) y los resultados de salida de los puntos anteriores.
 - Recuerda que puedes utilizar el lenguaje que prefieras y cualquier mejora adicional será bien considerada