



UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DEL TÁCHIRA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
DECANATO DE DOCENCIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
PROGRAMACIÓN II LAPSO 2015-1

TERCER EXAMEN PARCIAL

VALOR: 75 Puntos.

APELLIDOS Y NOMBRES: _____
CEDULA DE IDENTIDAD: _____ SECCIÓN: _____ FECHA: 11-05-2016

N Reinas.

Deben realizar el juego tradicional de las 8 reinas, este consiste en un tablero 8x8 (64 casillas) en donde el jugador debe colocar 8 reinas en él, de forma tal que ellas no puedan comerse entre sí.

Una reina puede moverse y comer a otra reina en sentidos de derecha, izquierda, arriba, abajo o en diagonal. La variación que usted debe aplicar en el juego es que el tablero y la cantidad de reinas puede variar según la N.

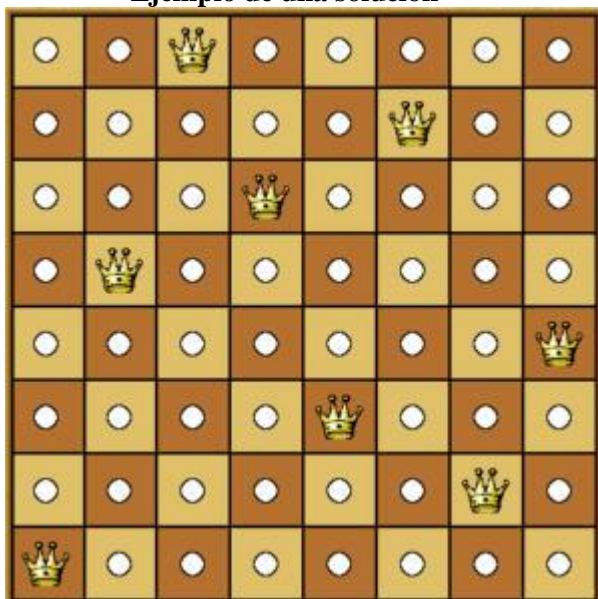
El jugador debe ir colocando reinas en el tablero, cada vez que el usuario agrega una reina al tablero se le debe indicar al usuario por medio de un mensaje si la reina es válida o no; para ello, debe revisar si la nueva reina agregada no come a ninguna otra reina ya existente en el tablero, en este caso es Válida, de lo contrario es No Válida.

Al iniciar el juego se debe pedir lo siguiente:

1. La N que va a indicar el tamaño del tablero NxN, y la cantidad de reinas a agregar N.
2. La N no debe ser menor a 5 ni mayor a 20.
3. Se debe indicar el nombre del jugador que no debe ser vacío (ni blanco).
4. Durante el juego se debe tener una opción de juego nuevo donde regresará al paso 1.
5. Si el usuario hace clic en una casilla vacía se agrega una reina, si en esta casilla se encuentra una reina se debe borrar la misma.
6. Se debe mostrar la cantidad de reinas colocadas correctamente y la cantidad de reinas restantes.
7. Si una reina se ubica en un lugar inválido se muestra el mensaje de error y se marcan de otro color las reinas que se comen entre sí, para que el usuario decida cual reubicar, vuelven al color original cuando no se encuentre choque.
8. Luego de ubicadas las N reinas se debe indicar que el juego ha terminado.

Debe desarrollar el juego planteado utilizando PHP con variables de sesión, y paso de parámetros (javascript opcional).

Ejemplo de una solución



Baremo de Corrección

Puntos	Descripción del Item
5	Validación
7	Tablero dinámico
6	Ubicar reinas
8	Mensajes correcto de validación
7	Borrar reinas
11	Color de reinas que se comen
13	Volver al color original
3	Nombre del jugador en pantalla
5	Numero de reinas ubicadas y por ubicar.
4	Juego nuevo
6	Fin de juego
75	TOTAL

NOTAS:

- **Guarde su examen en una carpeta con:
Primer-Apellido-4ultimos-Dígitos-de-su-Cedula**
- **Deposite el examen en la dirección:
\\nimrod\Evaluacion\Programacion II\Diferidos**
- **No se repetirán exámenes. Es su responsabilidad que su examen se deposite correctamente en la dirección dada.**
- **Exámenes de código compartido tienen 0 Puntos.**
- **Solo se puede utilizar material impreso.**