

## Práctica 1

### Problema 1: Barajeo perfecto

Cuando se baraja un mazo de cartas, se toma el mazo completo y se divide en dos, posteriormente se juntan los dos montones en un nuevo mazo poniendo una carta del primer montón, y una carta del segundo, y así posteriormente hasta que no quede ninguna carta en ninguno de los montones. Cuando se "barajan" datos se hace de la misma forma, se toma la lista de datos y se divide en dos, posteriormente se juntan de nuevo pero poniendo el primer dato de la primera mitad y luego el primer dato de la segunda, y así hasta terminar los datos en las dos mitades.

Entrada (barajeo.in): cantidad de números, números

Salida (pantalla): números barajeados.

#### Ejemplo de entrada

8

1  
2  
3  
4  
**5**  
**6**  
**7**  
**8**

#### Ejemplo de salida

1  
5  
2  
6  
**3**  
**7**  
**4**  
**8**

### Problema 2: Triangulo de pascal

Se usa para encontrar los coeficientes numéricos en una fórmula de binomios.

Entrada(teclado): Número de filas a generar

Salida(pantalla): Filas generadas

#### Ejemplo de entrada

7

#### Ejemplo de salida

1  
1 1  
1 2 1  
1 3 3 1  
1 4 6 4 1  
1 5 10 10 5 1  
1 6 15 20 15 6 1