



Desenvolvimento de Software para a Web - Trabalho Final

Peso 3

Júlio Martins

Data da Entrega via SIPPA e Apresentação: 26/06/2019

Título do Trabalho

Restaurante Delivery

Objetivos do trabalho

1. Demonstrar habilidade para desenvolvimento de aplicação Web utilizando Spring
2. Spring Security
3. Acesso ao SGBD PostgreSQL/MySQL
1. Demonstrar conhecimento dos seguintes aspectos de programação:
 2. Linguagem Java
 3. Uso adequado de OO

Trabalho proposto

Escreva uma aplicação WEB para gerenciar seu restaurante delivery. O sistema permitirá três tipos de usuários: usuário visitante, gerente do restaurante e o cliente. O sistema

deve exigir autenticação do cliente e do gerente do restaurante para acessar o sistema. O usuário visitante não precisa se cadastrar no sistema para visualizar os pratos do restaurante.

Além disso, ao logar, cada um desses usuários terá acesso a funções específicas para o tipo de usuário. Cada usuário só terá autorização para utilizar apenas as funcionalidades da aplicação relacionadas ao seu papel. As funcionalidades associadas aos três tipos de usuário são listadas abaixo:

Gerente do Restaurante:

- Cadastrar Pratos
- Remover Pratos

Usuário Visitante:

- Visualizar todos os pratos do restaurante
- Se cadastrar no sistema através de formulário para virar cliente

Cliente:

- Fazer pedidos
- Verificar os pedidos que estão sendo feitos naquela sessão, podendo remover e adicionar pratos ao pedido na sessão
- Visualizar todos os pedidos que já foram feitos no restaurante pelo cliente

Cadastrar Pratos (Gerente do Restaurante)

O gerente do restaurante poderá adicionar os pratos que serão vendidos e que aparecerão na página de galeria de Pratos. No momento do cadastro o gerente deverá informar:

- Nome do Prato
- Imagem do prato
- Preço do prato

Remover Pratos (Gerente do Restaurante)

O gerente do restaurante poderá remover pratos que já foram adicionados. Para o gerente aparecerá uma página de listagem com todos os pratos do restaurante e um botão de remover em cada prato. Ao clicar no botão de remover, o prato some da galeria de pratos do restaurante.

Visualizar todos os Pratos do Restaurante (Todos os usuários)

No sistema existirá uma página que mostrará todos os pratos do restaurante com **Nome do Prato**, **Imagem do Prato** e **Preço do Prato**. O botão de “Selecionar prato para pedido” em cada um dos pratos será visível ao Usuário Visitante que no momento de clique será redirecionado para um formulário de cadastro, esse botão também será visível para o cliente que no momento do clique colocará o prato na página de “pratos adicionados para o pedido

atual". O gerente do restaurante poderá visualizar os pratos do restaurante, mas o botão de "Adicionar prato ao Pedido" não aparecerá para o gerente do restaurante.

Se cadastrar no sistema através de formulário para virar cliente (Usuário Visitante)

O usuário visitante poderá se cadastrar através de formulário de cadastro e virar cliente. O sistema deverá ter no menu uma página que redireciona o usuário visitante para o formulário de cadastro. Ao clicar para selecionar prato a um pedido, se o usuário for visitante, ele também será redirecionado para o formulário de cadastro. No momento do cadastro o usuário deverá informar:

- Nome
- Cpf
- Data de Nascimento
- Endereço
- Senha
- Email

Fazer Pedido(Cliente)

Na galeria de pratos deverá existir um botão de "Selecionar prato para pedido" para que o cliente já logado, ao clicar nesse botão, colocará o prato no pedido atual, como se fosse uma sacola de compras.

Verificar os pratos que estão sendo comprados naquela sessão, podendo remover qualquer prato da página de pratos para pedido atual (Cliente)

O cliente poderá verificar através de uma página de pratos selecionados para pedido, os pratos que estão sendo comprados naquela sessão e o **valor total da compra**. Se o cliente ficar insatisfeito com algum prato ele poderá remover algum prato que ele estiver comprando naquela sessão e o **valor total da compra** deverá ser atualizado. Quando o cliente selecionar todos os pratos, existirá um campo para digitar o endereço de entrega.

Ao clicar no botão "Confirmar Pedido" o pedido é de fato realizado colocando os pratos selecionados no pedido. (Parecido com o Ifood)

Visualizar todos os pedidos que já foram comprados no restaurante pelo cliente (Cliente)

O cliente poderá visualizar através de uma página, o histórico de todos os pedidos que já foram feitos no restaurante.

Enviar e-mail quando o mesmo confirmar um pedido (Cliente) (OPCIONAL) (EXTRA DE 0.6 décimos na nota do trabalho)

Toda vez que um Cliente confirmar um pedido, uma mensagem será enviada para o e-mail do cliente contendo os pratos daquele pedido e o valor gasto.

Atraso

Os trabalhos só poderão ser entregues no dia da apresentação. Não serão aceitos trabalhos entregues em datas posteriores.

Avaliação do trabalho

- Pessoal, o trabalho poderá ser apresentado apenas para mim. Farei perguntas sobre a implementação do código.
- Quem quiser apresentar o trabalho para a turma toda pode falar comigo que ganhará 0,3 como ponto extra.
- Pessoal, não avaliarei a “beleza” do sistema. Vou verificar se as funcionalidades estão implementadas.
- Quem fizer o sistema com algum framework responsivo + colocar o sistema no git ganhará 0,7 extras.
- Quem subir a aplicação usando Heroku ou alguma máquina da Amazon ganhará mais 0,4 extras.

Serão cobrados no trabalho:

Implementação:

- Funcionamento adequado segundo descrição do sistema
- Utilização correta do Spring
- Acesso ao SGBD PostgreSQL/MySQL.
- Utilização correta de orientação a objetos
- Clareza do código (boa estruturação)
- Entendimento do seu próprio código na hora da explicação (**Importante**)