2014-2015

Projet Enigma

Compte-Rendu



DUT Informatique (S4)

TROUVE Robin

KISSI Naïm

DE LIMA Marianna

Encadré par:

M.ROY

Sommaire

TITRES PROVISOIRES (non inspirée :/)

PARTIES A EQUILIBRER (plan à revoir mais en gros c’est les infos qui je pense devraient apparaître)

1. Introduction
2. Enigma : Machine de cryptage
   1. Création d’Enigma (remise en contexte)
   2. Fonctionnement d’Enigma (plugboard, rotors, circuit… + chiffrage/déchiffrage)
   3. ??
3. Enigma : le cryptage informatisé //reproduction en informatique // Simulation informatique
   1. Environnement de travail (choix langages, etc .. )
   2. Représentation d’Enigma en informatique (ex : rotor = objet … comment on le conceptualise)
   3. Fonctionnement d’Egnima (dans notre progamme, qu’est ce qui simule quoi, comment a-t-on traité le chiffrage, déchiffrage/décryptage etc…)
   4. Difficultés rencontrées ?
4. Manuel utilisateur ?
5. Conclusion
6. Annexes