2014-2015

Projet Enigma

Compte-Rendu



DUT Informatique (S4)

TROUVE Robin

KISSI Naïm

DE LIMA Marianna

Encadré par:

M.ROY

Sommaire

Introduction

1. Enigma : Machine de cryptage
   1. Création d’Enigma (remise en contexte)
   2. Fonctionnement d’Enigma (plugboard, rotors, circuit… + chiffrage/déchiffrage)
   3. Cryptanalyse par Turing
2. Enigma : Simulation informatique
   1. Architecture du programme (mvc, méthodes de travail ?)
   2. Représentation d’Enigma (ex : rotor = objet … comment on le conceptualise et comment il fonctionne dans le code, comment on a essayé de reproduire la machine physique)
   3. Difficultés rencontrées et solutions retenues
3. Manuel utilisateur ?

Conclusion

Annexes