2014-2015

Projet Enigma

Compte-Rendu



DUT Informatique (S4)

TROUVE Robin

KISSI Naïm

DE LIMA Marianna

Encadré par:

M.ROY

Sommaire

**Introduction**

1. **Enigma : Machine de cryptage**
   1. Création d’Enigma (remise en contexte)
   2. Fonctionnement d’Enigma (plugboard, rotors, circuit… + chiffrage/déchiffrage)
   3. Cryptanalyse par Turing
2. **Enigma : Simulation informatique**
   1. Organisation du projet (architecture mvc, méthodes de travail)
   2. Représentation d’Enigma (ex : rotor = objet … comment on le conceptualise et comment il fonctionne dans le code, comment on a essayé de reproduire la machine physique)
   3. Difficultés rencontrées et solutions retenues
3. **Manuel utilisateur**

**Conclusion**

**Annexes**