

Mini-projet : Tamagochi

User Story

1)En tant qu'utilisateur de l'application, je veux pouvoir nommer et choisir le type de familier afin de pouvoir le personnaliser.

2)En tant qu'utilisateur de l'application, je veux pouvoir consulter l'état et interagir avec mon familier afin de m'en occuper.

Conditions de satisfaction

1.1 Vérifier que le nom est valide

1.2 Vérifier que le type de familier (robot ou dragon) est valide

2.1 Vérifier que ce sont les bonnes caractéristiques du familier

2.2 Vérifier que si le familier est mort, la partie est finie

2.3 Vérifier que je peux nourrir mon familier s'il est en danger

2.4 Vérifier si le Familier a sa vie max, on ne peut pas le nourrir

User Story	Tâche	Nom	En cours	En test	Faite
1	1 - Création de deux types de familier	Naïm	x	x	x
	2 - Création de comportement: mort	Naïm	x	x	x
	3 - Création des caractéristiques	Naïm	x	x	x
	4 - Demander le nom et le type à l'utilisateur	Hajar	x	x	x
	5 - Afficher le nom et le type de familier	Hajar	x	x	x
2	6 - Création d'un menu	Hajar	x	x	x
	7 - Afficher le message de fin de partie selon le comportement	Thanh Tam	x	x	x
	8 - Proposer de nourrir le familier	Thanh Tam	x	x	x
	9 - Création de fonction nourrir le Familier	Marianna	x	x	x
	10 - Proposer de nourrir le Familier	Marianna	x	x	x

Précision

Type de familier: Robot et Dragon

Différents comportements sur mort

Les caractéristiques: nom et points de vie

Nourrir: +2 points de vie; Ne rien faire: 0 ou -5 (aléatoirement)