

Mini-projet : Tamagochi

User Story

1)En tant qu'utilisateur de l'application, je veux pouvoir nommer et choisir le type de familier afin de pouvoir le personnaliser.

2)En tant qu'utilisateur de l'application, je veux pouvoir consulter l'état et interagir avec mon familier afin de m'en occuper.

Conditions de satisfaction

1.1 Vérifier que le nom est valide

1.2 Vérifier que le type de familier (robot ou dragon) est valide

2.1 Vérifier que ce sont les bonnes caractéristiques du familier

2.2 Vérifier que si le familier est mort, la partie est finie

2.3 Vérifier que je peux nourrir mon familier s'il est en danger

User Story	Tâche	Nom	En cours	En test	Faite
1	Création de deux types de familier	Naïm			
	Création de comportement: mort	Naïm			
	Création des caractéristiques	Naïm			
	Demander le nom et le type à l'utilisateur	Hajar			
	Afficher le nom et le type de familier	Hajar			
2	Création d'un menu	Hajar			
	Afficher le message de fin de partie selon le comportement	TT			
	Proposer de nourrir le familier	TT			
	Option de Menu: Nourrir	Marianna			
	Option de Menu: Ne rien faire	Marianna			
	Option de Menu: Consulter l'état	Marianna			
	Option de Menu: Quitter	Marianna			

Précision

Type de familier: Robot et Dragon

Comportement du robot: "Je n'ai plus de batterie"

Comportement du dragon: "Je meurs d'épuisement"

Les caractéristiques: nom et points de vie

Nourrir: +2 points de vie; Ne rien faire: 0 ou -5 (aléatoirement)