

UML : Diagramme de classe

Exercice 1 :

Un site e-commerce : Ce commerce électronique concerne le processus d'achat/vente de livres sur Internet.

Actuellement, La société BookStore souhaite réaliser un site e-commerce pour gérer seulement la vente de ses livres en ligne, gérer son catalogue de livre et sa base de données de clients. L'objectif fondamental du futur site BookStore est de permettre aux internautes de rechercher des ouvrages par thème, auteur, mot-clé, etc., de se constituer un panier virtuel, puis de pouvoir les commander et les payer directement sur le Web.

- La société BookStore est spécialisée dans la vente de livres de tout type (science, littérature, Art, etc...) et sur tout support (livre papier, numérique, DVD, etc..).
- BookStore reçoit ses commandes par fax et les chèques par courrier puis envoie le bon de commande au client. Une fois le chèque encaissé par la banque partenaire BookBank, elle utilise la société de transport BookEx pour acheminer les livres vers leurs clients.
- La société BookStore possède un système « Gestion des stocks » qui met à jour les données concernant le prix et l'état du stock des livres du catalogue. Ce système est automatiquement chargé dans la base de données de façon périodique.

Modéliser le diagramme de classe

Exercice 2

Etude de Cas Gestion Réservations de Vols

- Les compagnies aériennes proposent différents vols
- Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie
- Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents
- Une réservation concerne un seul vol et un seul passager
- Une réservation peut être confirmée ou annulée
- Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée
- Un vol a un jour et une heure de départ, et un jour et une heure d'arrivée
- Un vol peut comporter des escales dans un ou plusieurs aéroport(s)
- Une escale a une heure de départ et une heure d'arrivée
- Chaque aéroport dessert une ou plusieurs villes

A partir des éléments qui vous sont fournis ci-dessus, modéliser le diagramme de classes