

Tercer Entrega: Simulador de promedios

Estimado Profesor-tutor Nahuel López,

Espero que te encuentres bien. En esta tercer entrega, resumiendo lo trabajado hasta ahora

El sistema tiene como objetivo permitir a un profesor registrar los nombres y apellidos de sus alumnos para crear una lista y determinar quiénes han aprobado y quiénes no. Aquí están las características clave del sistema:

- Cuando un usuario accede al sistema, puede ingresar su nombre, y este nombre será mostrado en la pantalla junto con la fecha, hora y lugar de inicio de la sesión (almacenados localmente utilizando `localStorage`).
- Los alumnos registrados pueden filtrarse para mostrar solo aprobados o desaprobados. Esto facilita la visualización de grupos específicos de alumnos.
- Si los datos ingresados no cumplen con los requisitos, por ejemplo, si no son correctos, no se cargarán y se mostrará un mensaje de error tanto en la página web (HTML) como en la consola del navegador.
- El sistema permite buscar a un alumno por su apellido. En caso de que haya varios alumnos con el mismo apellido, se mostrarán todos ellos. Si no se encuentra ninguna coincidencia, se proporcionará un aviso. Esta funcionalidad ha sido mejorada desde la última entrega, ya que antes solo mostraba un alumno, incluso si había varios con el mismo apellido.
- Después de cargar los datos de un alumno correctamente, el enfoque del cursor regresa al campo de apellido con los campos de entrada vacíos, lo que facilita el ingreso de datos de otro alumno.

En resumen, este sistema proporciona una forma conveniente para que un profesor registre y gestione los datos de sus alumnos, permitiendo filtrar, buscar y mejorar la experiencia del usuario con mensajes emergentes y configuraciones personalizables.

La tercer entrega se deberá optimizar el proyecto final.

Optimizando el proyecto final

Consigna

- Optimizarás tu proyecto final a través de la puesta en práctica de lo visto en esta clase según sea conveniente en cada caso.

Aspectos a incluir

- Operador Ternario / AND / OR. Busca estructuras condicionales simples en tu proyecto y simplifícalas utilizando operador ternario u operadores lógicos AND y OR.
- Optimización. Con lo visto en clase, optimiza la asignación condicional de variables.
- Desestructuración. Aplica la desestructuración según corresponda para recuperar propiedades de objetos con claridad y rapidez.
- Spread. Usa el operador spread para replicar objetos o arrays o, también, para mejorar la lógica de tus funciones.

Objetivos generales

Codificar funciones de procesos esenciales y notificación de resultados por HTML, añadiendo interacción al simulador.

Ampliar y refinar el flujo de trabajo del script en términos de captura de eventos, procesamiento del simulador y notificación de resultados en forma de salidas por HTML, modificando el DOM.

Objetivos específicos

Definir eventos a manejar y su función de respuesta.

Modificar el DOM, ya sea para definir elementos al cargar la página o para realizar salidas de un procesamiento.

Almacenar datos (clave-valor) en el Storage y recuperarlos

Se debe entregar

Implementación con uso de JSON y Storage.

Modificación del DOM y detección de eventos de usuario.

Formato

Página HTML y código fuente en JavaScript. Debe identificar el apellido del alumno/a en el nombre de archivo comprimido por "Idea+Apellido".

Sugerencias

En la tercera entrega buscamos programar el código esencial para garantizar dinamismo en el HTML con JavaScript. En relación con la primera entrega, ya no usamos alert() como salida y prompt() como entrada, ahora modificamos el DOM para las salidas y capturamos los eventos del usuario sobre inputs y botones para las entradas.

Atentamente,
Mariano Pablo Vaccaro

GitHub: <https://github.com/Mariano581/simuladorProm3.0>

Simulador: <https://mariano581.github.io/simuladorProm3.0/>

web: <https://simulador-prom3-0.vercel.app/>