

Exceptions - Prácticos

- 1.- Escriba una clase Main que arroje un objeto del tipo Exception dentro de un bloque Try/Catch. Ingrese un argumento String al constructor de la excepción. Capture la excepción dentro de un cláusula Catch e imprima el argumento. Agregue un cláusula Finally e imprima un mensaje que permita conocer que este bloque se ejecutó.
- 2.- Escriba una clase Main que arroje un objeto de una Exception propia que herede de Throwable. Agregue un constructor para la clase que toma como argumento un String y lo almacena internamente. Escriba un método que retorne el String almacenado. Agregue un bloque Try/Catch que capture la excepción generada e imprima el String almacenado.
- 3.- Escriba una clase que incluya un método que arroje la Exception definida en el Ejercicio 2. Trate de compilar el programa. Solucione el problema de la compilación siguiendo las instrucciones provistas por el compilador Java.
- 4.- Escriba una clase que contenga un 3 métodos: A, B y C. El método A ejecuta el método B, y el B ejecuta el método C. El método C arroja una Exception del tipo RuntimeException con un mensaje de error indicando el nombre del método. Escriba un programa que genere un objeto de la clase creada y ejecute el método A dentro de un bloque Try/Catch. Agregue una cláusula Catch que capture la Exception arrojada y un argumento "e". Dentro del bloque Catch utilice el método imprima el StackTrace de la Exception.