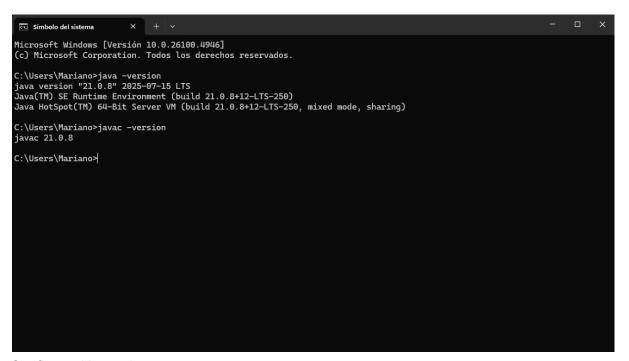
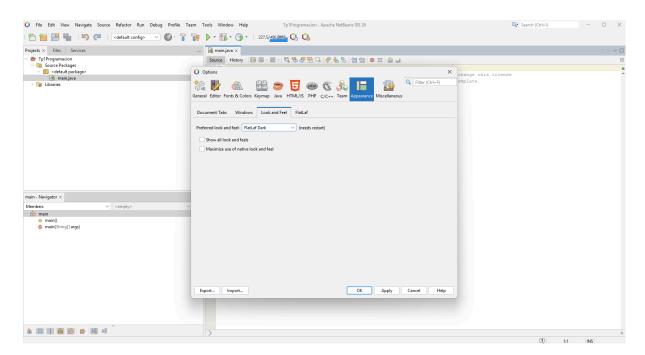
Programación 2 TP1

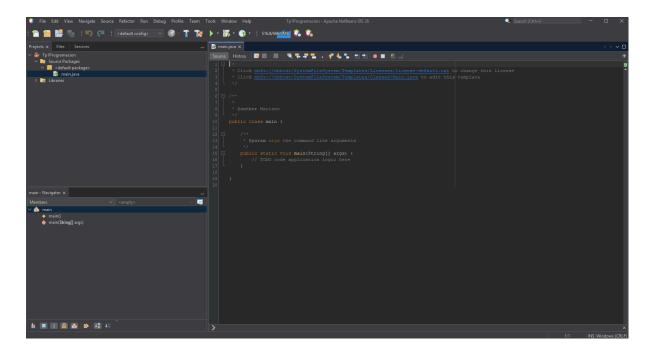
Actividad 1

Verificación Java



Configuración modo oscuro





Actividad 2

Hola Mundo

```
| Source | Mistory | Mi
```

Actividad 7

```
Expresiones e instrucciones
```

```
int x = 10;
x = x + 5;
System.out.println(x);
Expresión: produce un valor (ej.: x + 5 es una expresión que evalúa a un entero).
```

Instrucción: realiza una acción (declarar, asignar, imprimir, etc.).

Clasificación:

Línea 1: int x = 10; \rightarrow instrucción de declaración con inicialización.

Línea 2: x = x + 5; \rightarrow instrucción de asignación; contiene la expresión x + 5.

Línea 3: System.out.println(x); → instrucción (llamada a método).

Actividad 9

Corrección de código.

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class CodigoCorregido {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
        String nombre = scanner.nextLine(); // Se reemplaza nextInt() por nextLine()
        System.out.println("Hola, " + nombre);
        scanner.close();
   }
}
```

El error era usar nextInt() que lee enteros cuando se necesitaba leer un String se corrige reemplazando por netxLine()

Actividad 10

Prueba escritorio

```
public class PruebaEscritorio {
   public static void main(String[] args) {
     int a = 5;
     int b = 2;
     int resultado = a / b;
     System.out.println("Resultado: " + resultado);
   }
}
```

Línea	Código	а	b	Resultado	Consola
3	int a = 5	5	1	-	-
4	int b = 2	5	2	1	1
5	int resultado a / b	5	2	2	-
6	System.out.pr intln()	5	2	2	Resultado: 2

El resultado es 2, porque trabajamos con int, e int no permite el uso de decimales, para eso deberíamos usar double.