## Algoritmos y Estructuras de Datos II

Primer Cuatrimestre de 2015

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

### Trabajo Pri $\frac{1}{2}$ ctico 1

Especificacii;  $\frac{1}{2}$ n

Integrante	LU	Correo electrónico
INTEGRANTE, 1	123/12	1@gmail.com
${\rm INTEGRANTE},2$	123/12	20gmail.com
${\rm INTEGRANTE},3$	123/12	3@gmail.com
INTEGRANTE, 4	123/12	40gmail.com

### Reservado para la cátedra

Instancia	$\operatorname{Docente}$	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

# Índice

1	AD AS	9
1.	AD AS	

2. TAD CAMPUS 4

#### 1. TAD AS

```
TAD AS
            géneros
                                             as
            igualdad observacional
                                             (\forall dc, dc' : dcnet) \ (dc =_{obs} dc' \iff ())
                                              CAMPUS
            usa
           exporta
            observadores básicos
                 campus : as \longrightarrow campus
                 hayHippie? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                                                                                                                                                  \{posValida(campus(a), p)\}
                 \#capturas : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                                                                                                                                     \{s \in seguridad(a)\}
            generadores
                 nueva : campus \times conj(seguridad) \longrightarrow as
                                                                                        \{(\forall segs:e) \text{ posValida}(c,pos(e)) \land (\forall segs:s,s1) \text{ id}(s)! = \text{id}(s1) \Rightarrow pos(s)! = pos(s1)\}
                                                                                                                                      \{posValida(campus(a), p) \land_{L} hayEst?(a, p) \land posIngreso(a, p)\}
                 sacarEst : as a \times pos p \longrightarrow as
            otras operaciones
                 haySeg? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                 proximasPosiciones : as a \times \text{conj}(\text{pos}) \ minPos \times \text{pos} \ posAct \longrightarrow \text{conj}(\text{pos})
                                            \{\neg(emptyset?(minPos))\land_{L}posValida(campus(a),posAct)\land posicionesValidas(campus(a),minPos)\}
            axiomas
                 campus(nueva(c, seqs)) \equiv c
                 campus(moverEst(a, p_1, p_2)) \equiv campus(a)
                  \#capturas(sacarEst(a, p_1),s) \equiv \#capturas(a, s)
                  \# \operatorname{capturas}(a, \operatorname{moverSeg}(a, s, p_1)) \ \equiv \ \beta(posValida(campus(a), < \ \pi_1(p_1) \ + \ 1, \pi_2(p_1) \ >) \ \wedge_{\text{\tiny L}} \ (hay Hippie?(a, < \ hay Hippie?(a, < \ hay
                                                                                                            \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \wedge_{\text{\tiny L}} encerrado(a, <\pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >))) + \\
                                                                                                            \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_L (hayHippie?(a, < p_1)) \land_L (hayHippie?(a, < p_2))
                                                                                                            \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_L (hayHippie?(a, < m_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >)))
                                                                                                            \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, <\pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >))) +
                                                                                                            \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_L (hayHippie?(a, < m_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >)) \land_L (hayHippie?(a, < m_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >)))
                                                                                                            \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \wedge_L encerrado(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >))) +
                                                                                                            \#capturas(a, s)
                 moverTodos(a, segs) \equiv if(\emptyset?(segs)) then
                                                                             else
                                                                                     if (hayHippies?(a)) then
                                                                                              Ag(moverTodos(a, sinUno(segs)),
                                                                                             moverSeg(a, dameUno(segs),
                                                                                              dameUno(proxPosiciones
                                                                                              (hippiesMasCerca(a, dameUno(segs))))))
                                                                                     else
                                                                                              segs
                                                                                     fi
                                                                             fi
```

### 2. TAD CAMPUS

TAD CAMPUS

```
géneros
                campus
usa
                CAMPUS
exporta
observadores básicos
  alto : campus \longrightarrow nat
  ancho : campus \longrightarrow nat
  obstaculos : campus \longrightarrow conj(pos)
generadores
  nuevo : nat ancho \times nat \ alto \times conj(pos) \ obst \longrightarrow campus
                                                            \{1 \leq ancho \land 1 \leq alto \land (\forall p:pos) \ p \in obst \Rightarrow_{\tt L} posValida(c,p)\}
otras operaciones
  advacente : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow bool
                                                                                             \{posValida(c, pe) \land posValida(c, pd)\}
  pos
Valida : as a \times pos p \longrightarrow bool
  pos<br/>Ingreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
  minDistsPos : campus c \times pos p \times conj(pos) posiciones \longrightarrow conj(pos)
                                                                                                                   \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
  minDist : campus c \times pos p \times conj(posiciones) posiciones \longrightarrow nat
                                                                                                                   \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
  distMan: campus c \times pos p1 \times pos p2 \longrightarrow nat
  restaAbs : nat \times nat \longrightarrow nat
  conjPos : campus \times nat \times nat \longrightarrow conj(pos)
                \forall \ alto: nat, \ \forall \ ancho: nat, \ \forall \ obst: conj \ (pos)
axiomas
                \forall p_1:pos \ \forall p_2:pos
  alto(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                               \equiv alto
  ancho(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                               \equiv ancho
  obstaculos(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                               \equiv obst
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
                                                                               \equiv \pi_1(p_1) < ancho \wedge \pi_2(p_1) < alto
  adyacente(nuevo(ancho, alto, obst), p_1, p_2)
                                                                               \equiv (\pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) - 1 \vee \pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) + 1) \wedge
                                                                                   (\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) - 1 \vee \pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) + 1)
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
                                                                               \equiv \pi_2(p_1) = alto - 1 \vee \pi_2(p_1) = 0
  minDistsPos(c,p,posiciones)
                                                                               \equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
                                                                                       dameUno(posiciones)
                                                                                       if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \leq
                                                                                       minDist(c, p, posiciones) then
                                                                                           Ag(minDistsPos(c, sinUno(posiciones)),
                                                                                           dameUno(posiciones))
                                                                                       else
                                                                                           minDistsPos(c, seg, sinUno(posiciones))
                                                                                       fi
                                                                                   fi
```

```
\equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
minDist(c,p,posiciones)
                                                                           distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                       else
                                                                           if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \le
                                                                           minDist(c, pos/p, sinUno(posiciones))
                                                                           then
                                                                              distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                              minDist(c, p, sinUno(posiciones))
                                                                           fi
                                                                       fi
                                                                    \equiv \textit{restaAbs}(\pi_2(p_1), \pi_2(p_2)) + \textit{restaAbs}(\pi_1(p_1), \pi_1(p_2))
distMan(c,p_1,p_2)
restaAbs(n1,n2)
                                                                    \equiv if n2 > n1 then n2 - n1 else n1 - n2 fi
conjPos(c,x,y)
                                                                    \equiv if x \ge ancho(c) then
                                                                       else
                                                                           if y \ge alto(c) then
                                                                              conjPos(c,x+1,0) \\
                                                                           else
                                                                              ag(conjPos(c, x, y + 1), \langle x, y \rangle)
                                                                       fi
```

Fin TAD