



USAC

TRICENTENARIA

Universidad de San Carlos de Guatemala

INGENIERIA

CUNOC

Laboratorio de Estructura de datos

Práctica 1: Manual de Usuario

Sección: A

Nombre:

Registro académico:

Mariano Francisco Camposeco Camposeco

202030987

Quetzaltenango, 06 de marzo de 2022.

INTRODUCCIÓN

En el hecho de realizar distintas actividades surge el manejo de control a algo que calcularlo por nuestra propia cuenta nos llevaría un buen tiempo en hacer, para ello se necesita la rapidez y la eficacia de un programa que nos ayude, y así lo es este, que ayuda en el manejo de apuestas en un Hipódromo, donde se cuenta con un apartado para ingreso de dichas apuestas, verificación, ingreso final y resultados, como también reportes para observar con qué velocidad se realizó dicha carga.

OBJETIVOS

Objetivo general:

- Llevar a cabo el mejor manejo posible para apuestas en un Hipódromo.

Objetivos específicos:

1. Escribir apuestas e insertar apuestas con facilidad.
2. Controlar errores que puedan surgir en las apuestas
3. Tener rápido en el proceso de datos

Requerimientos

→Windows

En casos de tener sistema operativo Windows necesita lo siguiente:

Windows 10 (8u51 y superiores)

Windows 8.x (escritorio)

Windows 7 SP1

Windows Vista SP2

Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)

Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)

RAM: 128 MB

Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update

Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz

Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

→Mac OS X

En casos de tener sistema operativo Mac OS X necesita lo siguiente:

Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+

Privilegios de administrador para la instalación

Explorador de 64 bits

Se requiere un explorador de 64 bits (Safari, por ejemplo) para ejecutar Oracle Java en Mac.

→Linux

En casos de tener sistema operativo Linux necesita lo siguiente:

Oracle Linux 5.5+1

Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)²

Oracle Linux 7.x (64 bits)² (8u20 y superiores)

Red Hat Enterprise Linux 5.5+1 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)²

Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)² (8u20 y superiores)

Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x

Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)² (8u31 y superiores)

Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x

Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)

Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores)

Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)

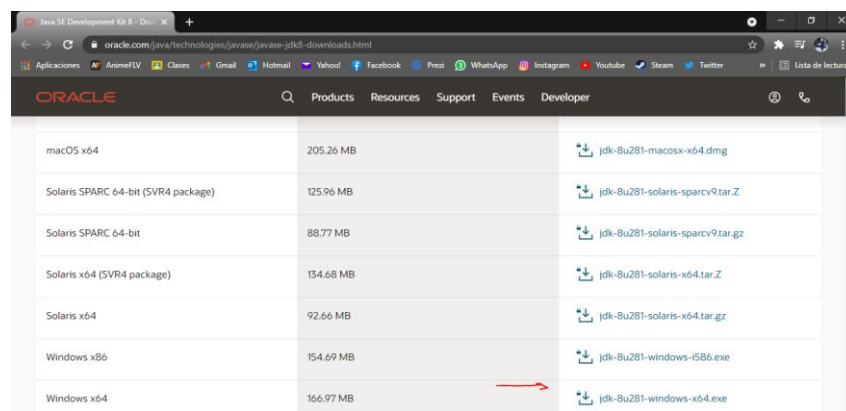
Exploradores: Firefox

Guía de uso

Antes de ejecutar el juego

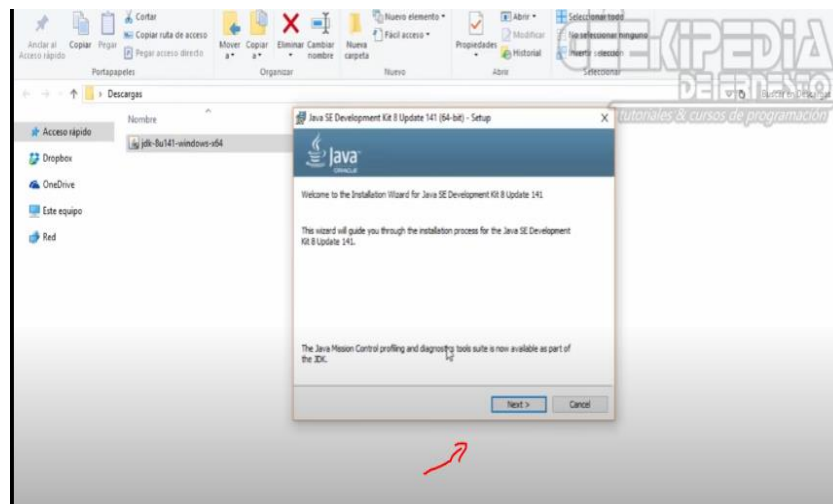
Primero necesitas tener instalado un jdk de java para poder ejecutar el juego, para ello accede al siguiente enlace, seleccionas tu sistema operativo y lo descargas :

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>

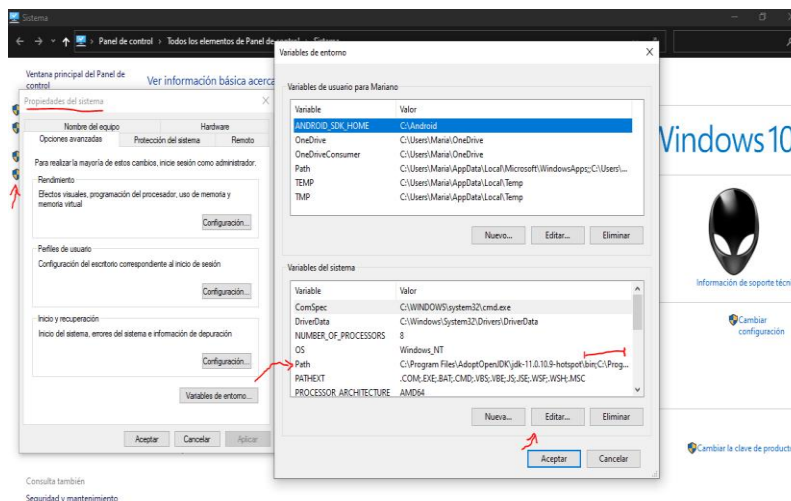
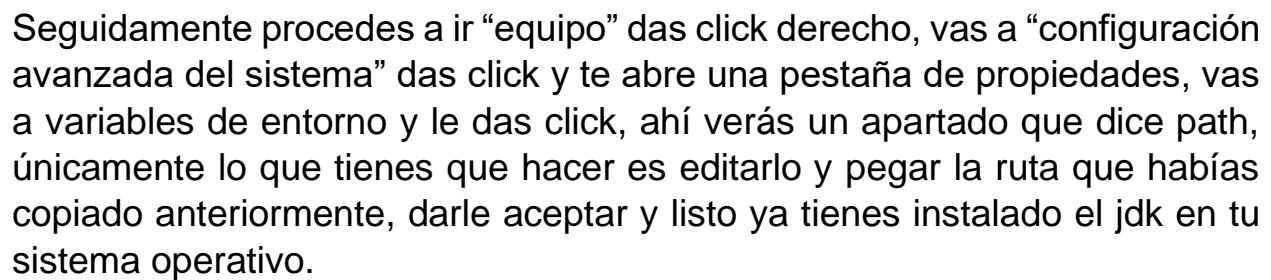


Al instalar el jdk

Al ejecutar el archivo descargado lo abres y prosigues a dar la técnica siguiente, siguiente no te preocupes, es seguro.

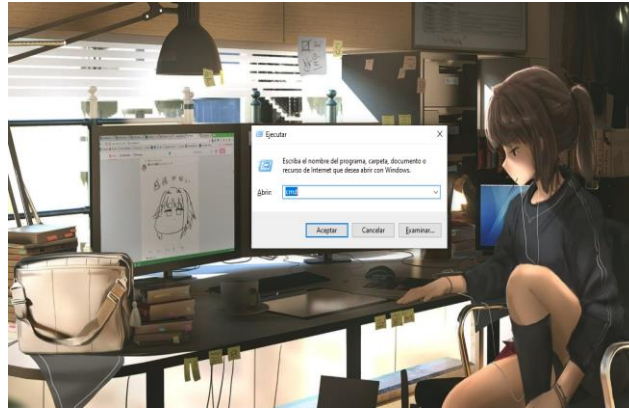


Para configurarlo entras a la carpeta bin y copias la ruta que se señala a continuación, la copias.

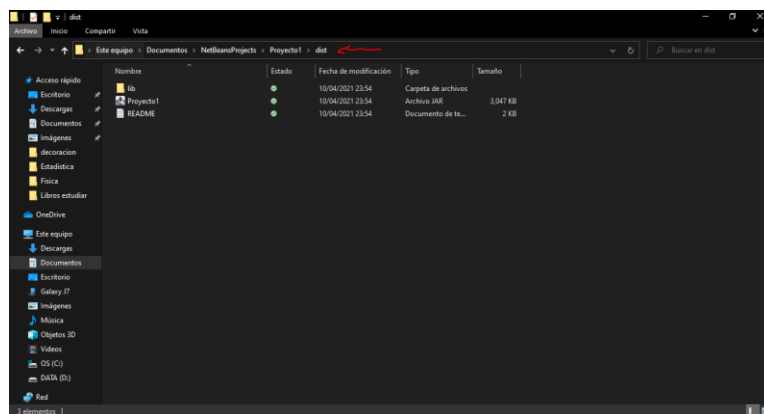


Para ejecutar el juego:

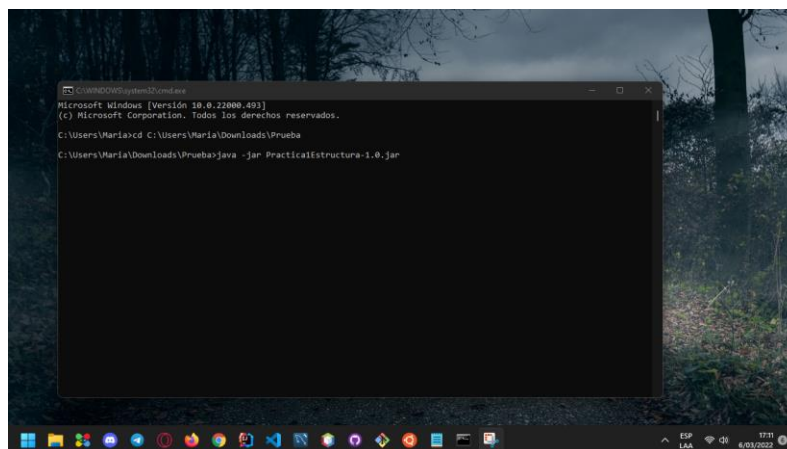
Ahora para ejecutar primero tienes que abrir CMD, presionando Tecla Windows+r y con la pestaña abierta escribes “cmd” y le das aceptar.



Seguidamente copias la dirección donde se encuentra el jdk.

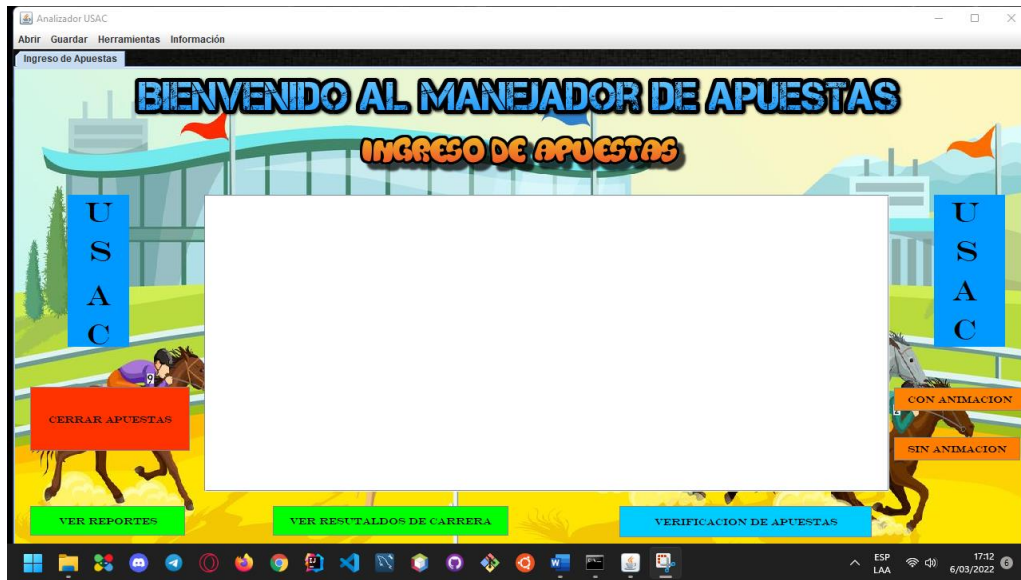


Escribes cd “ruta de enlace copiada” y le das enter, entonces únicamente tendrías que poner `java -jar Practica1Estructura-1.0.jar` das enter y te correrá el juego.



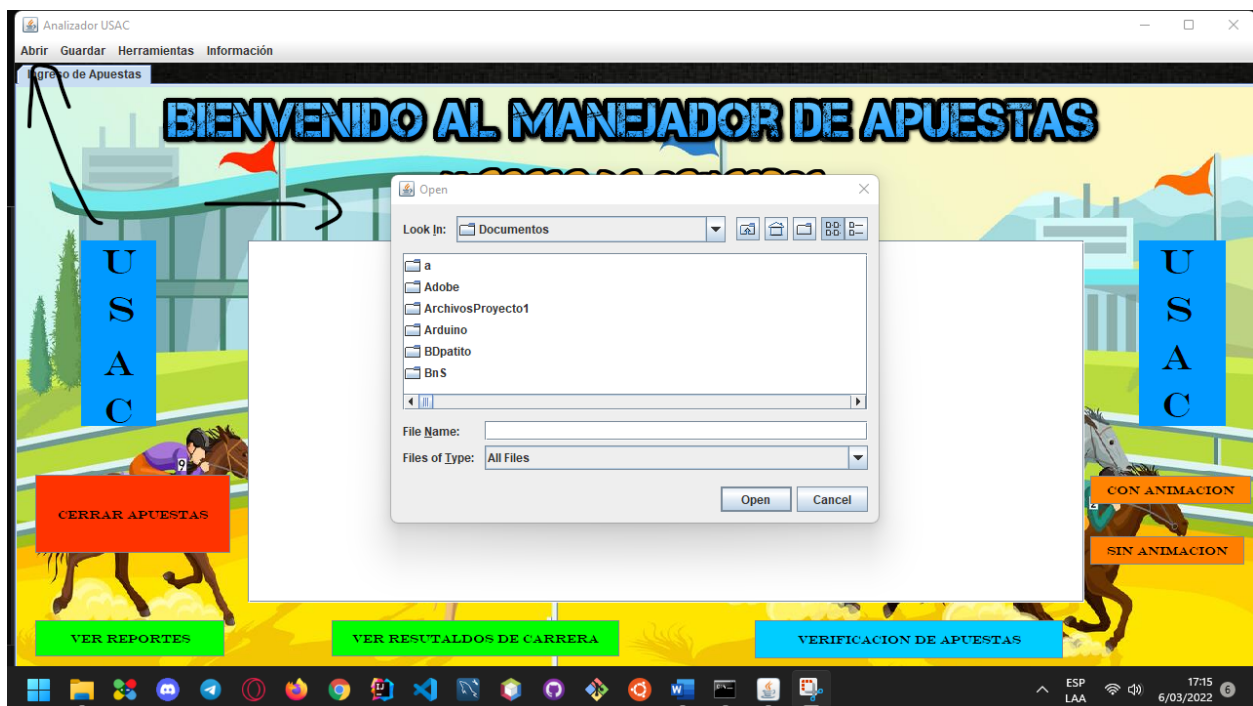
Empezamos a jugar:

Al haber ejecutado los pasos anteriores te aparecerá la ventana de inicio, donde se puede introducir datos manuales con la estructura: nombre, monto, caballo1, caballo2...caballo10.



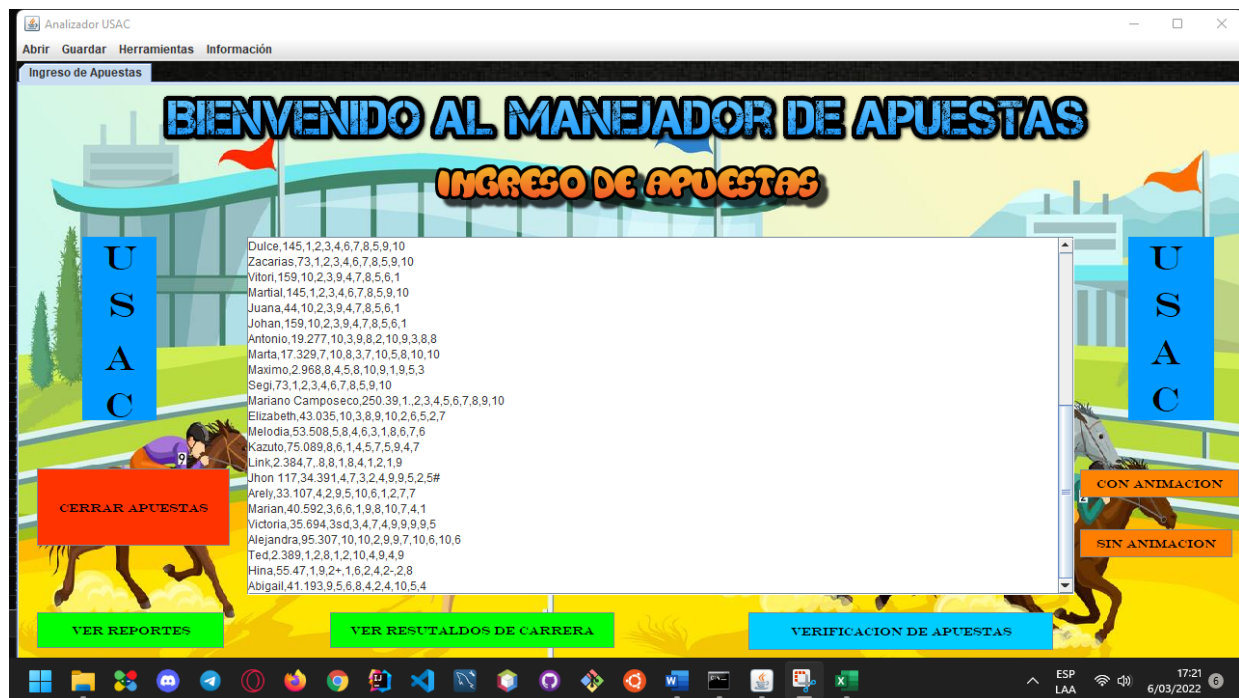
Cargar archivo:

También se puede ingresar un archivo dándole en abrir y luego abrir archivo o darle ctrl+o y seleccionar el archivo.



Cerrar apuesta

Luego de cargar el archivo se puede modificar, agregar otras apuestas, sin embargo para proseguir, al darle en cerrar apuesta, los datos se quedan almacenados y ya no se podrán modificar, y de ellos se obtendrán los resultados, pero si no hubiera una apuesta válida, permite su modificación.



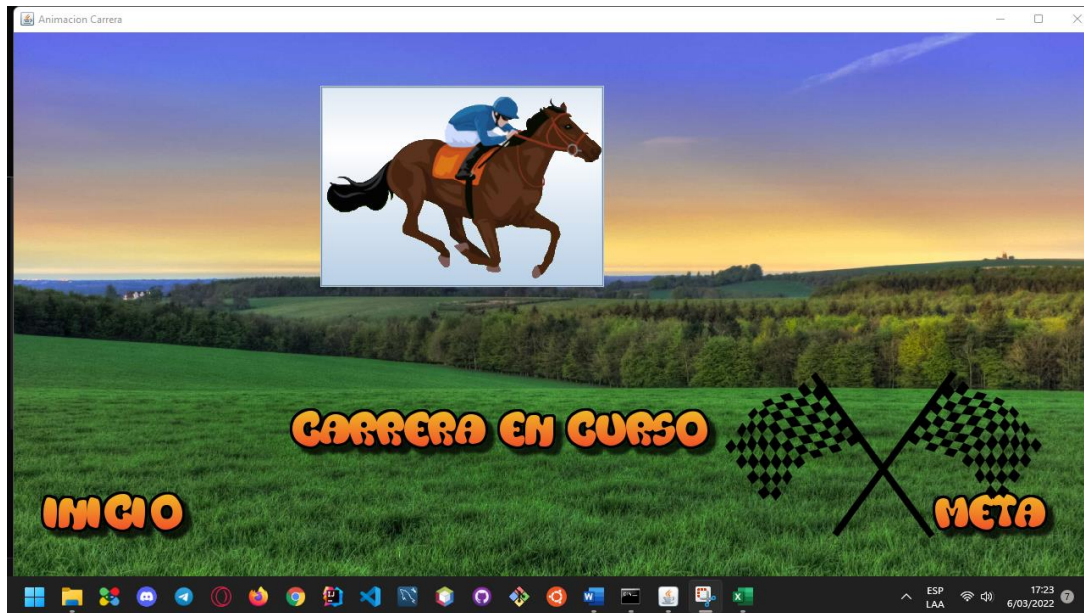
Ver o no ver animación de carrera:

Para una mejor experiencia se le añadió una animación de carrera, sin embargo, esta se puede quitar si así se decía y ya no aparecerá.



Verificar:

Al verificar cargarán los datos y se verificarán las apuestas, si se tiene activa la animación esta cargará y por último mostrará una pantalla para ingresar en qué orden quedaron los caballos.



Apuestas rechazadas:

Al verificar se formará un archivo csv con las apuestas rechazadas, en la misma carpeta donde se encuentra el programa, con una pequeña explicación del por qué fueron rechazadas:

AutoSave OFF | ApuestasRechazadas1 | Search (Alt+Q) | Mariano Camposeco | Comments | Share

File Home Insert Page Layout Formulas Data Review View Help

Undo | Clipboard | Font | Alignment | Number | General | Conditional Formatting | Insert | Sum | Sort & Filter | Find & Select | Analyze Data |

Calibri 11 | B I U | % | Format as Table | Delete | Format | Cells | Styles | Editing | Analysis

POSSIBLE DATA LOSS Some features might be lost if you save this workbook in the comma-delimited (csv) format. To preserve these features, save it in an Excel file format. | Don't show again | Save As...

A1 | Apuesta: Mariano Camposeco,250.39,1,,2,3,4,5,6,7,8,9,10 rechazada por caracteres incorrecto en el apartado de posiciones



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
1	Apuesta: Mariano Camposeco,250.39,1,,2,3,4,5,6,7,8,9,10 rechazada por caracteres incorrecto en el apartado de posiciones																		
2	Apuesta: Link,2.384,7,,8,8,1,8,4,1,2,1,9 rechazada por caracteres incorrecto en el apartado de posiciones																		
3	Apuesta: Jhon 117,34.391,4,7,3,2,4,9,9,5,2,5# rechazada por caracteres incorrecto en el apartado de posiciones																		
4	Apuesta: Victoria,35.694,3sd,3,4,7,4,9,9,9,9,5 rechazada por caracteres incorrecto en el apartado de posiciones																		
5	Apuesta: Hina,55.47,1,9,24,1,6,2,4,2,,2,8 rechazada por caracteres incorrecto en el apartado de posiciones																		
6	Apuesta: Antonio, 19.277, 10, 3, 9, 8, 2, 10, 9, 3, 8, 8 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
7	Apuesta: Marta, 17.329, 7, 10, 8, 3, 7, 10, 5, 8, 10 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
8	Apuesta: Maximo, 2.968, 8, 4, 5, 8, 10, 9, 1, 9, 5, 3 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
9	Apuesta: Elizabeth, 43.035, 10, 3, 8, 9, 10, 2, 6, 5, 2, 7 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
10	Apuesta: Melodia, 53.508, 5, 8, 4, 6, 3, 1, 8, 6, 7, 6 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
11	Apuesta: Kazuto, 75.089, 8, 6, 1, 4, 5, 7, 9, 9, 4, 7 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
12	Apuesta: Arely, 33.107, 4, 2, 9, 5, 10, 6, 1, 2, 7, 7 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
13	Apuesta: Marian, 40.592, 3, 6, 6, 1, 9, 8, 10, 7, 4, 1 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
14	Apuesta: Alejandra, 95.307, 10, 10, 2, 9, 9, 7, 10, 6, 10, 6 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
15	Apuesta: Ted, 2.389, 1, 2, 8, 1, 2, 10, 4, 9, 4, 9 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
16	Apuesta: Abigail, 41.193, 9, 5, 6, 8, 4, 2, 10, 5, 4 rechazada por repitencia en posiciones de caballos																		
17																			
18																			

ApuestasRechazadas1

Ready | ESP LAA | 17:27 | 6/03/2022

En esta pantalla se podrá ingresar manualmente el orden de llegada y directamente calcular cuales son los resultados obtenidos en la carrera de las apuestas que fueron aceptadas.



	GanadoresOrdenAlfabetico1	6/03/2022 17:28	Microsoft Excel C...	1 KB
	GanadoresOrdenPunteo1	6/03/2022 17:28	Microsoft Excel C...	1 KB

Ver reportes:

Luego de cargar los resultados ya se podrá ingresar en el apartado de reportes y ver el tiempo que tomó en ejecutar una apuesta y los pasos menores y mayores para los servicios críticos solicitados

	TIEMPO PROMEDIO DE PROCESO DE LAS APUESTAS	PROMEDIO DE PASOS DE PROCESAMIENTO DE LAS APUESTAS	MAYOR CANTIDAD DE PASOS	MENOR CANTIDAD DE PASOS
SERVICIO CRITICO 2	3.4195E-4 S	49	59	19
SERVICIO CRITICO 3	2.240740740740741E-6 S	15	21	11
SERVICIO CRITICO 4	2.6153846153846154E-6 S	104	161	69

Resultados:

Para ver los resultados se le da clic en ese botón y ya debería poder verse los datos, donde predeterminado estará por el punteo obtenido, pero se puede cambiar a ordenar por nombre y verlo de una mejor manera.

NOMBRE APOSTADOR	MONTO	PUNTEO
Alix	35.0	55
Dominik	75.0	55
Mariano	17.0	55
Ariel	73.0	37
Dulce	145.0	37
Jose	145.0	37
Juan	39.0	37
Lucas	145.0	37
Marital	145.0	37
Naoma	126.0	37
Nelli	99.0	37
Pablo	145.0	37
Prad	145.0	37
Segi	73.0	37
Zacarias	73.0	37
Aria	159.0	17
Jim	149.0	17
Johan	159.0	17
Juana	44.0	17
Marco	160.0	17
Minetta	44.0	17
Michel	155.0	17
Monica	44.0	17
Raul	44.0	17
Vitori	159.0	17
Dudley	49.0	0
Maria	161.0	0