

## Lenguajes Formales y de Programación

### **Proyecto Final: Manual de usuario**

Sección: A

Nombre:

Registro académico:

Mariano Francisco Camposeco Camposeco

202030987

Quetzaltenango, 10 de noviembre de 2021.

## **INTRODUCCIÓN**

En el ingreso de algún dato se puede requerir que se obtenga información de eso según que patrones tenga, ya sea para la detección para bloquear determinados carácter, para obtener información de usuario, enviar instrucciones a máquinas y sin fin de cosas, y ello nos llevaría para tener una experimentación del proyecto final, donde podremos ingresar un texto ya sea escrito, o cargado donde podremos modificarlo, buscar palabras específicas y analizarlo para detectar lo que viene siendo ya sea autómatas de identificador, numero, literal, comentario, pero estableciendo los errores que pueda surgir e indicando dónde podría haber solución, generando reportes para un mejor entendimiento, por lo tanto no dudes en probarlo ya que de seguro pasarás un buen momento experimentando patrones.

# OBJETIVOS

## **Objetivo general:**

- Experimentar de una buena manera el reconocimiento de patrones.

## **Objetivos específicos:**

1. Entender la funcionalidad de los autómatas.
2. Experimentar la funcionalidad de las pilas.
3. Establecer opciones para edición de texto

# Requerimientos

## →Windows

En casos de tener sistema operativo Windows necesita lo siguiente:

Windows 10 (8u51 y superiores)

Windows 8.x (escritorio)

Windows 7 SP1

Windows Vista SP2

Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)

Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)

RAM: 128 MB

Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update

Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz

Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

## →Mac OS X

En casos de tener sistema operativo Mac OS X necesita lo siguiente:

Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+

Privilegios de administrador para la instalación

Explorador de 64 bits

Se requiere un explorador de 64 bits (Safari, por ejemplo) para ejecutar Oracle Java en Mac.

## →Linux

En casos de tener sistema operativo Linux necesita lo siguiente:

Oracle Linux 5.5+1

Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)<sup>2</sup>

Oracle Linux 7.x (64 bits)<sup>2</sup> (8u20 y superiores)

Red Hat Enterprise Linux 5.5+1 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)<sup>2</sup>

Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)<sup>2</sup> (8u20 y superiores)

Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x

Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)<sup>2</sup> (8u31 y superiores)

Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x

Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)

Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores)

Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)

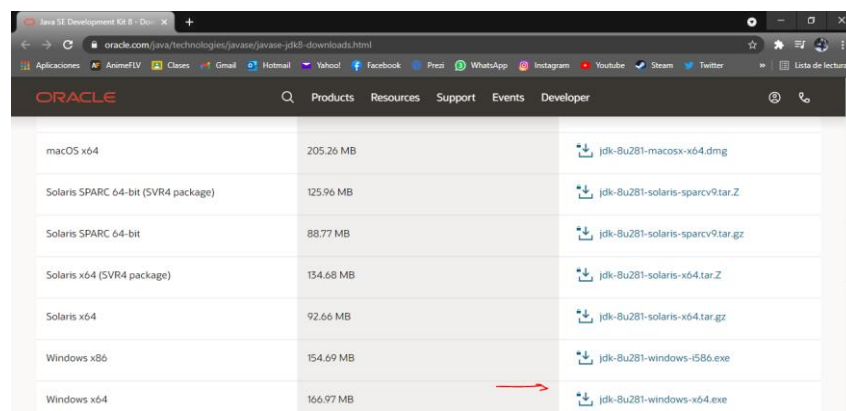
Exploradores: Firefox

# Guía de uso

## Antes de ejecutar el programa

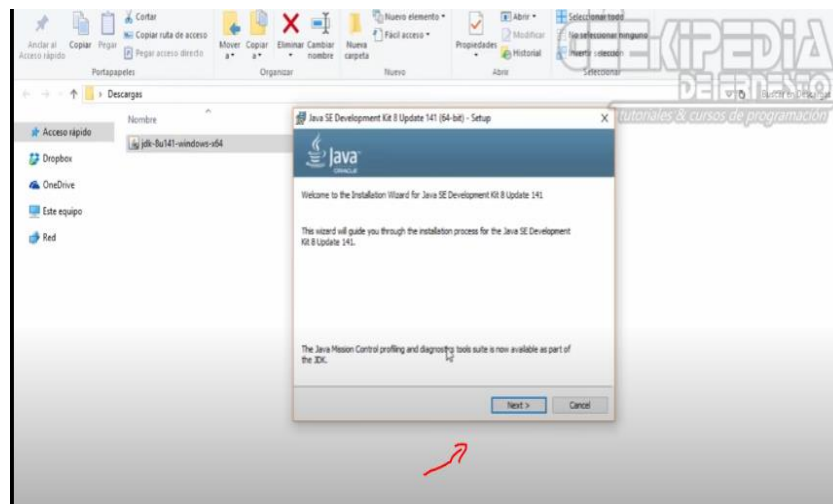
Primero necesitas tener instalado un jdk de java para poder ejecutar el juego, para ello accede al siguiente enlace, seleccionas tu sistema operativo y lo descargas :

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>



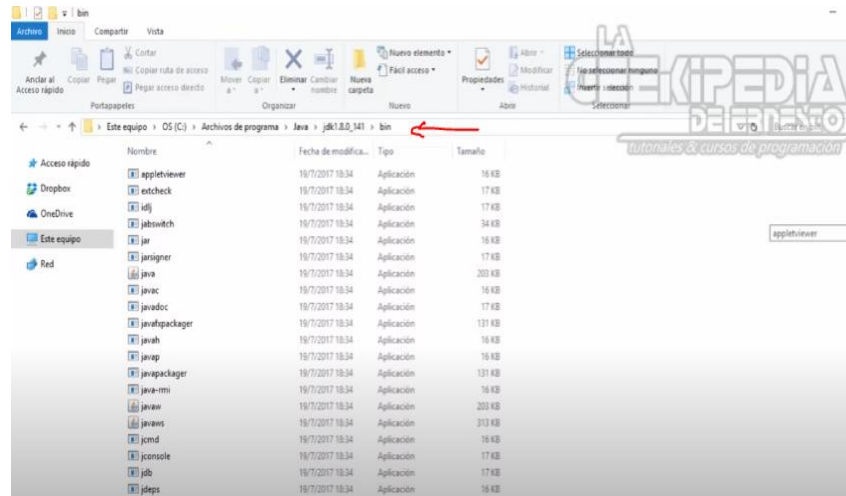
## Al instalar el jdk

Al ejecutar el archivo descargado lo abres y prosigues a dar la técnica siguiente, siguiente no te preocupes, es seguro.

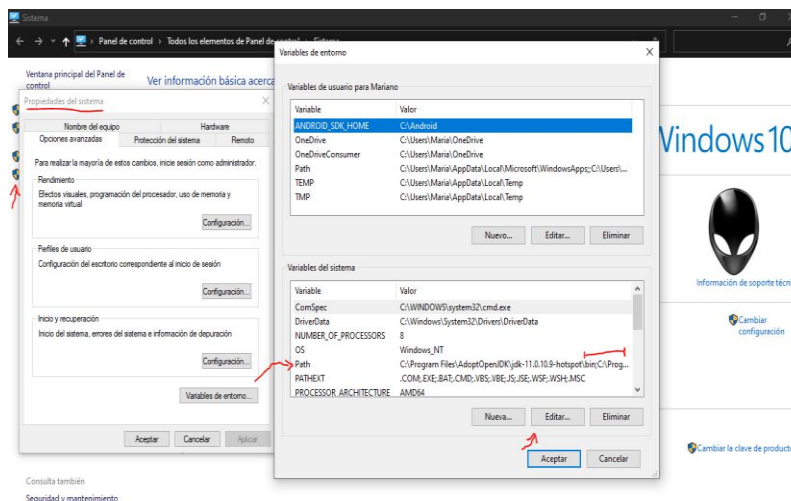


## Configuración del jdk:

Para configurarlo entras a la carpeta bin y copias la ruta que se señala a continuación, la copias.

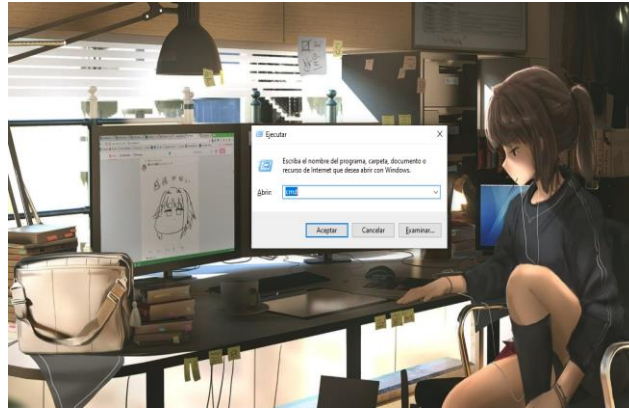


Seguidamente procedes a ir “equipo” das click derecho, vas a “configuración avanzada del sistema” das click y te abre una pestaña de propiedades, vas a variables de entorno y le das click, ahí verás un apartado que dice path, únicamente lo que tienes que hacer es editarlo y pegar la ruta que habías copiado anteriormente, darle aceptar y listo ya tienes instalado el jdk en tu sistema operativo.

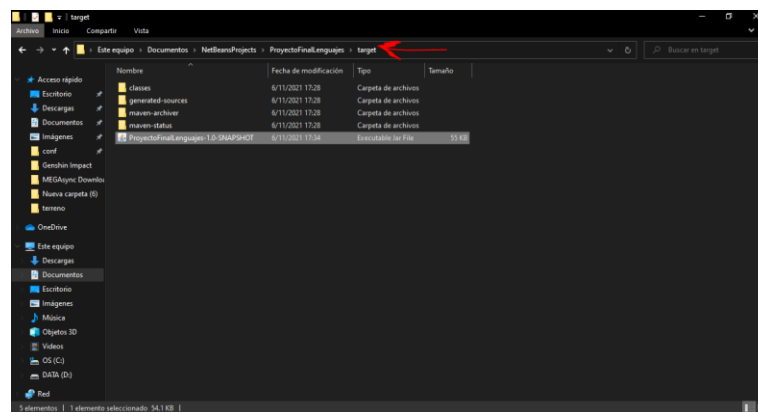


## Para ejecutar el juego:

Ahora para ejecutar primero tienes que abrir CMD, presionando Tecla Windows+r y con la pestaña abierta escribes “cmd” y le das aceptar.



Seguidamente copias la dirección donde se encuentra el jdk.

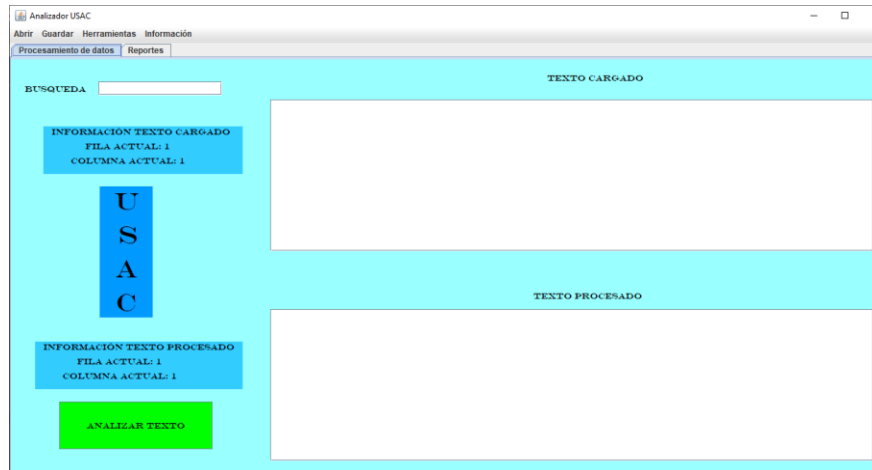


Escribes cd “ruta de enlace copiada” y le das enter, entonces únicamente tendrías que poner java -jar ProyectoFinalLenguajes-1.0-SNAPSHOT.jar das enter y te correrá el juego.



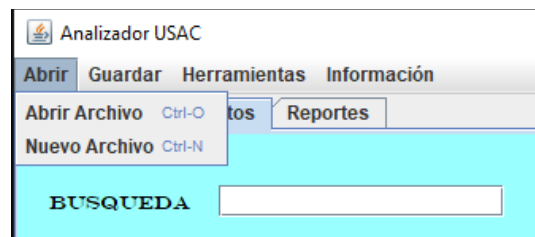
## Empezar a ejecutar Programa:

Para empezar, nos carga la pantalla visualmente observamos archivo, guardar, herramientas e información en las opciones, poder buscar cadena en el texto cargado, y visualización de la fila actual y columna tanto el texto cargado como del procesado, así mismo la opción de analizar, y moverse de reportes y procesamiento de datos.

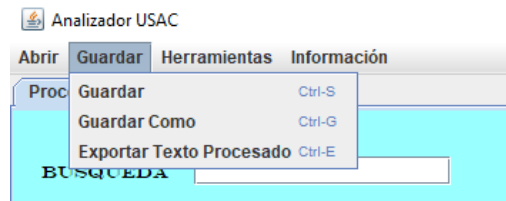


## Opciones

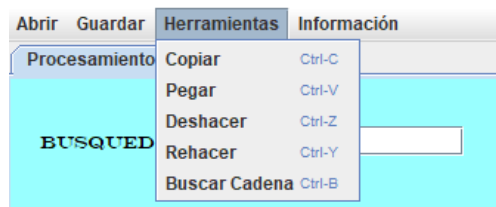
Abrir archivo para cargarlo o cerrar el que tenemos y empezar uno nuevo.



Guardar en el mismo archivo, guardar un archivo aparte y exportar el texto procesado.

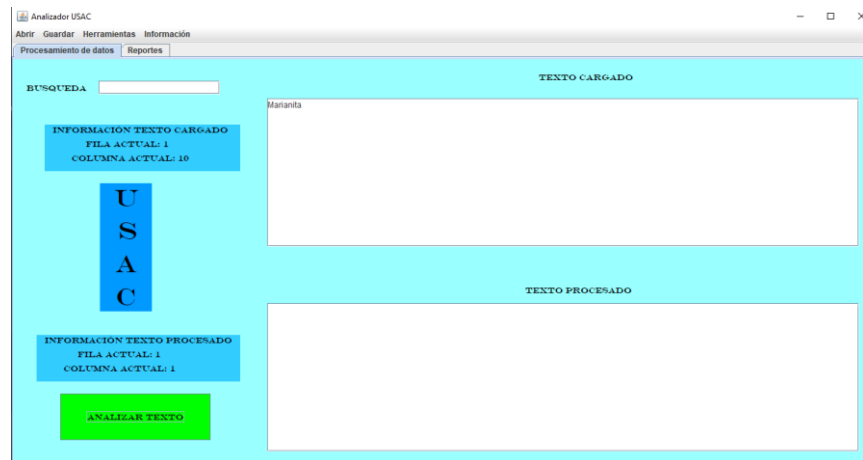


Típicas herramientas de copiar, pegar, deshacer, rehacer y a ello incluyendo búsqueda de cadena.

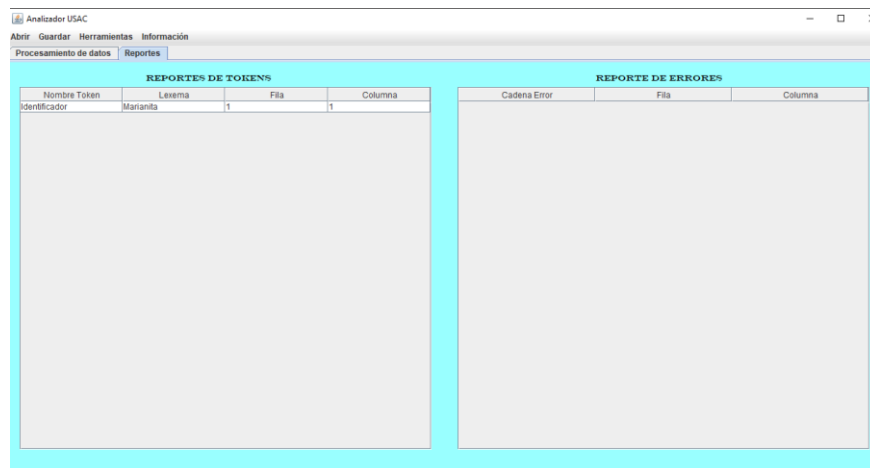


## Procesamiento de datos

Para procesar los datos se ingresa en texto cargado, se le da analizar y ya cargaría



Posibilidad de ver lo cargado a través de su identificación



Posibilidad de ver los errores producidos

