

Ing. Pedro Luis Domingo Vásquez

Teoría de Sistemas 1

Proyecto Final: Manual de Usuario

Sección: A

Nombre: Registro académico:

Mariano Francisco Camposeco Camposeco202030987Luis Nery Cifuentes Rodas202030482Manuel Antonio Rojas Paxtor202030799

# INTRODUCCIÓN

En nuestra página web de juegos de aprendizaje interactivo, donde combinamos eficacia y vanguardia tecnológica para brindar un servicio de calidad a nuestros usuarios. Nuestro objetivo principal es ofrecer una amplia variedad de juegos y constantes mejoras, todo ello de forma accesible.

A través de nuestra plataforma web, podrás disfrutar de juegos diseñados especialmente para potenciar el aprendizaje. No solo podrás participar en ellos, sino que también obtendrás resultados detallados de tu desempeño. Además, te brindamos la oportunidad de crear tus propios juegos y administrar tu perfil de usuario.

Con esta propuesta, buscamos mejorar la eficiencia de los métodos de evaluación en el aprendizaje. Nuestra página web agiliza el proceso de evaluación, ahorrando tiempo tanto para los usuarios como para los educadores. En nuestra plataforma, cada usuario tiene un rol específico que le permite cumplir con sus objetivos de manera efectiva.

Estamos comprometidos en proporcionar una experiencia única y en constante evolución. Nuestra pasión por la educación y la tecnología nos impulsa a estar a la vanguardia en cuanto a los avances tecnológicos y las metodologías de enseñanza. ¡Únete a nosotros y descubre una nueva forma de aprender jugando!

### **OBJETIVOS**

### Objetivo general:

 Facilitar el proceso educativo entre usuarios con una página de juegos educativos.

### **Objetivos específicos:**

- 1. Utilizar mongoDB como base de datos.
- 2. Hacer uso del pensamiento sistémico para darle escalabilidad al proyecto.
- 3. Manejar los procesos educativos en juegos utilizando el lenguaje de JavaScript.

## Requerimientos

#### → Windows

En casos de tener sistema operativo Windows necesita lo siguiente:

Windows 10 (8u51 y superiores)

Windows 8.x (escritorio)

Windows 7 SP1

Windows Vista SP2

Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)

Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)

**RAM: 128 MB** 

Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update

Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz

Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

#### → Mac OS X

En casos de tener sistema operativo Mac OS X necesita lo siguiente:

Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+

Privilegios de administrador para la instalación

Explorador de 64 bits

Se requiere un explorador de 64 bits (Safari, por ejemplo) para ejecutar Oracle Java en Mac.

## →Linux

En casos de tener sistema operativo Linux necesita lo siguiente:

Oracle Linux 5.5+1

Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2

Oracle Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)

Red Hat Enterprise Linux 5.5+1 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2

Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)

Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x

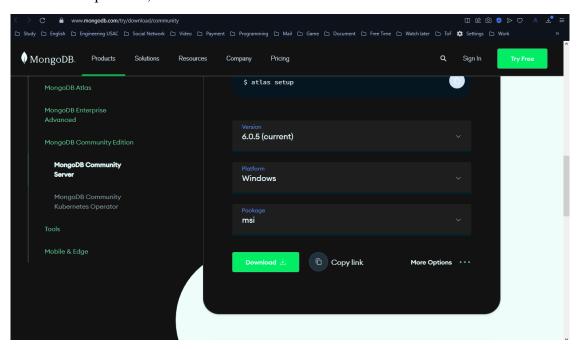
Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)2 (8u31 y superiores)

## Guía de uso

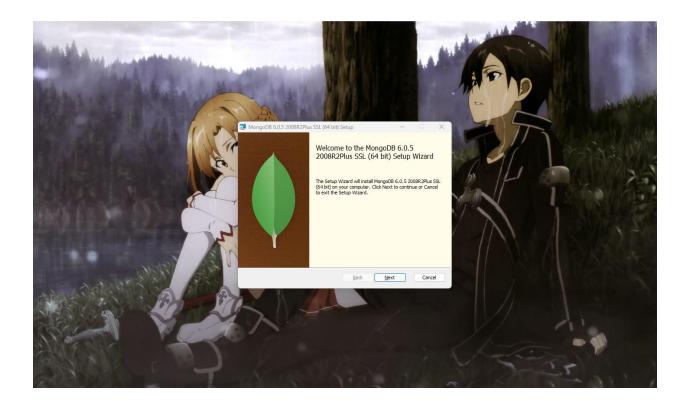
# Antes de ejecutar el sistema

## **MONGODB**

Se ingresa a la página <a href="https://www.mongodb.com/try/download/community">https://www.mongodb.com/try/download/community</a> y se le da descargar según el sistema operativo, si es Windows el msi



Se abre el archivo y se le da siguiente a lo que sale



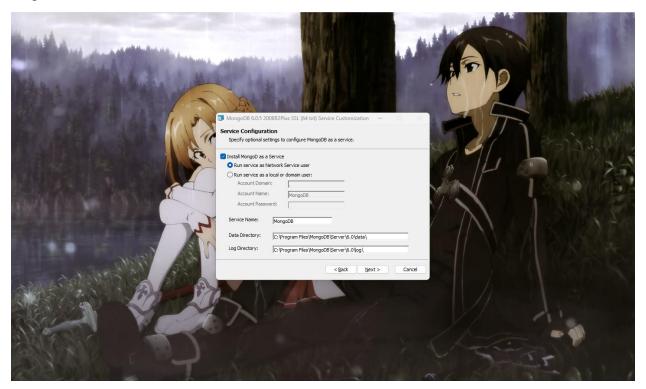
Aceptamos términos y condiciones



Le damos en complete



Si queremos modificar ruta de instalación lo hacemos, en mi caso no



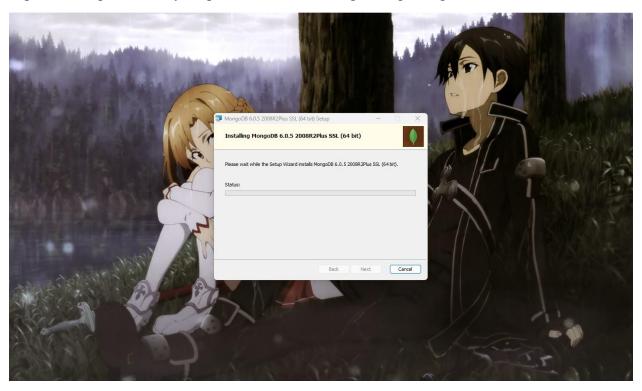
# Damos en siguiente



# Le damos en instalar



# Esperamos a que termine y aceptamos ventanas emergentes que salgan

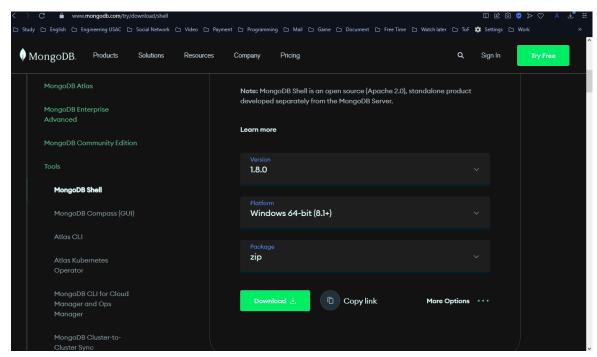


# Finalizamos instalación de mongoDB



### MONGODB SHELL

Se ingresa a la página <a href="https://www.mongodb.com/try/download/shell">https://www.mongodb.com/try/download/shell</a> y se le da descargar según el sistema operativo



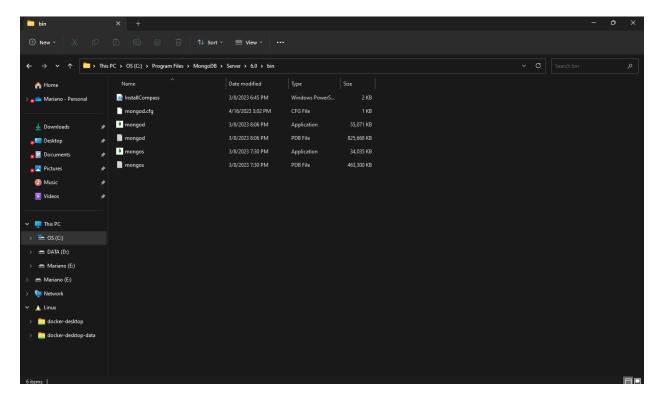
Descomprimimos el archivo y acortamos elnombre



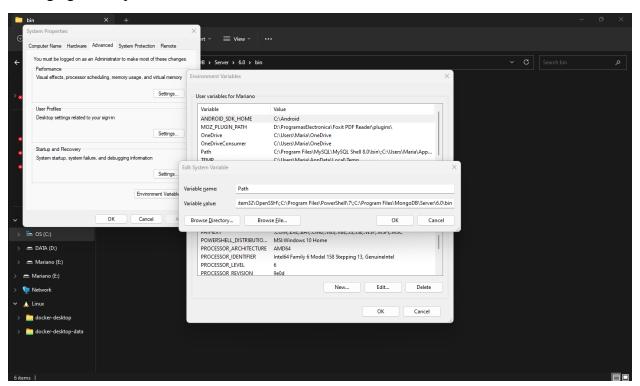
Y pegamos la carpeta en disco local C



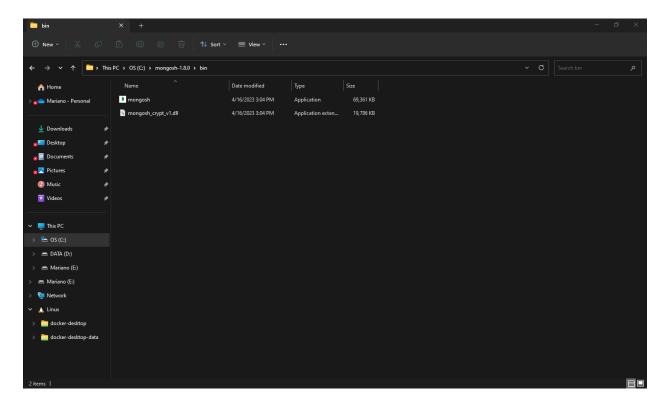
Vamos a donde se instaló mongoDB en la carpeta bin y copiamos la ruta



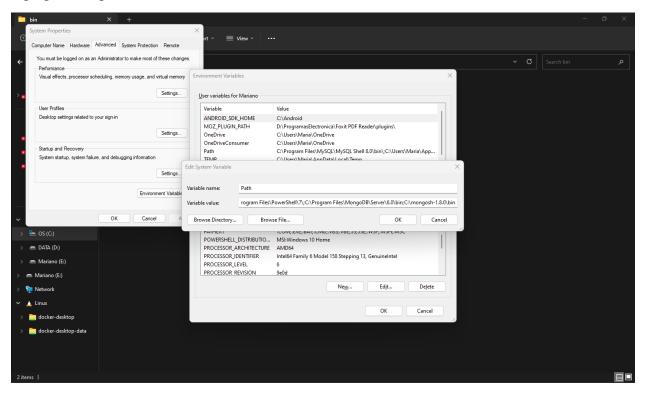
Y lo agregamos a path en variables del sistema



Hacemos lo mismo ahora con el de mongodb Shell, copiamos ruta



## Agregamos a path en variables de sistema



Verificamos funcionalidad

Abrimos el cmd y escribimos mongod --version y debería arrojar la información de mongoBD y mongosh --version y debería arrojar la información de mongoBD Shell

```
## Ticrosoft Windows [Version 18.0.22621.1585]

(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Mariamongod --version
db version: "6.0.5"

"pitVersion:" "6.0.5"

"pitVersion:" "6.0.5"

"modules": [],

"allocator: "tcmalloc",

"environment": [
 "distanch: "xindows",
 "distarch: "xindows",
 "distarch: "x86_64"
}
}

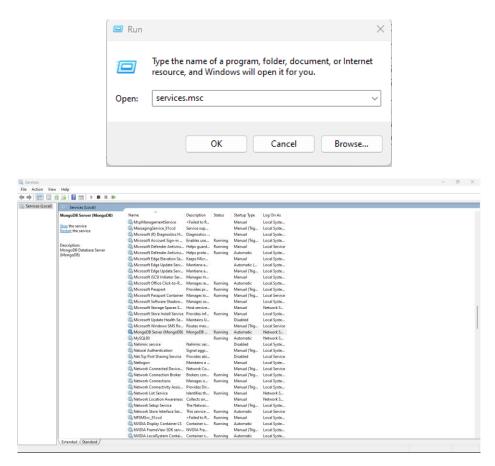
C:\Users\Mariamongosh --version
1.8.0

C:\Users\Mariamongosh --version
```

Luego escribimos mongod para ver si hay problemas

Encontramos que no existe data c:\data\db, entonces lo creamos, volvemos a correr mongod y ahora no debería tirar error

Vamos a servicios con windows+r y escribimos services.msc y verificamos si está corriendo MongoDB Server



Escribimos mongosh y no debería haber ningún problema, con esto concluimos con la instalación de mongoDB y mongoDB Shell.

Y para el entorno:

Instalar nodejs

https://www.youtube.com/watch?v=ipmhBYqIP44

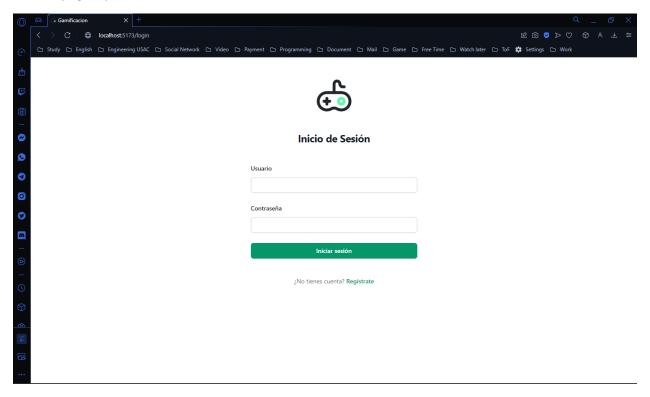
Y configurar javascript:

https://www.youtube.com/watch?v=ejhGRtJoNls

# Ya para correr la página web:



Ejecutamos npm run dev/ npm start tanto para el backend como el frontend y ya estaría corriendo nuestra página para hacer uso de el



### Base de datos:

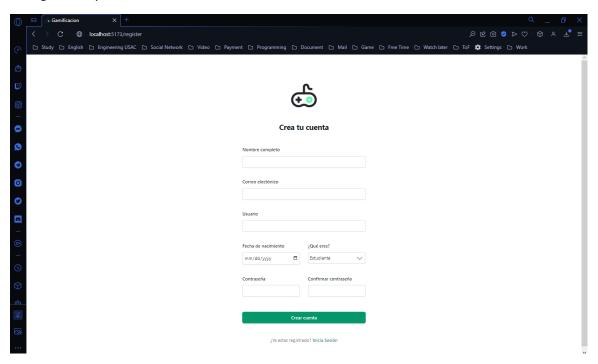
Entramos en el apartado base de datos en backend donde está db\_game\_app\_gt.js y lo ejecutamos en mongosh para que nos cargue nuestra base de datos, usa show collections para ver si está todo bien:

```
test> use game_app_gt
switched to db game_app_gt
game_app_gt> show collections
comments
details
games
gametypes
medals
results
users
game_app_gt>
```

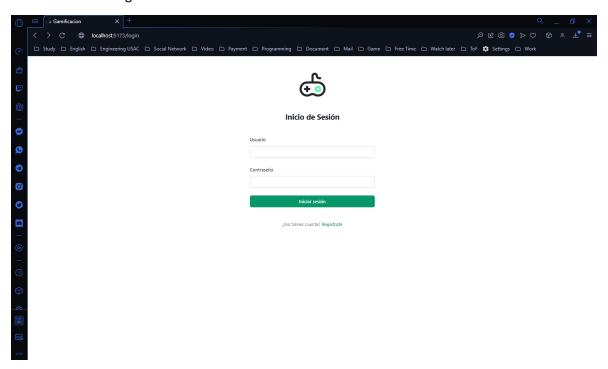
Ahora ya podemos ingresar sencillamente con los usuarios

## **Usuario Invitado:**

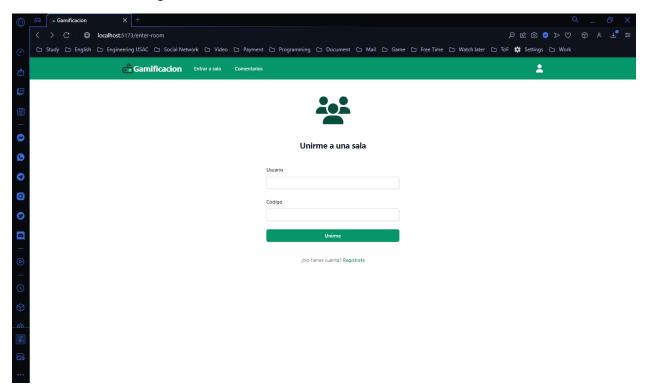
Puede registrarse y crear una su cuenta:



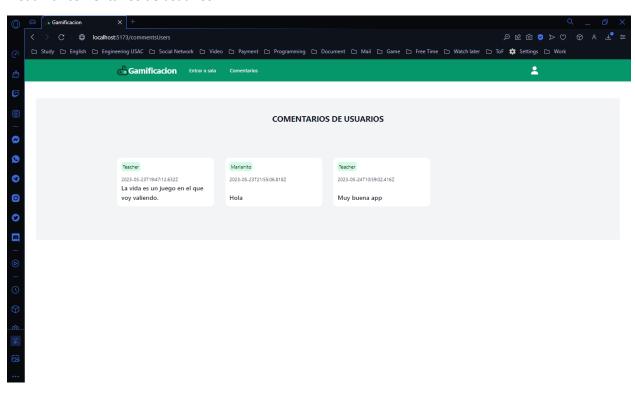
Iniciar sesión si creó alguna cuenta



### Entrar a sala con un código

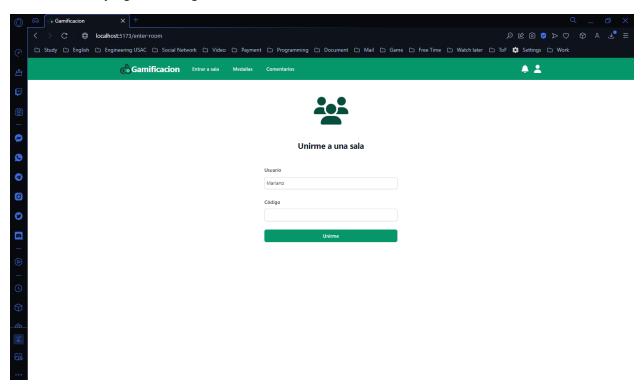


#### Visualizar comentarios de usuarios

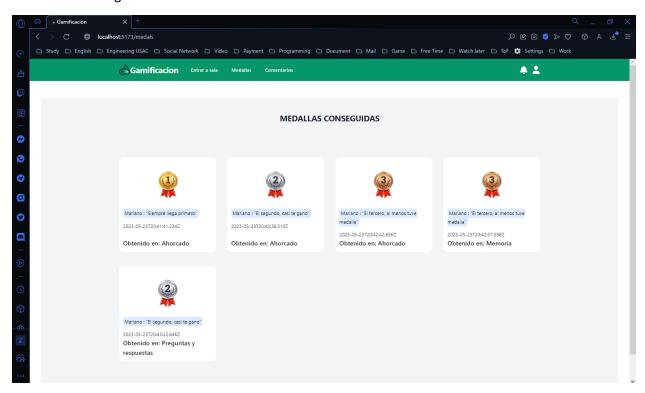


### Student:

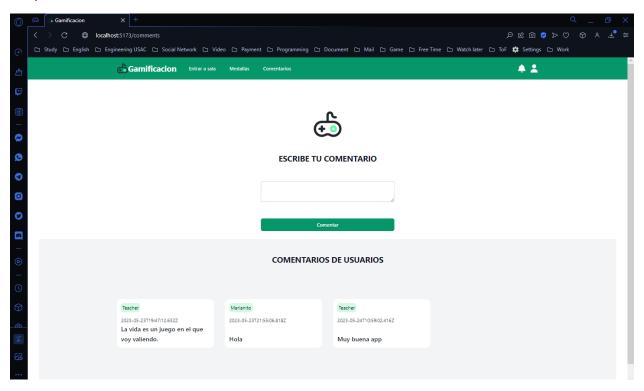
Entrar a sala de juego con código



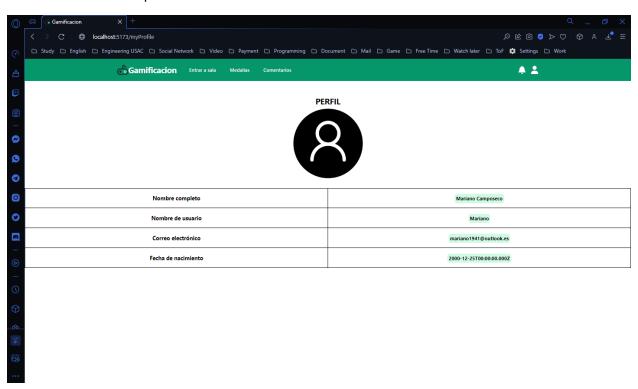
Ver sus medallas ganadas



### Ver y realizar comentarios

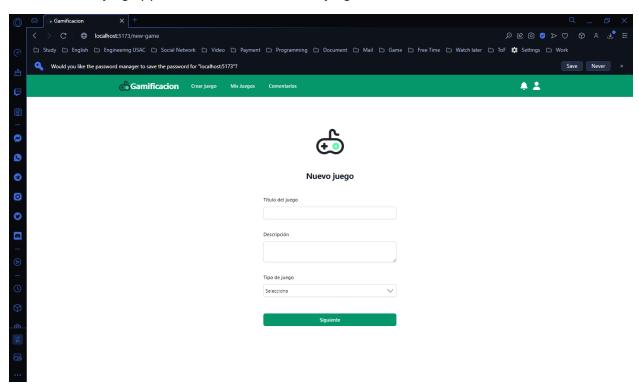


### Visualizar sus datos de perfil

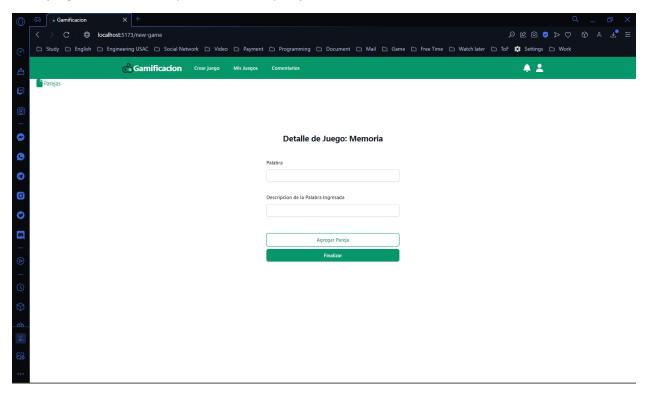


## **Teacher:**

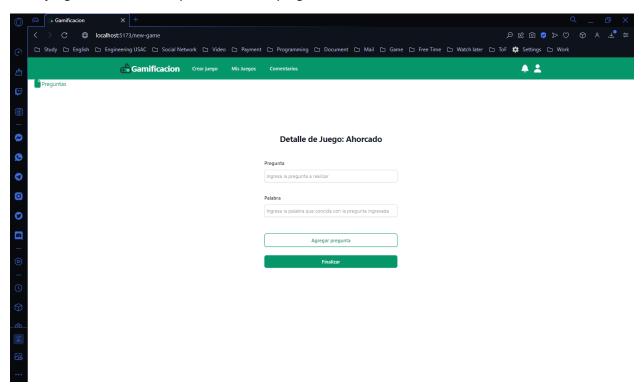
Crear un nuevo juego y poder seleccionar entre los 4 juegos base



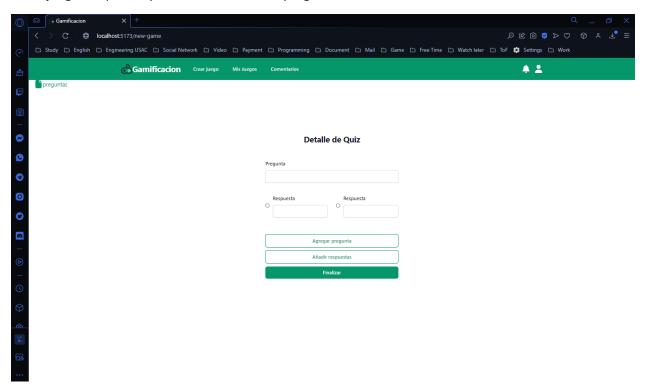
Crear juego de memoria requiere mínimo 5 parejas



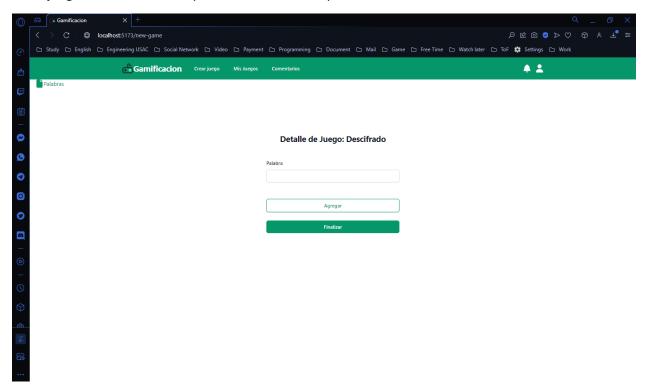
Crear juego de ahorcado, requiere mínimo 7 preguntas



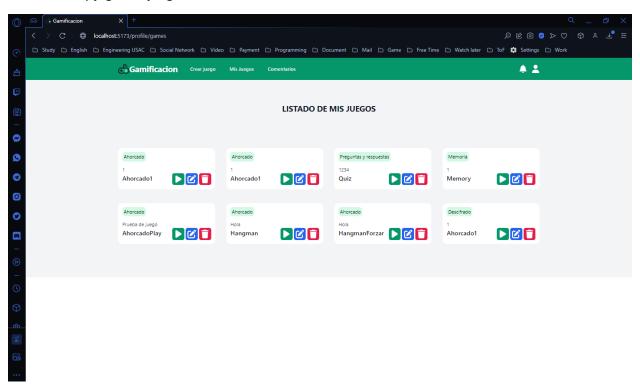
Crear juego de quiz, requiere un mínimo de 5 preguntas



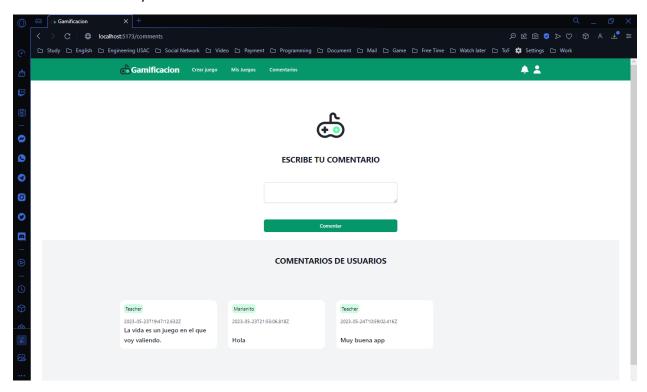
Crear juego de descrifrado, requiere un mínimo de 1 palabra



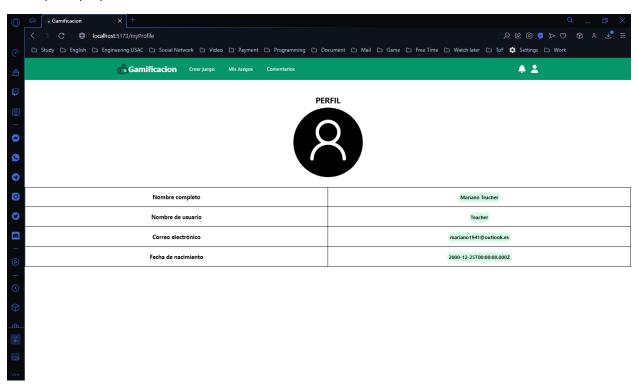
Administrar y jugar los juegos creados



### Realizar comentarios y visualizarlos

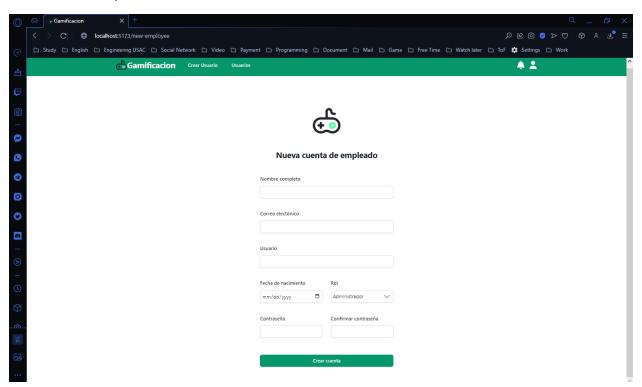


### Ver el perfil propio

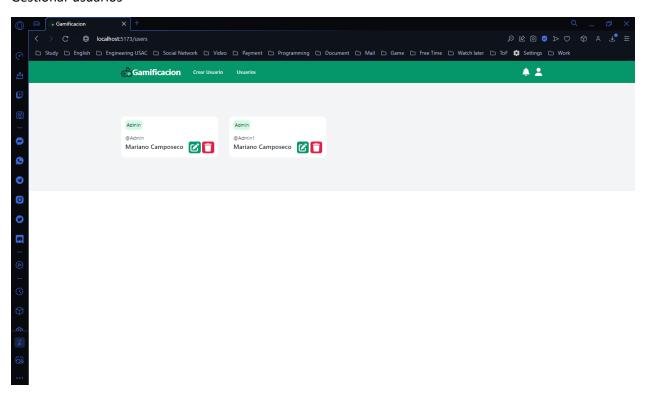


## Administración:

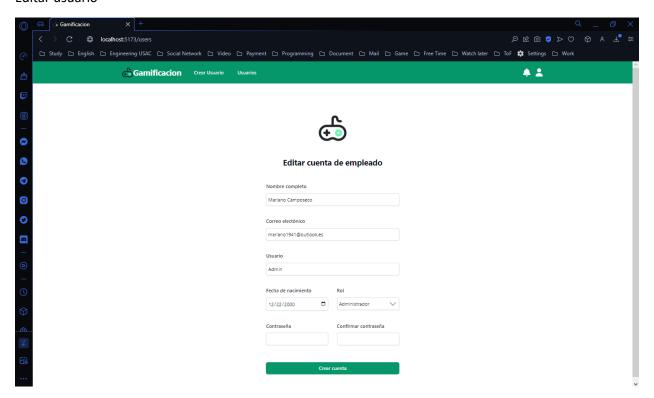
Crear una cuenta para usuario



#### Gestionar usuarios



#### Editar usuario



### Ver el perfil propio

