

Introducción a R en 60 minutos

(a ver cómo sale)

Mariano Rico (mariano.rico@upm.es)

Documento creado el 18/03/2021

Tabla de contenidos

1	Vectores	1
2	Data frames	1
3	Leyendo ficheros	1

Asumimos que ya conoces [CRAN](#) y sabes cómo instalar R, la consola de comandos (no confundir con RStudio, una herramienta que aprovecha un R ya instalado). También asumimos que la versión de R es superior a la 4.0 (en la fecha de escritura de este documento la última versión es la 4.0.4).

1 Vectores

R es un lenguaje orientado a vectores. La mayoría de funciones aceptan que sus argumentos sean vectores. Esto tiene la ventaja de que estructuras que requieren bucles (como `for`, `do/while`) se convierten en R en una única llamada a una función. R tiene otras ventajas frente a lenguajes como C, R o Java, como: una comunidad enorme que genera librerías (*paquetes* en jerga R) de alta calidad, puede usar librerías escritas en otros lenguajes (Fortran, C++, etc.), puede usar todos los procesadores de tu ordenador, usar clusters de ordenadores... y, sobretodo, mucha flexibilidad a la hora de escribir código: puedes usar programación orientada a objetos, programación funcional, incluso puedes usar bucles tradicionales.

2 Data frames

3 Leyendo ficheros