

Piscina C Shell 01

 $Sum\'ario: \ Este \ documento \ \'e \ o \ tema \ do \ m\'odulo \ Shell \ 01 \ da \ Piscina \ C \ da \ 42.$

Versão: 7.4

Conteúdo

•	mon uçoca	_
II	Preâmbulo	4
III	Exercício 00: Exame	5
IV	Exercício 01: print_groups	6
V	Exercício 02: find_sh	7
VI	Exercício 03: count_files	8
VII	Exercício 04: MAC	9
VIII	Exercício 05: Você consegue criar?	10
IX	Exercício 06: Skip	12
\mathbf{X}	Exercício 07: r_dwssap	13
XI	Exercício 08: add_chelou	14
XII	Entrega e avaliação entre pares	15

Capítulo I

Instruções

- Somente esta página servirá de referência, não confie nos boatos.
- Releia bem o tema antes de entregar seus exercícios. A qualquer momento o tema pode mudar.
- Os exercícios são ordenados precisamente do mais simples ao mais complexo. Em nenhum caso daremos atenção ou consideraremos um exercício complexo se outro mais simples não tiver sido perfeitamente realizado.
- Atenção aos direitos de seus arquivos e suas pastas.
- Você deverá seguir o procedimento de entrega para todos os exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos por seus colegas de piscina.
- Além de seus colegas, o programa Moulinette também corrigirá os seus exercícios.
- A Moulinette é extremamente rígida em sua avaliação. É completamente automatizada. É impossível discutir sua nota com ela. Portanto, sejam rigorosos!
- Os exercícios shell devem ser executados com /bin/sh.
- Você <u>não deve</u> deixar em sua pasta <u>nenhum</u> outro arquivo além daqueles explicitamente especificados pelos enunciados dos exercícios.
- Você tem alguma dúvida? Pergunte ao seu vizinho da direita. Ou, também, tente com o seu vizinho da esquerda.
- Seu manual de referência chama-se Google / man / Internet /
- Verifique a parte do fórum na intranet "C Piscine".
- Leia atentamente os exemplos. Eles podem exigir coisas que não estão especificadas no tema...
- Somente esta página servirá de referência, não confie nos boatos.

- Cuidado! Este documento pode mudar até uma hora antes da entrega.
- Os exercícios são ordenados precisamente do mais simples ao mais complexo. Em nenhum caso daremos atenção ou consideraremos um exercício complexo se outro mais simples não tiver sido perfeitamente realizado.
- Atenção aos direitos de seus arquivos e suas pastas.
- Você deverá seguir o procedimento de entrega para todos os exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos por seus colegas de piscina.
- Além de seus colegas, o programa Moulinette também corrigirá os seus exercícios.
- A Moulinette é extremamente rígida em sua avaliação. Ela é completamente automatizada e é impossível discutir sua nota com ela. Se você quiser evitar surpresas, tenha muita atenção.
- Os exercícios Shell devem ser executados com /bin/sh.
- Você <u>não deve</u> deixar em sua pasta <u>nenhum</u> outro arquivo além daqueles explicitamente especificados pelos enunciados dos exercícios.
- Você tem alguma dúvida? Pergunte ao seu vizinho da direita. Ou, também, tente com o seu vizinho da esquerda.
- Seu manual de referência chama-se Google / man / Internet /
- Leia atentamente os exemplos. Eles podem exigir coisas que não não ficaram bem especificadas no tema...

Capítulo II

Preâmbulo

Eis o que a Wikipédia tem a dizer sobre a lontra:

A lontra europeia (Lutra lutra), também conhecida como lontra comum nos países europeus onde está presente, é um mamífero carnívoro semiaquático e predominantemente noturno, da família dos Mustelídeos (subfamília Lutrinae). Ela é uma das três espécies de lontras pertencente ao gênero Lutra. Na França, não se encontra outra espécie de lontra.

Sua altura é em média 30 cm. Sua pelagem, castanho-escura, é composta de duas camadas: a primeira de pelos curtos, muito finos, densos e lanosos; e a segunda longos, lisos, brilhantes e impermeáveis.

Excelente nadadora, ela tem patas palmadas, corpo alongado (60 a 80 cm em média, com uma cauda de 30 a 40 cm de comprimento grossa na base e mais fina nas extremidades), e um peso que varia de 5 a 15 kg.

Ela vive à margem de cursos de água (córregos, riachos e até rios), até uma altitude de 1.300 m, nos pântanos e às vezes nas costas marinhas. Ela geralmente é solitária, ocupando um território de 5 a 15 km de margem ao longo de um curso de água (às vezes maior) ou de 20 a 30 km² em zonas de pântanos. Ela pega regularmente as mesmas passagens nas margens do rio para entrar na água: os "fluxos". Quando sai da água, ela rola na relva para limpar o pelo em áreas reconhecíveis de grama baixa, chamadas "ninhos".

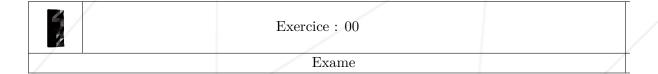
Ela faz sua toca
entre as raízes das árvores nas margens dos
cursos de água ou em outras cavidades (cavidades rochosas, troncos ocos, tocas
de outros tipos). A toca geralmente contém uma entrada mais ou menos

de outros tipos). A toca geralmente contém uma entrada mais ou menos escondida abaixo do nível da água e uma abertura para ventilação.

A lontra é bonitinha!

Capítulo III

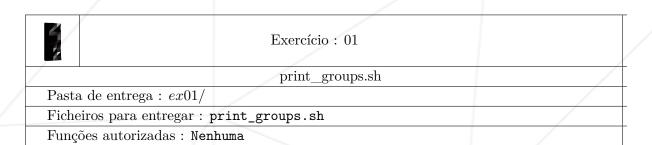
Exercício 00: Exame



- Nesta semana, você poderá se inscrever no exame de sexta na Agenda, não se esqueça.
- $\bullet\,$ Você deve também se inscrever no projeto Exame
00.
- $\bullet\,$ Verifique se você está inscrito para o exame de sexta-feira (no evento E no projeto!).
- Verifique que você verificou que está inscrito no exame (no evento E e no projeto! Sim, nos dois!).

Capítulo IV

Exercício 01: print_groups



- Escreva uma linha de comando que determine e mostre a lista de grupos dos quais o login especificado na variável de ambiente FT_USER é membro, separando-os por vírgulas sem espaços.
- Exemplos:
 - $\circ~$ com FT_USER=nours, o resultado é "god,
root,admin,master,nours,bocal" (sem aspas)

```
$>./print_groups.sh
god,root,admin,master,nours,bocal$>
```

o com FT_USER=daemon, o resultado é "daemon,bin" (sem aspas)

\$>./print_groups.sh
daemon,bin\$>



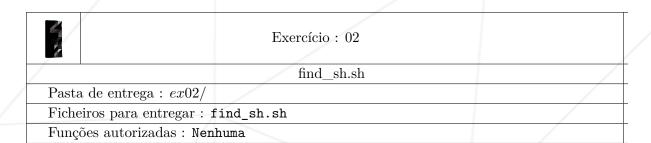
man id



Inspire-se pelos outros, não deixe que eles façam o seu trabalho.

Capítulo V

Exercício 02: find_sh



- Escreva uma linha de comando que procure na pasta atual e em todas as subpastas todos os arquivos cujos nomes terminam com ".sh"(sem as aspas) e que só exiba os seus nomes, sem o .sh.
- Exemplo de saída:

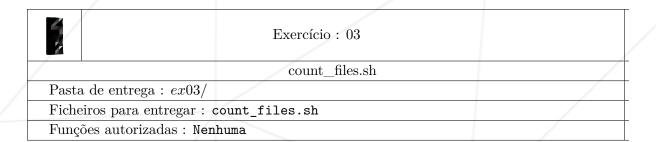
```
$>./find_sh.sh | cat -e
find_sh$
file1$
file2$
file3$
$>
```



Não acredite em nenhuma fonte de informação. Faça seus próprios testes, controles e verificações.

Capítulo VI

Exercício 03: count_files



- Escreva uma linha de comando que mostre o número de arquivos regulares e de pastas dentro da pasta atual e todas as suas subpastas, incluindo o "."da pasta inicial.
- Exemplo de saída:

```
$>./count_files.sh | cat -e
42$
$>
```



O fracasso é parte da sua jornada de aprendizado.

Capítulo VII

Exercício 04: MAC

	Exercício: 04	
/	MAC.sh	
Pasta de entrega : $ex04/$		
Ficheiros para entregar : M		
Funções autorizadas : Nen		

• Escreva uma linha de comando que mostre os endereços MAC de sua máquina. Cada endereço deve ser seguido de uma quebra de linha.



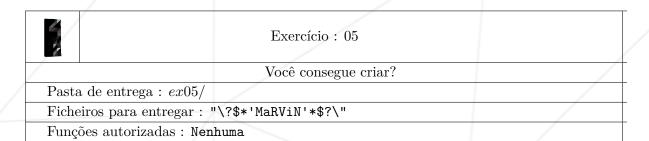
man ifconfig



A colaboração é uma chave para o sucesso.

Capítulo VIII

Exercício 05: Você consegue criar?



- \bullet Crie um arquivo contendo somente "42"
e ${\bf NADA}$ mais.
- Ele deve ser nomeado:

```
"\?$*'MaRViN'*$?\"
```

• Exemplo:

```
$>ls -lRa *MaRV* | cat -e
-rw---xr-- 1 75355 32015 2 Oct 2 12:21 "\?$*'MaRViN'*$?\"$
```

Piscina C Shell 01

Marco alcançado, continue!

Você atingiu o final dos exercícios obrigatórios para validar este projeto.

Cabe a você decidir se você quer continuar com os próximos exercícios opcionais ou trocar para o seu próximo projeto. Ambos os caminhos farão você ver elementos úteis um dia ou outro.

Para fazer a sua escolha, por favor considere os seguintes elementos:

- O primeiro exame é sobre programação em C. Portanto, você já deve ter experimentado o primeiro projeto C antes. O mesmo vale par o rush no final de semana (você saberá mais sobre o rush em breve).
- Sua excelência nesta Piscina será avaliada em múltiplos fatores. A conclusão de cada projeto é um deles, mas o prograsso geral de toda a lista de projetos da Piscina é outro. Escolha sabiamente para otimizar seus resultados.
- Sempre será possível tentar o mesmo projeto de novo em alguns dias/semanas, até o final da Piscina.
- Manter-se sincronizado com seus colegas garante uma melhor colaboração.

Capítulo IX

Exercício 06: Skip

	Exercício : 06	
/	skip.sh	
Pasta de entrega : $ex06/$		
Ficheiros para entregar : skip.sh		
Funções autorizadas		

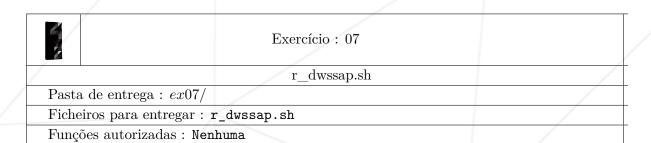
• Escreva uma linha de comando que exiba um ls -l uma linha a cada duas (linha sim, linha não), a partir da primeira.



Faça git push regularmente.

Capítulo X

Exercício 07: r_dwssap



- Escreva uma linha de comando que exiba a saída de um cat /etc/passwd, retirando os comentários, uma linha a cada duas começando pela segunda, invertendo cada login e ordenando em ordem alfabética inversa, mantendo apenas os logins compreendidos entre FT_LINE1 e FT_LINE2 inclusos, separados por ", "(sem aspas), e terminando com ".".
- Exemplo: Entre as linhas 7 e 15, o resultado será algo como:

```
$> ./r_dwssap.sh
sstq_, sorebrek_brk_, soibten_, sergtsop_, scodved_, rlaxcm_, rgmecived_, revreswodniw_, revressta_
.$>
```



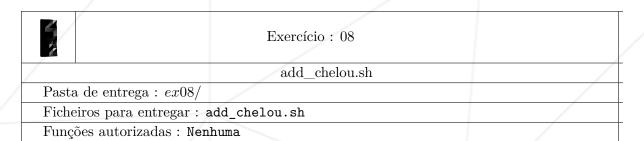
Respeite estritamente a ordem indicada no enunciado.



Você verificou com o seu vizinho da esquerda?

Capítulo XI

Exercício 08: add_chelou



- Escreva uma linha de comando que pegue os números contidos nas variáveis FT_NBR1 de base '\"?! e FT_NBR2 de base mrdoc, e que exiba a soma dos dois em base gtaio luSnemf
 - Exemplo 1:

FT_NBR1=\'?"\"'\
FT_NBR2=rcrdmddd

o A soma é:

Salut

• Exemplo 2:

FT_NBR1=\"\"!\"\"!\"\"!\"\"!\"\"
FT_NBR2=dcrcmcmooododmrrrmorcmcrmomo

• A soma é:

Segmentation Fault



Não hesite em escolher alguém aleatoriamente na nave para perguntar uma dúvida.

Capítulo XII

Entrega e avaliação entre pares

Entregue seu projeto em seu repositório Git como de costume. Somente o trabalho contido em seu repositório será avaliado durante a defesa. Não hesite em verificar mais de uma vez os nomes dos seus arquivos para ter certeza de que eles estão corretos.



Você deve submeter somente os arquivos solicitados pelo subject deste projeto.