



MARIANO PIVIDORI

Frontend Developer JR Bilingue

Experiencia

Desarrollo Web Autónomo con Mentoría 02-2022 - Hoy

- Maquetación de interfaces de usuario con: Html, Css, Tailwind, Bootstrap, Sass.
- Desarrollo de aplicaciones web con: Javascript, TypeScript, ReactJs, Firebase y Redux.
- Mas de 15 proyectos personales realizados, te invito a que veas mi portfolio: <https://portfoliomariano.vercel.app/>

Desarrollo Proyecto Billetera Digital nov-dic-2022

- Desarrollo de billetera digital como objetivo del Skill Up de Alkemy, de manera colaborativa con 2 colegas, utilizando React Js, Redux, Git y Github, tecnologías Agile y Scrum, interactuando con API Rest realizando peticiones con Axios.

Premys Car SRL 2016- Hoy

- Facturación y entrada de datos.
- Capacitación de administrativo a mi cargo.
- Asistencia a clientes y pasajeros angloparlantes.

Educación

Platzi- Cursos online Frontend Developer 2021-2022

Abogado-UBA 2011-2018

First Certificate Cambridge 2010-2011

Habilidades

Html	Bootstrap	TypeScript
Css	Tailwind Css	FireBase
Javascript	Sass	ApiRest
React	Git y Github	Context

 1535954792

 marianopividori93@gmail.com

 CABA

 <https://www.linkedin.com/in/mariano-pividori-5680a051/>

Sobre mi

Mi camino hacia esta carrera comenzó cuando mi curiosidad intelectual y mi deseo de alcanzar nuevos objetivos laborales me llevaron a explorar el mundo de la programación en 2021.

A través de Platzi, formé de manera autodidacta y, posteriormente, al inicio del 2022 tuve la oportunidad de seguir y acelerar mi desarrollo junto a Hovhannes Petrosyan, un Senior Developer que ha sido mi mentor desde entonces.

Aproveché al máximo esta oportunidad para profundizar mis conocimientos en el Desarrollo Web Frontend y poner a prueba mis habilidades en diferentes proyectos.

En el mundo de la programación, encontré un lugar fascinante donde puedo crear soluciones para problemas cotidianos con solo mi mente y las herramientas adecuadas.

Referencias

Hovhannes Petrosyan
FullStack Senior Developer
Cel: +54 9 11 2887-6808