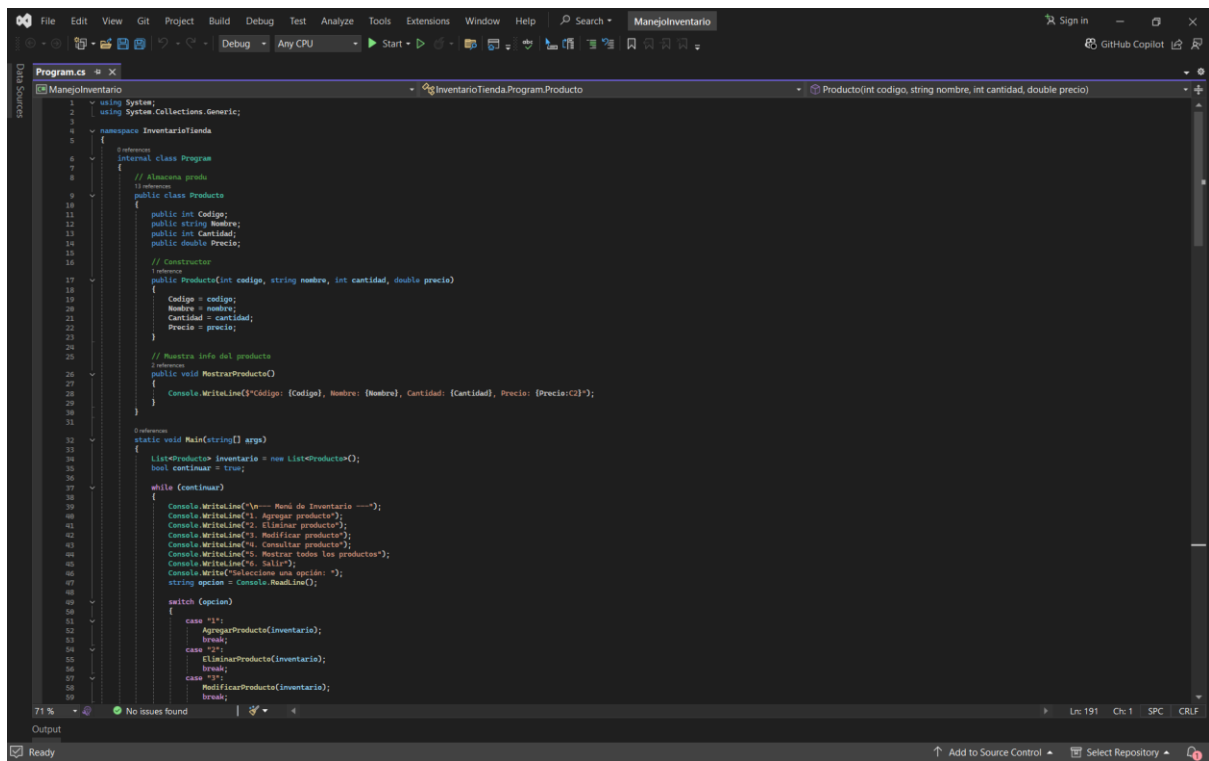


Ejercicio 1



The screenshot shows the Visual Studio IDE with the file 'Program.cs' open. The code defines a namespace 'InventarioTienda', an internal class 'Program', and a 'Producto' struct. The 'Program' class contains a 'Main' method that initializes a list of products and enters a loop to display a menu of options (Agregar, Eliminar, Consultar, Mostrar, Salir) to the user. The 'Producto' struct has fields for 'Codigo', 'Nombre', 'Cantidad', and 'Precio'.

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3
4 namespace InventarioTienda
5 {
6     // Referencia
7     internal class Program
8     {
9         // Almacena produ
10         // Referencia
11         public class Producto
12         {
13             public int Codigo;
14             public string Nombre;
15             public int Cantidad;
16             public double Precio;
17
18             // Constructor
19             // Referencia
20             public Producto(int codigo, string nombre, int cantidad, double precio)
21             {
22                 Codigo = codigo;
23                 Nombre = nombre;
24                 Cantidad = cantidad;
25                 Precio = precio;
26             }
27
28             // Muestra info del producto
29             // Referencia
30             public void MostrarProducto()
31             {
32                 Console.WriteLine($"Codigo: {Codigo}, Nombre: {Nombre}, Cantidad: {Cantidad}, Precio: {Precio:C2}");
33             }
34
35             // Referencia
36             static void Main(string[] args)
37             {
38                 List<Producto> inventario = new List<Producto>();
39                 bool continuar = true;
40
41                 while (continuar)
42                 {
43                     Console.WriteLine("\n--- Menu de Inventario ---");
44                     Console.WriteLine("1. Agregar producto");
45                     Console.WriteLine("2. Eliminar producto");
46                     Console.WriteLine("3. Modificar producto");
47                     Console.WriteLine("4. Consultar producto");
48                     Console.WriteLine("5. Mostrar todos los productos");
49                     Console.WriteLine("6. Salir");
50                     Console.WriteLine("Seleccione una opción: ");
51                     string opcion = Console.ReadLine();
52
53                     switch (opcion)
54                     {
55                         case "1":
56                             AgregarProducto(inventario);
57                             break;
58                         case "2":
59                             EliminarProducto(inventario);
60                             break;
61                         case "3":
62                             ModificarProducto(inventario);
63                             break;
64                         case "6":
65                             break;
66                     }
67                 }
68             }
69
70             // Referencia
71             static void AgregarProducto(List<Producto> inventario)
72             {
73                 Console.WriteLine("Introduzca el código del producto: ");
74                 int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
75
76                 Console.WriteLine("Introduzca el nombre del producto: ");
77                 string nombre = Console.ReadLine();
78
79                 Console.WriteLine("Introduzca la cantidad del producto: ");
80                 int cantidad = int.Parse(Console.ReadLine());
81
82                 Console.WriteLine("Introduzca el precio del producto: ");
83                 double precio = double.Parse(Console.ReadLine());
84
85                 Producto nuevoProducto = new Producto(codigo, nombre, cantidad, precio);
86                 inventario.Add(nuevoProducto);
87                 Console.WriteLine("Producto agregado correctamente.");
88             }
89
90             // Referencia
91             static void EliminarProducto(List<Producto> inventario)
92             {
93                 Console.WriteLine("Introduzca el código del producto a eliminar: ");
94                 int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
95
96                 Producto producto = inventario.Find(p => p.Codigo == codigo);
97
98                 if (producto != null)
99                 {
100                     inventario.Remove(producto);
101                     Console.WriteLine("Producto eliminado correctamente.");
102                 }
103                 else
104                 {
105                     Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
106                 }
107             }
108
109             // Referencia
110             static void ModificarProducto(List<Producto> inventario)
111             {
112                 Console.WriteLine("Introduzca el código del producto a modificar: ");
113                 int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
114
115                 Producto producto = inventario.Find(p => p.Codigo == codigo);
116
117                 if (producto != null)
118                 {
119                     Console.WriteLine("Introduzca el nuevo nombre: ");
120                     string nuevoNombre = Console.ReadLine();
121
122                     Console.WriteLine("Introduzca la nueva cantidad: ");
123                     int nuevaCantidad = int.Parse(Console.ReadLine());
124
125                     Console.WriteLine("Introduzca el nuevo precio: ");
126                     double nuevoPrecio = double.Parse(Console.ReadLine());
127
128                     producto.Nombre = nuevoNombre;
129                     producto.Cantidad = nuevaCantidad;
130                     producto.Precio = nuevoPrecio;
131                     Console.WriteLine("Producto modificado correctamente.");
132                 }
133                 else
134                 {
135                     Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
136                 }
137             }
138
139             // Referencia
140             static void ConsultarProducto(List<Producto> inventario)
141             {
142                 Console.WriteLine("Introduzca el código del producto a consultar: ");
143                 int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
144
145                 Producto producto = inventario.Find(p => p.Codigo == codigo);
146
147                 if (producto != null)
148                 {
149                     producto.MostrarProducto();
150                 }
151                 else
152                 {
153                     Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
154                 }
155             }
156
157             // Referencia
158             static void MostrarTodosProductos(List<Producto> inventario)
159             {
160                 Console.WriteLine("Mostrando todos los productos:");
161                 foreach (var producto in inventario)
162                 {
163                     producto.MostrarProducto();
164                 }
165             }
166
167             // Referencia
168             static void Salir()
169             {
170                 Console.WriteLine("Salida del programa.");
171                 continuar = false;
172             }
173
174             // Referencia
175             static void OpcionInvalida()
176             {
177                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
178             }
179
180             // Referencia
181             static void Continuar()
182             {
183                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
184                 string respuesta = Console.ReadLine();
185                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
186             }
187
188             // Referencia
189             static void MostrarMenu()
190             {
191                 Console.WriteLine("1. Agregar producto");
192                 Console.WriteLine("2. Eliminar producto");
193                 Console.WriteLine("3. Modificar producto");
194                 Console.WriteLine("4. Consultar producto");
195                 Console.WriteLine("5. Mostrar todos los productos");
196                 Console.WriteLine("6. Salir");
197             }
198
199             // Referencia
200             static void SalirPrograma()
201             {
202                 Console.WriteLine("Salida del programa.");
203                 continuar = false;
204             }
205
206             // Referencia
207             static void ContinuarPrograma()
208             {
209                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
210                 string respuesta = Console.ReadLine();
211                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
212             }
213
214             // Referencia
215             static void OpcionInvalidaPrograma()
216             {
217                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
218             }
219
220             // Referencia
221             static void ContinuarPrograma2()
222             {
223                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
224                 string respuesta = Console.ReadLine();
225                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
226             }
227
228             // Referencia
229             static void OpcionInvalidaPrograma2()
230             {
231                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
232             }
233
234             // Referencia
235             static void ContinuarPrograma3()
236             {
237                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
238                 string respuesta = Console.ReadLine();
239                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
240             }
241
242             // Referencia
243             static void OpcionInvalidaPrograma3()
244             {
245                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
246             }
247
248             // Referencia
249             static void ContinuarPrograma4()
250             {
251                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
252                 string respuesta = Console.ReadLine();
253                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
254             }
255
256             // Referencia
257             static void OpcionInvalidaPrograma4()
258             {
259                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
260             }
261
262             // Referencia
263             static void ContinuarPrograma5()
264             {
265                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
266                 string respuesta = Console.ReadLine();
267                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
268             }
269
270             // Referencia
271             static void OpcionInvalidaPrograma5()
272             {
273                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
274             }
275
276             // Referencia
277             static void ContinuarPrograma6()
278             {
279                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
280                 string respuesta = Console.ReadLine();
281                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
282             }
283
284             // Referencia
285             static void OpcionInvalidaPrograma6()
286             {
287                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
288             }
289
290             // Referencia
291             static void ContinuarPrograma7()
292             {
293                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
294                 string respuesta = Console.ReadLine();
295                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
296             }
297
298             // Referencia
299             static void OpcionInvalidaPrograma7()
300             {
301                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
302             }
303
304             // Referencia
305             static void ContinuarPrograma8()
306             {
307                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
308                 string respuesta = Console.ReadLine();
309                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
310             }
311
312             // Referencia
313             static void OpcionInvalidaPrograma8()
314             {
315                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
316             }
317
318             // Referencia
319             static void ContinuarPrograma9()
320             {
321                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
322                 string respuesta = Console.ReadLine();
323                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
324             }
325
326             // Referencia
327             static void OpcionInvalidaPrograma9()
328             {
329                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
330             }
331
332             // Referencia
333             static void ContinuarPrograma10()
334             {
335                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
336                 string respuesta = Console.ReadLine();
337                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
338             }
339
340             // Referencia
341             static void OpcionInvalidaPrograma10()
342             {
343                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
344             }
345
346             // Referencia
347             static void ContinuarPrograma11()
348             {
349                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
350                 string respuesta = Console.ReadLine();
351                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
352             }
353
354             // Referencia
355             static void OpcionInvalidaPrograma11()
356             {
357                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
358             }
359
360             // Referencia
361             static void ContinuarPrograma12()
362             {
363                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
364                 string respuesta = Console.ReadLine();
365                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
366             }
367
368             // Referencia
369             static void OpcionInvalidaPrograma12()
370             {
371                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
372             }
373
374             // Referencia
375             static void ContinuarPrograma13()
376             {
377                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
378                 string respuesta = Console.ReadLine();
379                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
380             }
381
382             // Referencia
383             static void OpcionInvalidaPrograma13()
384             {
385                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
386             }
387
388             // Referencia
389             static void ContinuarPrograma14()
390             {
391                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
392                 string respuesta = Console.ReadLine();
393                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
394             }
395
396             // Referencia
397             static void OpcionInvalidaPrograma14()
398             {
399                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
400             }
401
402             // Referencia
403             static void ContinuarPrograma15()
404             {
405                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
406                 string respuesta = Console.ReadLine();
407                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
408             }
409
410             // Referencia
411             static void OpcionInvalidaPrograma15()
412             {
413                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
414             }
415
416             // Referencia
417             static void ContinuarPrograma16()
418             {
419                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
420                 string respuesta = Console.ReadLine();
421                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
422             }
423
424             // Referencia
425             static void OpcionInvalidaPrograma16()
426             {
427                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
428             }
429
430             // Referencia
431             static void ContinuarPrograma17()
432             {
433                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
434                 string respuesta = Console.ReadLine();
435                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
436             }
437
438             // Referencia
439             static void OpcionInvalidaPrograma17()
440             {
441                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
442             }
443
444             // Referencia
445             static void ContinuarPrograma18()
446             {
447                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
448                 string respuesta = Console.ReadLine();
449                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
450             }
451
452             // Referencia
453             static void OpcionInvalidaPrograma18()
454             {
455                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
456             }
457
458             // Referencia
459             static void ContinuarPrograma19()
460             {
461                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
462                 string respuesta = Console.ReadLine();
463                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
464             }
465
466             // Referencia
467             static void OpcionInvalidaPrograma19()
468             {
469                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
470             }
471
472             // Referencia
473             static void ContinuarPrograma20()
474             {
475                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
476                 string respuesta = Console.ReadLine();
477                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
478             }
479
480             // Referencia
481             static void OpcionInvalidaPrograma20()
482             {
483                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
484             }
485
486             // Referencia
487             static void ContinuarPrograma21()
488             {
489                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
490                 string respuesta = Console.ReadLine();
491                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
492             }
493
494             // Referencia
495             static void OpcionInvalidaPrograma21()
496             {
497                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
498             }
499
500             // Referencia
501             static void ContinuarPrograma22()
502             {
503                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
504                 string respuesta = Console.ReadLine();
505                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
506             }
507
508             // Referencia
509             static void OpcionInvalidaPrograma22()
510             {
511                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
512             }
513
514             // Referencia
515             static void ContinuarPrograma23()
516             {
517                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
518                 string respuesta = Console.ReadLine();
519                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
520             }
521
522             // Referencia
523             static void OpcionInvalidaPrograma23()
524             {
525                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
526             }
527
528             // Referencia
529             static void ContinuarPrograma24()
530             {
531                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
532                 string respuesta = Console.ReadLine();
533                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
534             }
535
536             // Referencia
537             static void OpcionInvalidaPrograma24()
538             {
539                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
540             }
541
542             // Referencia
543             static void ContinuarPrograma25()
544             {
545                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
546                 string respuesta = Console.ReadLine();
547                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
548             }
549
550             // Referencia
551             static void OpcionInvalidaPrograma25()
552             {
553                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
554             }
555
556             // Referencia
557             static void ContinuarPrograma26()
558             {
559                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
560                 string respuesta = Console.ReadLine();
561                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
562             }
563
564             // Referencia
565             static void OpcionInvalidaPrograma26()
566             {
567                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
568             }
569
570             // Referencia
571             static void ContinuarPrograma27()
572             {
573                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
574                 string respuesta = Console.ReadLine();
575                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
576             }
577
578             // Referencia
579             static void OpcionInvalidaPrograma27()
580             {
581                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
582             }
583
584             // Referencia
585             static void ContinuarPrograma28()
586             {
587                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
588                 string respuesta = Console.ReadLine();
589                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
590             }
591
592             // Referencia
593             static void OpcionInvalidaPrograma28()
594             {
595                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
596             }
597
598             // Referencia
599             static void ContinuarPrograma29()
600             {
601                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
602                 string respuesta = Console.ReadLine();
603                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
604             }
605
606             // Referencia
607             static void OpcionInvalidaPrograma29()
608             {
609                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
610             }
611
612             // Referencia
613             static void ContinuarPrograma30()
614             {
615                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
616                 string respuesta = Console.ReadLine();
617                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
618             }
619
620             // Referencia
621             static void OpcionInvalidaPrograma30()
622             {
623                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
624             }
625
626             // Referencia
627             static void ContinuarPrograma31()
628             {
629                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
630                 string respuesta = Console.ReadLine();
631                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
632             }
633
634             // Referencia
635             static void OpcionInvalidaPrograma31()
636             {
637                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
638             }
639
640             // Referencia
641             static void ContinuarPrograma32()
642             {
643                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
644                 string respuesta = Console.ReadLine();
645                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
646             }
647
648             // Referencia
649             static void OpcionInvalidaPrograma32()
650             {
651                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
652             }
653
654             // Referencia
655             static void ContinuarPrograma33()
656             {
657                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
658                 string respuesta = Console.ReadLine();
659                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
660             }
661
662             // Referencia
663             static void OpcionInvalidaPrograma33()
664             {
665                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
666             }
667
668             // Referencia
669             static void ContinuarPrograma34()
670             {
671                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
672                 string respuesta = Console.ReadLine();
673                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
674             }
675
676             // Referencia
677             static void OpcionInvalidaPrograma34()
678             {
679                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
680             }
681
682             // Referencia
683             static void ContinuarPrograma35()
684             {
685                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
686                 string respuesta = Console.ReadLine();
687                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
688             }
689
690             // Referencia
691             static void OpcionInvalidaPrograma35()
692             {
693                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
694             }
695
696             // Referencia
697             static void ContinuarPrograma36()
698             {
699                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
700                 string respuesta = Console.ReadLine();
701                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
702             }
703
704             // Referencia
705             static void OpcionInvalidaPrograma36()
706             {
707                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
708             }
709
710             // Referencia
711             static void ContinuarPrograma37()
712             {
713                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
714                 string respuesta = Console.ReadLine();
715                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
716             }
717
718             // Referencia
719             static void OpcionInvalidaPrograma37()
720             {
721                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
722             }
723
724             // Referencia
725             static void ContinuarPrograma38()
726             {
727                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
728                 string respuesta = Console.ReadLine();
729                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
730             }
731
732             // Referencia
733             static void OpcionInvalidaPrograma38()
734             {
735                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
736             }
737
738             // Referencia
739             static void ContinuarPrograma39()
740             {
741                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
742                 string respuesta = Console.ReadLine();
743                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
744             }
745
746             // Referencia
747             static void OpcionInvalidaPrograma39()
748             {
749                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
750             }
751
752             // Referencia
753             static void ContinuarPrograma40()
754             {
755                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
756                 string respuesta = Console.ReadLine();
757                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
758             }
759
760             // Referencia
761             static void OpcionInvalidaPrograma40()
762             {
763                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
764             }
765
766             // Referencia
767             static void ContinuarPrograma41()
768             {
769                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
770                 string respuesta = Console.ReadLine();
771                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
772             }
773
774             // Referencia
775             static void OpcionInvalidaPrograma41()
776             {
777                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
778             }
779
780             // Referencia
781             static void ContinuarPrograma42()
782             {
783                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
784                 string respuesta = Console.ReadLine();
785                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
786             }
787
788             // Referencia
789             static void OpcionInvalidaPrograma42()
790             {
791                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
792             }
793
794             // Referencia
795             static void ContinuarPrograma43()
796             {
797                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
798                 string respuesta = Console.ReadLine();
799                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
800             }
801
802             // Referencia
803             static void OpcionInvalidaPrograma43()
804             {
805                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
806             }
807
808             // Referencia
809             static void ContinuarPrograma44()
810             {
811                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
812                 string respuesta = Console.ReadLine();
813                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
814             }
815
816             // Referencia
817             static void OpcionInvalidaPrograma44()
818             {
819                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
820             }
821
822             // Referencia
823             static void ContinuarPrograma45()
824             {
825                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
826                 string respuesta = Console.ReadLine();
827                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
828             }
829
830             // Referencia
831             static void OpcionInvalidaPrograma45()
832             {
833                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
834             }
835
836             // Referencia
837             static void ContinuarPrograma46()
838             {
839                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
840                 string respuesta = Console.ReadLine();
841                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
842             }
843
844             // Referencia
845             static void OpcionInvalidaPrograma46()
846             {
847                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
848             }
849
850             // Referencia
851             static void ContinuarPrograma47()
852             {
853                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
854                 string respuesta = Console.ReadLine();
855                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
856             }
857
858             // Referencia
859             static void OpcionInvalidaPrograma47()
860             {
861                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
862             }
863
864             // Referencia
865             static void ContinuarPrograma48()
866             {
867                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
868                 string respuesta = Console.ReadLine();
869                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
870             }
871
872             // Referencia
873             static void OpcionInvalidaPrograma48()
874             {
875                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
876             }
877
878             // Referencia
879             static void ContinuarPrograma49()
880             {
881                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
882                 string respuesta = Console.ReadLine();
883                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
884             }
885
886             // Referencia
887             static void OpcionInvalidaPrograma49()
888             {
889                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
890             }
891
892             // Referencia
893             static void ContinuarPrograma50()
894             {
895                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
896                 string respuesta = Console.ReadLine();
897                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
898             }
899
900             // Referencia
901             static void OpcionInvalidaPrograma50()
902             {
903                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
904             }
905
906             // Referencia
907             static void ContinuarPrograma51()
908             {
909                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
910                 string respuesta = Console.ReadLine();
911                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
912             }
913
914             // Referencia
915             static void OpcionInvalidaPrograma51()
916             {
917                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
918             }
919
920             // Referencia
921             static void ContinuarPrograma52()
922             {
923                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
924                 string respuesta = Console.ReadLine();
925                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
926             }
927
928             // Referencia
929             static void OpcionInvalidaPrograma52()
930             {
931                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
932             }
933
934             // Referencia
935             static void ContinuarPrograma53()
936             {
937                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
938                 string respuesta = Console.ReadLine();
939                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
940             }
941
942             // Referencia
943             static void OpcionInvalidaPrograma53()
944             {
945                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
946             }
947
948             // Referencia
949             static void ContinuarPrograma54()
950             {
951                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
952                 string respuesta = Console.ReadLine();
953                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
954             }
955
956             // Referencia
957             static void OpcionInvalidaPrograma54()
958             {
959                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
960             }
961
962             // Referencia
963             static void ContinuarPrograma55()
964             {
965                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
966                 string respuesta = Console.ReadLine();
967                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
968             }
969
970             // Referencia
971             static void OpcionInvalidaPrograma55()
972             {
973                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
974             }
975
976             // Referencia
977             static void ContinuarPrograma56()
978             {
979                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
980                 string respuesta = Console.ReadLine();
981                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
982             }
983
984             // Referencia
985             static void OpcionInvalidaPrograma56()
986             {
987                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
988             }
989
990             // Referencia
991             static void ContinuarPrograma57()
992             {
993                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
994                 string respuesta = Console.ReadLine();
995                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
996             }
997
998             // Referencia
999             static void OpcionInvalidaPrograma57()
1000             {
1001                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1002             }
1003
1004             // Referencia
1005             static void ContinuarPrograma58()
1006             {
1007                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1008                 string respuesta = Console.ReadLine();
1009                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1010             }
1011
1012             // Referencia
1013             static void OpcionInvalidaPrograma58()
1014             {
1015                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1016             }
1017
1018             // Referencia
1019             static void ContinuarPrograma59()
1020             {
1021                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1022                 string respuesta = Console.ReadLine();
1023                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1024             }
1025
1026             // Referencia
1027             static void OpcionInvalidaPrograma59()
1028             {
1029                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1030             }
1031
1032             // Referencia
1033             static void ContinuarPrograma60()
1034             {
1035                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1036                 string respuesta = Console.ReadLine();
1037                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1038             }
1039
1040             // Referencia
1041             static void OpcionInvalidaPrograma60()
1042             {
1043                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1044             }
1045
1046             // Referencia
1047             static void ContinuarPrograma61()
1048             {
1049                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1050                 string respuesta = Console.ReadLine();
1051                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1052             }
1053
1054             // Referencia
1055             static void OpcionInvalidaPrograma61()
1056             {
1057                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1058             }
1059
1060             // Referencia
1061             static void ContinuarPrograma62()
1062             {
1063                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1064                 string respuesta = Console.ReadLine();
1065                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1066             }
1067
1068             // Referencia
1069             static void OpcionInvalidaPrograma62()
1070             {
1071                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1072             }
1073
1074             // Referencia
1075             static void ContinuarPrograma63()
1076             {
1077                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1078                 string respuesta = Console.ReadLine();
1079                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1080             }
1081
1082             // Referencia
1083             static void OpcionInvalidaPrograma63()
1084             {
1085                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1086             }
1087
1088             // Referencia
1089             static void ContinuarPrograma64()
1090             {
1091                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1092                 string respuesta = Console.ReadLine();
1093                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1094             }
1095
1096             // Referencia
1097             static void OpcionInvalidaPrograma64()
1098             {
1099                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1100             }
1101
1102             // Referencia
1103             static void ContinuarPrograma65()
1104             {
1105                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1106                 string respuesta = Console.ReadLine();
1107                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1108             }
1109
1110             // Referencia
1111             static void OpcionInvalidaPrograma65()
1112             {
1113                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1114             }
1115
1116             // Referencia
1117             static void ContinuarPrograma66()
1118             {
1119                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1120                 string respuesta = Console.ReadLine();
1121                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1122             }
1123
1124             // Referencia
1125             static void OpcionInvalidaPrograma66()
1126             {
1127                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1128             }
1129
1130             // Referencia
1131             static void ContinuarPrograma67()
1132             {
1133                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1134                 string respuesta = Console.ReadLine();
1135                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1136             }
1137
1138             // Referencia
1139             static void OpcionInvalidaPrograma67()
1140             {
1141                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1142             }
1143
1144             // Referencia
1145             static void ContinuarPrograma68()
1146             {
1147                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1148                 string respuesta = Console.ReadLine();
1149                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1150             }
1151
1152             // Referencia
1153             static void OpcionInvalidaPrograma68()
1154             {
1155                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1156             }
1157
1158             // Referencia
1159             static void ContinuarPrograma69()
1160             {
1161                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1162                 string respuesta = Console.ReadLine();
1163                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1164             }
1165
1166             // Referencia
1167             static void OpcionInvalidaPrograma69()
1168             {
1169                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1170             }
1171
1172             // Referencia
1173             static void ContinuarPrograma70()
1174             {
1175                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1176                 string respuesta = Console.ReadLine();
1177                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1178             }
1179
1180             // Referencia
1181             static void OpcionInvalidaPrograma70()
1182             {
1183                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1184             }
1185
1186             // Referencia
1187             static void ContinuarPrograma71()
1188             {
1189                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1190                 string respuesta = Console.ReadLine();
1191                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1192             }
1193
1194             // Referencia
1195             static void OpcionInvalidaPrograma71()
1196             {
1197                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1198             }
1199
1200             // Referencia
1201             static void ContinuarPrograma72()
1202             {
1203                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1204                 string respuesta = Console.ReadLine();
1205                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1206             }
1207
1208             // Referencia
1209             static void OpcionInvalidaPrograma72()
1210             {
1211                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1212             }
1213
1214             // Referencia
1215             static void ContinuarPrograma73()
1216             {
1217                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1218                 string respuesta = Console.ReadLine();
1219                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1220             }
1221
1222             // Referencia
1223             static void OpcionInvalidaPrograma73()
1224             {
1225                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1226             }
1227
1228             // Referencia
1229             static void ContinuarPrograma74()
1230             {
1231                 Console.WriteLine("Continuar (si/no): ");
1232                 string respuesta = Console.ReadLine();
1233                 continuar = respuesta.ToLower() == "si";
1234             }
1235
1236             // Referencia
1237             static void OpcionInvalidaPrograma74()
1238             {
1239                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
1240             }
1241
1242             // Referencia
1243             static void ContinuarProgram
```

This screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'Program.cs' open. The code defines a 'Producto' struct and two methods: 'ModificarProducto' and 'ConsultarProducto'. The 'ModificarProducto' method prompts the user to enter a product code, then a new name, quantity, and price, and updates the product in the inventory list. The 'ConsultarProducto' method prompts for a product code and displays the details of the found product. The 'MostrarTodosProductos' method displays all products in the inventory.

```
117 public static void ModificarProducto(List<Producto> inventario)
118 {
119     Console.WriteLine("Introduzca el código del producto a modificar: ");
120     int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
121     Producto producto = inventario.Find(p => p.Codigo == codigo);
122     if (producto != null)
123     {
124         Console.WriteLine("Introduzca el nuevo nombre (dejar en blanco para mantener el actual): ");
125         string nuevoNombre = Console.ReadLine();
126         if (!string.IsNullOrEmpty(nuevoNombre))
127         {
128             producto.Nombre = nuevoNombre;
129         }
130         Console.WriteLine("Introduzca la nueva cantidad (dejar en blanco para mantener el actual): ");
131         string nuevaCantidad = Console.ReadLine();
132         if (!string.IsNullOrEmpty(nuevaCantidad))
133         {
134             producto.Cantidad = int.Parse(nuevaCantidad);
135         }
136         Console.WriteLine("Introduzca el nuevo precio (dejar en blanco para mantener el actual): ");
137         string nuevoPrecio = Console.ReadLine();
138         if (!string.IsNullOrEmpty(nuevoPrecio))
139         {
140             producto.Precio = double.Parse(nuevoPrecio);
141         }
142         Console.WriteLine("Producto modificado correctamente.");
143     }
144     else
145     {
146         Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
147     }
148 }
149
150 // Consultar un producto
151 public static void ConsultarProducto(List<Producto> inventario)
152 {
153     Console.WriteLine("Introduzca el código del producto a consultar: ");
154     int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
155     Producto producto = inventario.Find(p => p.Codigo == codigo);
156     if (producto != null)
157     {
158         producto.MostrarProducto();
159     }
160     else
161     {
162         Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
163     }
164 }
165
166 // Mostrar los productos en el inventario
167 public static void MostrarTodosProductos(List<Producto> inventario)
168 {
169     if (inventario.Count > 0)
170     {
171         Console.WriteLine("\n--- Productos en inventario ---");
172         foreach (var producto in inventario)
173         {
174             producto.MostrarProducto();
175         }
176     }
177     else
178     {
179         Console.WriteLine("No hay productos en el inventario.");
180     }
181 }
```

This screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'Program.cs' open, displaying the 'ConsultarProducto' and 'MostrarTodosProductos' methods. The 'ConsultarProducto' method prompts for a product code and displays the details of the found product. The 'MostrarTodosProductos' method displays all products in the inventory.

```
150 // Consultar un producto
151 public static void ConsultarProducto(List<Producto> inventario)
152 {
153     Console.WriteLine("Introduzca el código del producto a consultar: ");
154     int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
155     Producto producto = inventario.Find(p => p.Codigo == codigo);
156     if (producto != null)
157     {
158         producto.MostrarProducto();
159     }
160     else
161     {
162         Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
163     }
164 }
165
166 // Mostrar los productos en el inventario
167 public static void MostrarTodosProductos(List<Producto> inventario)
168 {
169     if (inventario.Count > 0)
170     {
171         Console.WriteLine("\n--- Productos en inventario ---");
172         foreach (var producto in inventario)
173         {
174             producto.MostrarProducto();
175         }
176     }
177     else
178     {
179         Console.WriteLine("No hay productos en el inventario.");
180     }
181 }
```

```
C:\Users\amari\OneDrive\Doc  X  +  v

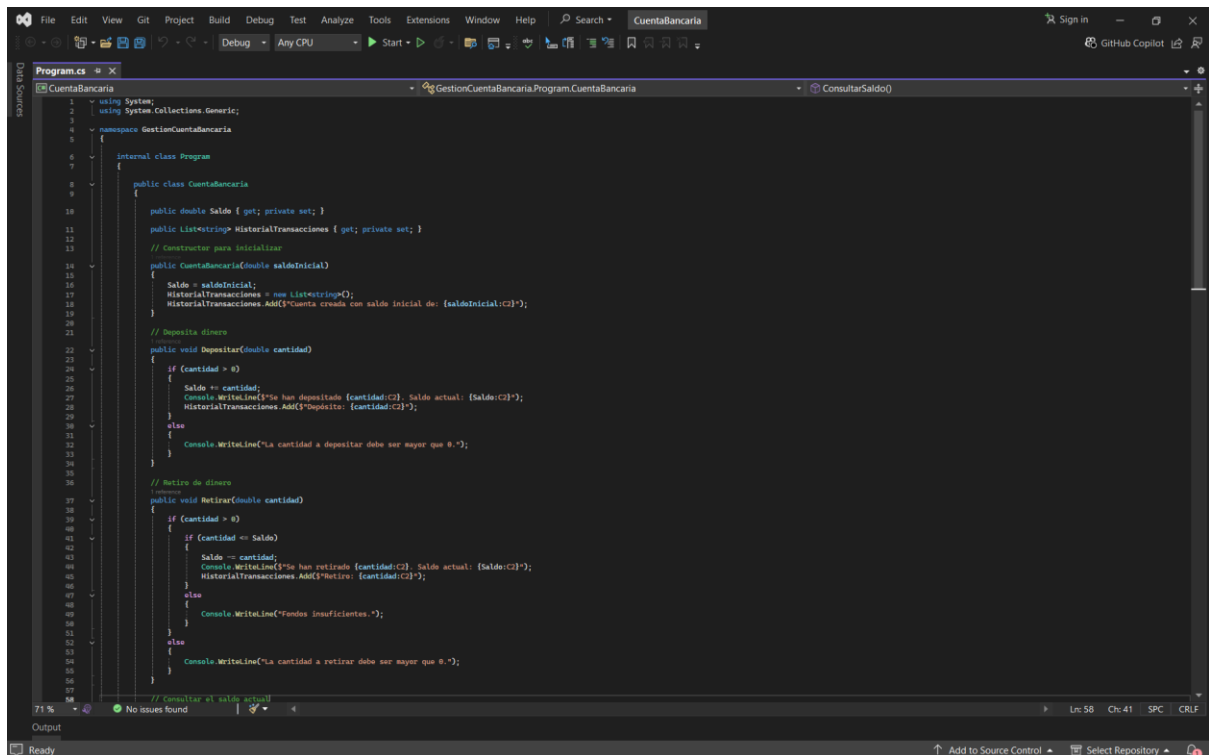
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 3
Introduzca el código del producto a modificar: 001
Introduzca el nuevo nombre (dejar en blanco para mantener el actual):
Introduzca la nueva cantidad (dejar en blanco para mantener el actual): 40
Introduzca el nuevo precio (dejar en blanco para mantener el actual): 40
Producto modificado correctamente.

--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 4
Introduzca el código del producto a consultar: 001
Código: 1, Nombre: Jugo, Cantidad: 40, Precio: $40.00

--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 2
Introduzca el código del producto a eliminar: 001
Producto eliminado correctamente.

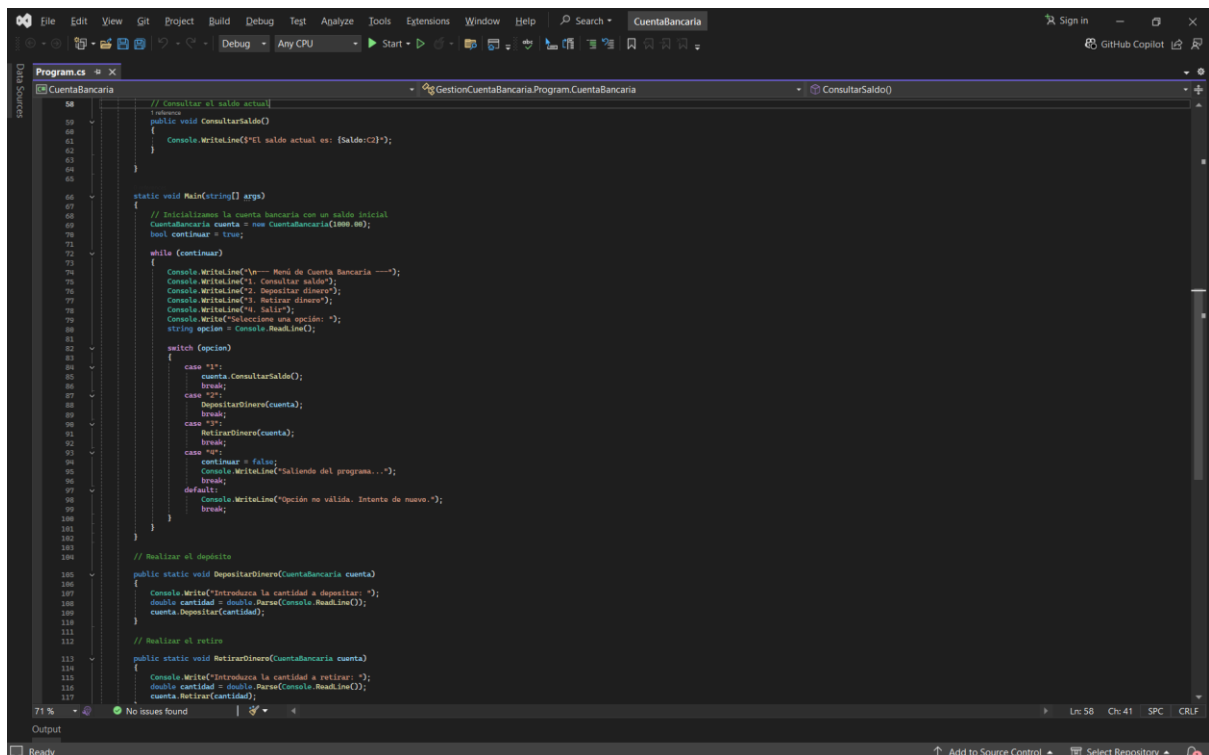
--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: |
```

Ejercicio 2



The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# project named 'CuentaBancaria'. The code is in a file named 'Program.cs'. It defines a 'CuentaBancaria' class with a 'Saldo' property and a 'HistorialTransacciones' list. The class has a constructor that initializes the balance and adds an initial transaction. It also has methods for depositing and withdrawing money, which update the balance and add transactions to the history. The code is written in Spanish.

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3
4 namespace GestionCuentaBancaria
5 {
6     internal class Program
7     {
8         public class CuentaBancaria
9         {
10             public double Saldo { get; private set; }
11
12             public List<string> HistorialTransacciones { get; private set; }
13
14             // Constructor para inicializar
15             public CuentaBancaria(double saldoInicial)
16             {
17                 Saldo = saldoInicial;
18                 HistorialTransacciones = new List<string>();
19                 HistorialTransacciones.Add($"Cuenta creada con saldo inicial de: {saldoInicial:C2}");
20             }
21
22             // Deposita dinero
23             public void Depositar(double cantidad)
24             {
25                 if (cantidad > 0)
26                 {
27                     Saldo += cantidad;
28                     Console.WriteLine($"Se ha depositado {cantidad:C2}. Saldo actual: {Saldo:C2}");
29                     HistorialTransacciones.Add($"Deposita: {cantidad:C2}");
30                 }
31                 else
32                 {
33                     Console.WriteLine("La cantidad a depositar debe ser mayor que 0.");
34                 }
35             }
36
37             // Retiro de dinero
38             public void Retirar(double cantidad)
39             {
40                 if (cantidad > 0)
41                 {
42                     if (cantidad <= Saldo)
43                     {
44                         Saldo -= cantidad;
45                         Console.WriteLine($"Se ha retirado {cantidad:C2}. Saldo actual: {Saldo:C2}");
46                         HistorialTransacciones.Add($"Retiro: {cantidad:C2}");
47                     }
48                     else
49                     {
50                         Console.WriteLine("Fondos insuficientes.");
51                     }
52                 }
53                 else
54                 {
55                     Console.WriteLine("La cantidad a retirar debe ser mayor que 0.");
56                 }
57             }
58
59             // Consultar el saldo actual
60         }
61     }
62 }
```



The screenshot shows the continuation of the C# code in 'Program.cs'. It includes the 'Main' method which initializes the account, enters a loop to show a menu, and handles user input. It also includes static methods for depositing and withdrawing money. The code is written in Spanish.

```
63 // Consultar el saldo actual
64 public void ConsultarSaldo()
65 {
66     Console.WriteLine($"El saldo actual es: {Saldo:C2}");
67 }
68
69 static void Main(string[] args)
70 {
71     // Inicializa la cuenta bancaria con un saldo inicial
72     CuentaBancaria cuenta = new CuentaBancaria(1000.00);
73     bool continuar = true;
74
75     while (continuar)
76     {
77         Console.WriteLine("\n--- Menú de Cuenta Bancaria ---");
78         Console.WriteLine("1. Consultar saldo");
79         Console.WriteLine("2. Depositar dinero");
80         Console.WriteLine("3. Retirar dinero");
81         Console.WriteLine("4. Salir");
82         Console.WriteLine("Seleccione una opción: ");
83         string opcion = Console.ReadLine();
84
85         switch (opcion)
86         {
87             case "1":
88                 cuenta.ConsultarSaldo();
89                 break;
90             case "2":
91                 DepositarDinero(cuenta);
92                 break;
93             case "3":
94                 RetirarDinero(cuenta);
95                 break;
96             case "4":
97                 continuar = false;
98                 Console.WriteLine("Saliedo del programa...");
99                 break;
100             default:
101                 Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");
102                 break;
103         }
104     }
105
106     // Realizar el depósito
107     public static void DepositarDinero(CuentaBancaria cuenta)
108     {
109         Console.WriteLine("Introduzca la cantidad a depositar: ");
110         double cantidad = double.Parse(Console.ReadLine());
111         cuenta.Depositar(cantidad);
112     }
113
114     // Realizar el retiro
115     public static void RetirarDinero(CuentaBancaria cuenta)
116     {
117         Console.WriteLine("Introduzca la cantidad a retirar: ");
118         double cantidad = double.Parse(Console.ReadLine());
119         cuenta.Retirar(cantidad);
120     }
121 }
```



C:\Users\amari\OneDrive\Doc



2. Depositar dinero

3. Retirar dinero

4. Salir

Seleccione una opción: 3

Introduzca la cantidad a retirar: 5000

Fondos insuficientes.

--- Menú de Cuenta Bancaria ---

1. Consultar saldo

2. Depositar dinero

3. Retirar dinero

4. Salir

Seleccione una opción: 3

Introduzca la cantidad a retirar: 4000

Se han retirado \$4,000.00. Saldo actual: \$0.00

--- Menú de Cuenta Bancaria ---

1. Consultar saldo

2. Depositar dinero

3. Retirar dinero

4. Salir

Seleccione una opción: 1

El saldo actual es: \$0.00

--- Menú de Cuenta Bancaria ---

1. Consultar saldo

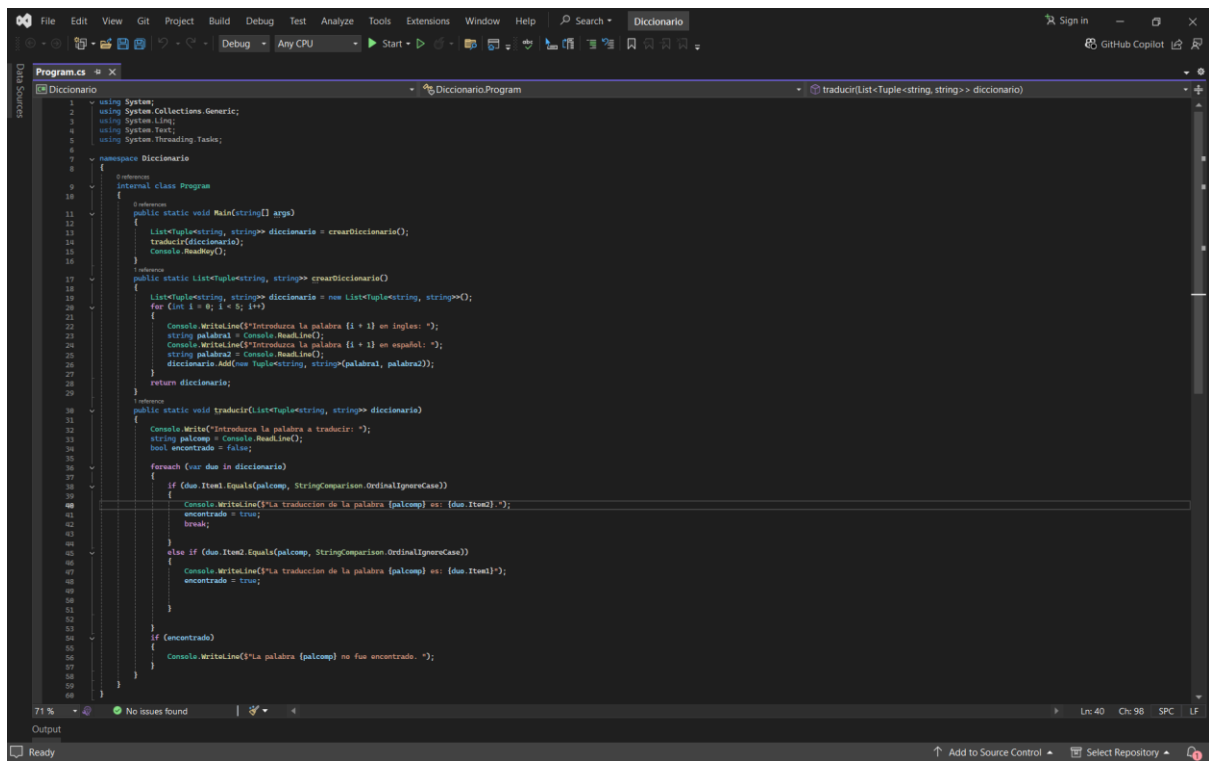
2. Depositar dinero

3. Retirar dinero

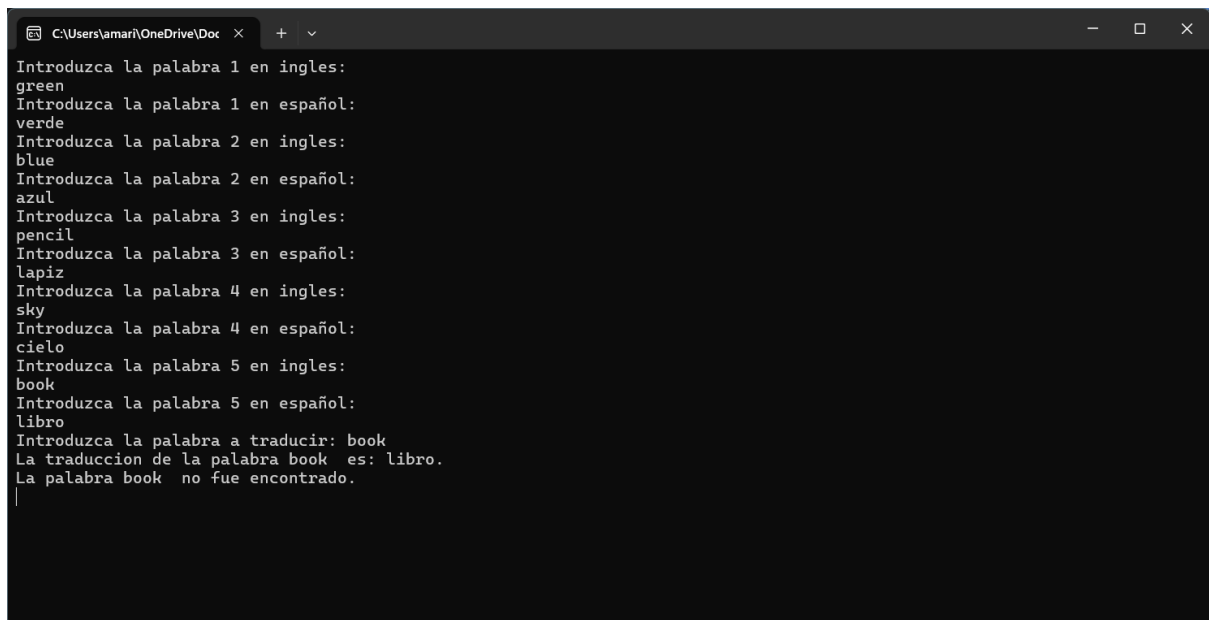
4. Salir

Seleccione una opción: |

Ejercicio 3



```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace Diccionario
8  {
9      [reference]
10     internal class Program
11     {
12         [reference]
13         public static void Main(string[] args)
14         {
15             List<Tuple<string, string>> diccionario = crearDiccionario();
16             traducir(diccionario);
17             Console.ReadKey();
18         }
19
20         [reference]
21         public static List<Tuple<string, string>> crearDiccionario()
22         {
23             List<Tuple<string, string>> diccionario = new List<Tuple<string, string>>();
24             for (int i = 0; i < 5; i++)
25             {
26                 Console.WriteLine($"Introduzca la palabra {i + 1} en ingles: ");
27                 string palabra1 = Console.ReadLine();
28                 Console.WriteLine($"Introduzca la palabra {i + 1} en español: ");
29                 string palabra2 = Console.ReadLine();
30                 diccionario.Add(new Tuple<string, string>(palabra1, palabra2));
31             }
32             return diccionario;
33         }
34
35         [reference]
36         public static void traducir(List<Tuple<string, string>> diccionario)
37         {
38             Console.WriteLine("Introduzca la palabra a traducir: ");
39             string palabra = Console.ReadLine();
40             bool encontrado = false;
41
42             foreach (var duo in diccionario)
43             {
44                 if (duo.Item1.Equals(palabra, StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
45                 {
46                     Console.WriteLine($"La traducción de la palabra {palabra} es: {duo.Item2}");
47                     encontrado = true;
48                     break;
49                 }
50                 else if (duo.Item2.Equals(palabra, StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
51                 {
52                     Console.WriteLine($"La traducción de la palabra {palabra} es: {duo.Item1}");
53                     encontrado = true;
54                 }
55             }
56
57             if (!encontrado)
58             {
59                 Console.WriteLine($"La palabra {palabra} no fue encontrada.");
60             }
61         }
62     }
63 }
```



```
C:\Users\amari\OneDrive\Doc >
Introduzca la palabra 1 en ingles:
green
Introduzca la palabra 1 en español:
verde
Introduzca la palabra 2 en ingles:
blue
Introduzca la palabra 2 en español:
azul
Introduzca la palabra 3 en ingles:
pencil
Introduzca la palabra 3 en español:
lápiz
Introduzca la palabra 4 en ingles:
sky
Introduzca la palabra 4 en español:
cielo
Introduzca la palabra 5 en ingles:
book
Introduzca la palabra 5 en español:
libro
Introduzca la palabra a traducir: book
La traducción de la palabra book es: libro.
La palabra book no fue encontrada.
|
```