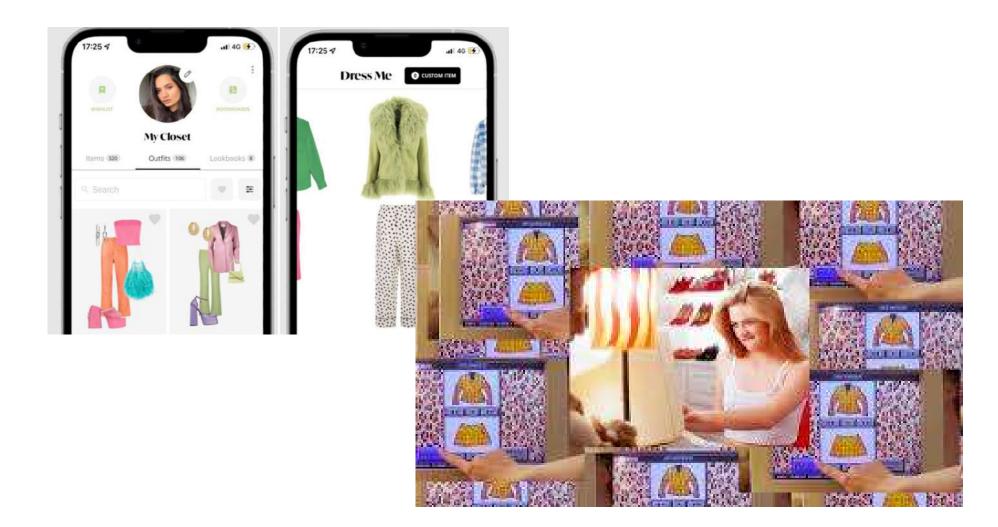
# Transformando la Moda en Código:

Detección de Prendas y Segmentación de Imágenes con Fashionpedia

Mentor: Mario Xavier Canche, Aprendiz: Maria Paula Chivatá

#### Motivación

La inspiración detrás de este proyecto surge de la fascinación por aplicaciones de closets virtuales, que facilitan la creación de atuendos. Además, se buscaba emular algo similar al icónico closet presentado en la película "Clueless" (1995).



## Aplicaciones

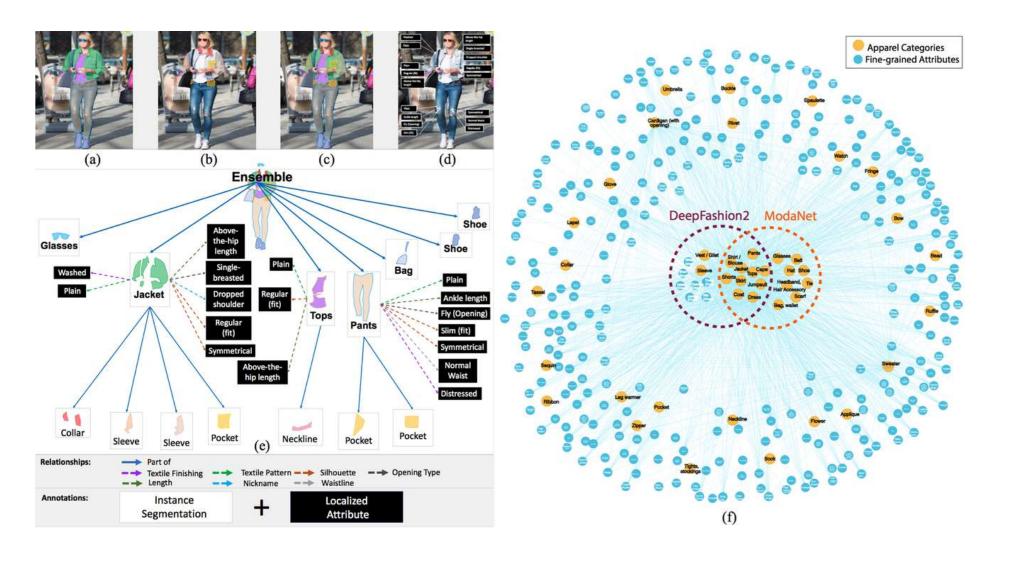
Uso del dataset Fashionpedia para entrenar modelos que permiten identificar prendas y accesorios en imágenes, generando segmentaciones precisas.

- Desarrollo e implementación de código enfocado en técnicas de detección de objetos y segmentación de imágenes. Haciendo uso de bibliotecas como:
  - Python Imaging Library
  - Transformers de Hugging Face
  - PyTorch
  - Matplotlib

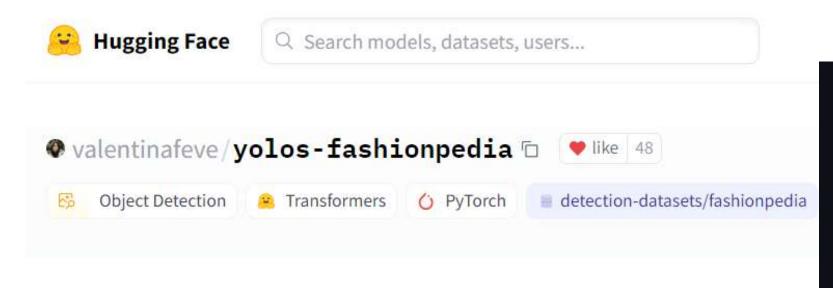
#### Técnicas Utilizadas

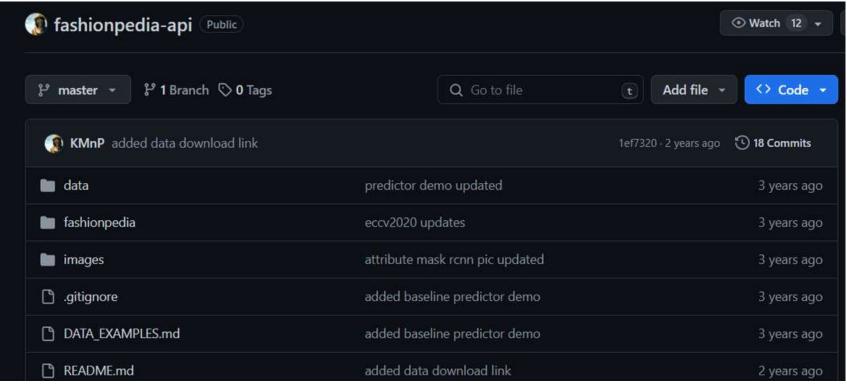
- Exploración de diversos códigos y repositorios disponibles en internet con implementaciones de detección de objetos y segmentación de imágenes.
- Estudio de modelos preentrenados que hacen uso de YOLOS y COCOAPI, para comprender su arquitectura y aplicabilidad.

Enfrentamiento a desafíos, incluyendo códigos complejos y fallidas implementaciones debido a limitaciones de GPU.



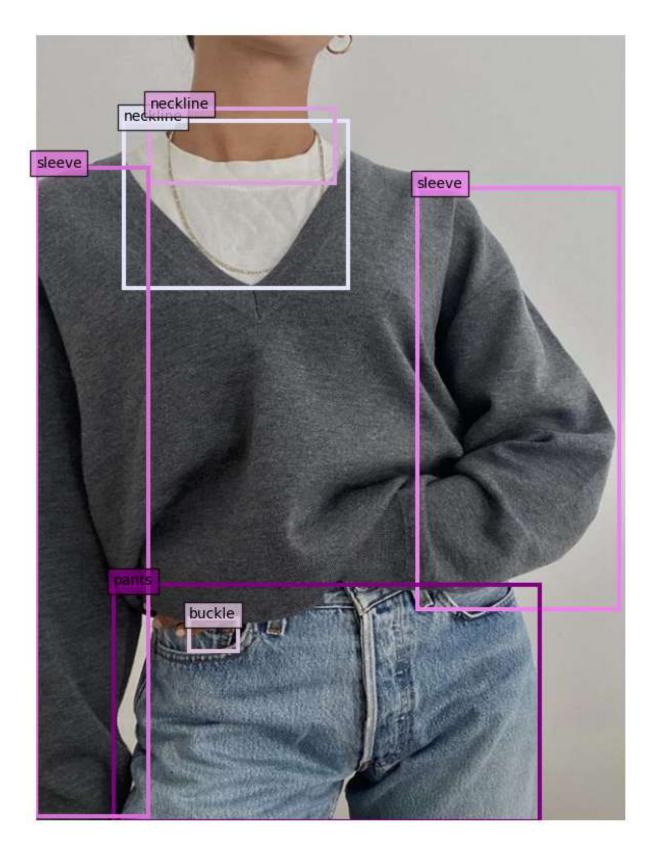
- Pesarrollo de un notebook con bloques de código que permiten utilizar modelos preentrenados con el dataset Fashionpedia, para hacer la segmentación y reconocimiento de prendas de ropa en imágenes.
- 🜟 Se destacan los logros en el manejo de librerías clave, así como un avance en la comprensión sobre el uso de repositorios digitales.

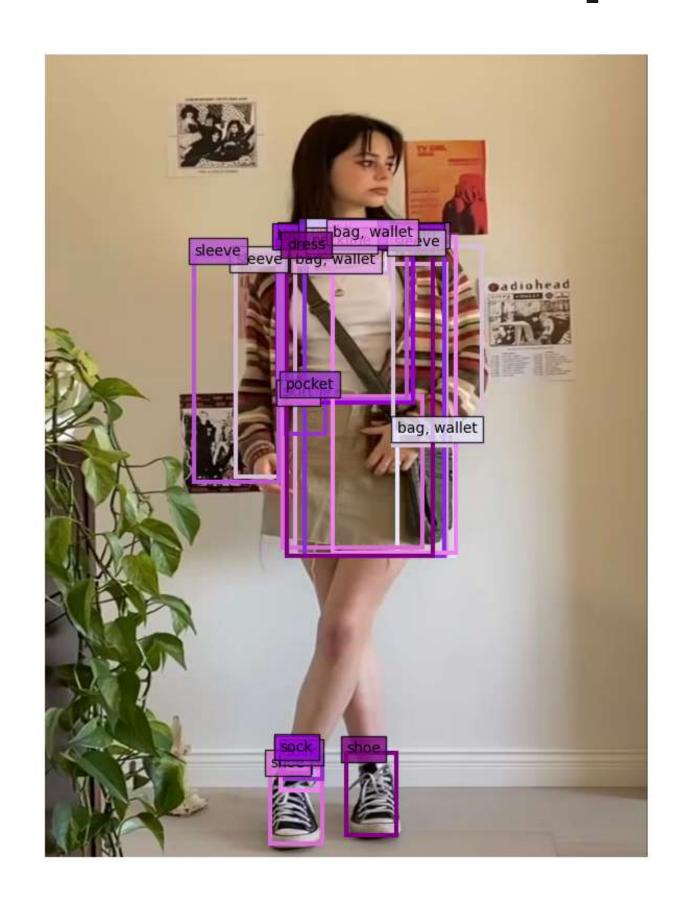




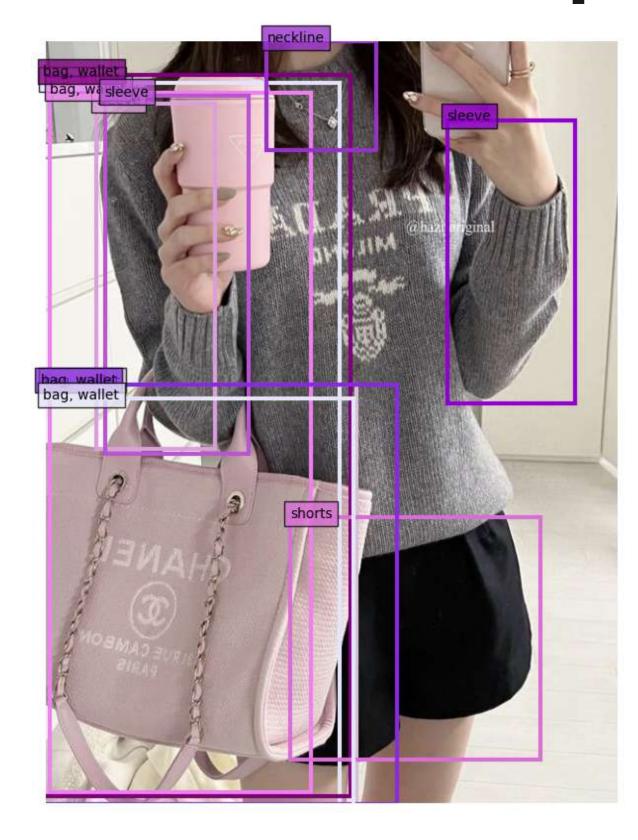
#### Funcionamiento del código:

- 1. Establecer los tipos de prendas y accesorios que se pueden reconocer.
- 2. Implementar la función fix\_channels(t) para garantizar que el tensor de entrada tenga los canales de color adecuados antes de su conversión a una imagen en formato PIL.
- 3. Crear un gráfico que muestra la imagen con cajas delimitadoras y etiquetas. Las cajas pueden ser definidas por coordenadas xyxy o cxcywh.
- 4. Llamar al modelo preentrenado con Transformers de Hugging Face.
- 5. Importacion y lectura de imágenes.











### Ideas para el Futuro

- Reentrenar el modelo con imágenes más específicas, ej: que no sean tomadas profesionalmente.
- Mejorar la eficiencia y comprensibilidad del código.
- Explorar nuevas funcionalidades y formas de implementar este código.

## Muchas gracias!

Referencias en el repositorio de GitHub:)