

Taller de React N°1

1. Ejercicio

- Desde mi perspectiva hay dos hitos importantes en React el primero fue la creación de la extensión React Native en el año 2015, esta permite la creación de aplicaciones en dispositivo móviles para IOS y ANDROID. No se necesita saber otro tipo de lenguaje de programación para la creación de estas aplicaciones solo se necesita saber de Javascript y React, Cabe destacar que ha tenido un gran impacto en el ecosistema de los dispositivos móviles, este permite reducir costos, reutilizar códigos y hace que las interfaces de los usuarios sean más dinámica y rápida, una de la característica que más me agrado fue el hecho de que sus estilos y plataformas son adaptables.
- El segundo hito fue la llegada de los Hooks en el 2019, esto revoluciono la manera en que se escribía los componentes antes se creaban unas clases con estados y efectos, actualmente se hace lo mismo, pero ya se utiliza funciones simples y concisas. Los hooks permite que el código se pueda simplificar permitiendo así que el código sea más fácil de leer y de usar.
- Antes de abordar porque Facebook decidió crear React se debe tener en cuenta que antes de la llegada de React el desarrollo web era muy manual y tedioso... A medida que la sociedad avanzaba se debían hacer actualizaciones y mantenimiento eso se realizaba mediante códigos extensos y propensos a errores era un inconveniente grande, no solo eso las páginas eran muy lentas y si se hacia el mínimo cambio se debía de recargar toda la página web. Facebook sufría de esta misma problemática era muy complicado hacer constante actualizaciones debido a que el código crecía y se necesitaba la manera de que este fuera más fácil de entender y mantener. Los datos en las interfaces del usuario estaban en grandes cantidades y necesitaban que las actualizaciones no afectaran el rendimiento. Facebook resolvió estas problemáticas al crear React las interfaces de usuario son independientes y reutilizables, permitiendo crear interfaces complejas, pero con componentes pequeños. el código fue más legible y fácil de entender gracias al JSX, el virtual DOM aplica solo los cambios necesarios al DOM real, mejorando así el rendimiento sin

necesidad de recargar la página web completa y el enfoque declarativo de React permite decirle al DOM como debería de verse.

2.Ejercicio

- Tres ventajas de usar React en el desarrollo de aplicaciones web.
 - React nos permitirá crear una interfaz compleja con un componente sencillo, se podría reutilizar el código e identificar y resolver cualquier problemática existente.
 - El DOM permite actualizar cualquier parte del código sin necesidad de recargar la página completa y no disminuye el rendimiento.
 - Contiene un gran ecosistema que permite ser utilizada en las creaciones de página web o aplicaciones móvil sin aprender nuevos lenguajes de programación, las aplicaciones podrán tener diversas funcionalidades.
- Explica cómo el Virtual DOM mejora el rendimiento de una aplicación.

Es como si estuviese creando una casita mi casa tiene el techo y las ventanas de colores el Virtual DOM guarda esa información



Ahora yo quiero que mi casa tenga las ventanas y el techo en blanco y negro se creó un nuevo Virtual DOM



React compara el virtual DOM de colores y el blanco y negro para identificar las diferencias. Luego las partes que se han cambiado de mi casita son la que se actualizara, no tengo la necesidad de reconstruir mi casita para cambiarle los colores. Pude rendir mi tiempo ya que solo actualicé los colores y no lo reconstruí.

3. Ejercicio

- una Single Page Application (SPA) es cuando se carga una aplicación web una sola vez y su contenido se vuelve dinámico según donde interactúe el usuario sin necesidad de recargar la página. un ejemplo claro es cuando estamos en facebook en la opción de noticias ósea donde vemos las publicaciones, a medida que subimos hay nuevo contenido sin necesidad de recargar la aplicación si quieres ver tu perfil simplemente te desplazas no hay necesidad de recargar la aplicación para hacer estas interacciones.
- React proporciona muchas herramientas que permite la creación de interfaces de usuarios dinámicas y eficientes para SPA, una de esas es el rendimiento con el virtual DOM las aplicaciones son muy rápidas, React maneja componentes que como ya lo expliqué anteriormente este permite crear interfaces grandes con componentes pequeños, se puede reutilizar su código y es fácil de usar.

5.Ejercicio

- Explica brevemente el propósito de las carpetas src y public en un proyecto React.
 - En el src encontramos el desarrollo de la lógica.
 - En public se encuentran los archivos que las personas ven.

6.Ejercicio

- Explica cómo JSX se diferencia del HTML tradicional.
 - JSX es una combinación que utiliza JavaScript y HTML. Permite utilizar Variables, condicionales y funciones.
 - HTML tradicional es más estático no permite hacerlo.
 - JSX es una extensión de sintaxis de JavaScript.
 - HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para estructurar contenido de las páginas web.

7. Ejercicio

- Define los roles principales en un equipo SCRUM.
 - Product Owner : Es quien representa al cliente, es el responsable de gestionar el product backlog
 - Scrum Master: Es quien se asegura que se hagan las cosas como debe ser y elimina obstáculos.
 - Equipo de Desarrollo: Construyen y entregan el producto en sprint

- Explica qué es un sprint y cómo se planifica.
 Es un lapso de tiempo normalmente es entre 2 a 4 semanas donde el equipo SCRUM trabajan completando ciertas partes del product backlog. El product owner y el equipo realizan una reunión donde acuerdan la visión del producto y lo que se desea, luego este product owner nos da un product backlog, el product backlog es una lista donde se encuentra lo que se va a hacer, el equipo identifica según sus capacidades cuáles de esas funciones pueden hacer, se hace un sprint planning donde estos product backlog se descomponen en tareas más pequeñas y el equipo se compromete a realizarlo durante el sprint. Cabe recalcar que se hacen diversas reuniones. Daily Stand-ups es una reunión diaria donde los miembros del equipo dicen lo que hicieron ayer lo que harán hoy y si tiene complicaciones. Sprint Review es la reunión final de los sprint donde se muestra lo que se ha realizado y por último sprint retrospective se hace una reunión para reflexionar sobre lo que salió bien y lo que no.