

Moonlighter

Mariau Paul

1 Il s'agit d'action-RPG roguelike en top down où le joueur vend les objets récupérés dans les donjons

2 - les combats : roulades, attaques CaC / à distance.

- l'exploration de donjon procéduraux
- vente d'objets avec un système de marché
- équipement du personnage

3 - il y a la phase gameplay avec l'exploration les fights et le looting et ensuite la phase de troque avec le shop

4- il s'agit de génération procédurales qui ont des règles données en avance comme les étages et les salles de boss

5 -

6- le joueur peut vendre ses objets et fixé les prix de ses trouvailles

Trop cher → les clients partent.

Prix correct → ils achètent.

Trop bas → ils achètent mais la demande augmente.