

# TÉCNICAS DE COMPILACIÓN

## Practico 2

Análisis Léxico y Sintáctico con ANTLR

**Fecha de Entrega:** 11/06/24

**Profesor:** Maximiliano Eschoyez

**Integrantes**

- Constanza Gigli
- Francisco Andreoli

**GITHGUB:**

<https://github.com/Mariaubp/TecnicasCompilacion>

# INTRODUCCIÓN

El objetivo de este Trabajo Práctico es aplicar, utilizando ANTRL, los temas sobre Análisis Léxico y Sintáctico desarrollados en clase. El programa por desarrollar tiene como objetivo generar como salida el Árbol Sintáctico (ANTLR) correcto, dado un archivo de entrada en lenguaje java.

## DESARROLLO DE LA SOLUCION

### 1.TABLA DE SIMBOLOS

Almacena información relevante sobre los contextos y las variables dentro de cada contexto. Sirve como una estructura de datos que permite organizar y acceder a la información necesaria durante el análisis del código.

### 2.ID

Representa un identificador, es una variable dentro del programa. Esta contiene información como el tipo de dato asociado al identificador, su nombre, valor y un indicador para determinar si el identificador ha sido utilizado

### 3.VARIABLE

Es una extensión de la clase ID y se utiliza para representar una variable en particular.

### 4.MILISTENER

Utiliza la Tabla de Símbolos para generar los contextos actuales y mantener un historial de los mismos mientras avanza en el análisis del código fuente y además, se encarga de detectar y reportar diversos errores semánticos.

## CONCLUSIÓN

Esta etapa del proyecto permitió mejorar la capacidad del programa para analizar y reportar errores en el código fuente, lo cual es fundamental para garantizar la calidad y confiabilidad de los programas desarrollados