



NAMA : Dwi Maria Ulfa  
NIM : 2041720139  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Prak (PBO Tugas 1)

## 1. Percobaan 1

```
12 public class Sepeda {
13     private String merek;
14     private int kecepatan;
15     private int gear;
16
17     public void setMerek(String merek) {
18         this.merek = merek;
19     }
20
21     public void gantiGear(int gear) {
22         this.gear = gear;
23     }
24
25     public void tambahKecepatan(int kecepatan) {
26         this.kecepatan = this.kecepatan + kecepatan;
27     }
28
29     public void rem(int kecepatan) {
30         this.kecepatan = this.kecepatan - kecepatan;
31     }
32
33     public void cetakStatus() {
34         System.out.println("Merek : " + this.merek);
35         System.out.println("Kecepatan : " + this.kecepatan);
36         System.out.println("Gear : " + this.gear);
37     }
38 }
39
40 public class SepedaDemo {
41     public static void main(String[] args) {
42         //Buat dua buah objek sepeda
43         Sepeda spd1 = new Sepeda();
44         Sepeda spd2 = new Sepeda();
45         SepedaGunung spd3 = new SepedaGunung();
46
47         //Panggil method didalam objek sepeda
48         spd1.setMerek("Polygone");
49         spd1.tambahKecepatan(10);
50         spd1.gantiGear(2);
51         spd1.cetakStatus();
52
53         spd2.setMerek("Wiim Cycle");
54         spd2.tambahKecepatan(10);
55         spd1.gantiGear(2);
56         spd2.tambahKecepatan(10);
57         spd2.gantiGear(3);
58         spd2.cetakStatus();
59
60         spd3.setMerek("Klinee");
61         spd3.tambahKecepatan(5);
62         spd3.gantiGear(7);
63         spd3.setTipeSuspensi("Gas Suspension");
64         spd3.cetakStatus();
65     }
66 }
```

Output - Tugas1 (run) X

```
run:
Merek : Polygone
Kecepatan : 10
Gear : 2
Merek : Wiim Cycle
Kecepatan : 20
Gear : 3
Merek : Klinee
Kecepatan : 5
Gear : 7
Tipe Suspensi : Gas Suspension
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : Dwi Maria Ulfa  
NIM : 2041720139  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Prak (PBO Tugas 1)

## 2. Percobaan 2

```
11 public class SepedaGunung extends Sepeda{
12     private String tipeSuspensi;
13
14     public void setTypeSuspensi(String tipeSuspensi){
15         this.tipeSuspensi = tipeSuspensi;
16     }
17
18     public void cetakStatus(){
19         super.cetakStatus();
20         System.out.println("Tipe Suspensi : " + this.tipeSuspensi);
21     }
22 }
23
24 public class SepedaDemo {
25     public static void main(String[] args) {
26         //Buat dua buah objek sepeda
27         Sepeda spd1 = new Sepeda();
28         Sepeda spd2 = new Sepeda();
29         SepedaGunung spd3 = new SepedaGunung();
30
31         //Panggil method didalam objek sepeda
32         spd1.setMerek("Polygone");
33         spd1.tambahKecepatan(10);
34         spd1.gantiGear(2);
35         spd1.cetakStatus();
36
37         spd2.setMerek("Wiim Cycle");
38         spd2.tambahKecepatan(10);
39         spd1.gantiGear(2);
40         spd2.tambahKecepatan(10);
41         spd2.gantiGear(3);
42         spd2.cetakStatus();
43
44         spd3.setMerek("Klinee");
45         spd3.tambahKecepatan(5);
46         spd3.gantiGear(7);
47         spd3.setTypeSuspensi("Gas Suspension");
48         spd3.cetakStatus();
49     }
50 }
```

Output - Tugas1 (run) X

```
run:
Merek : Polygone
Kecepatan : 10
Gear : 2
Merek : Wiim Cycle
Kecepatan : 20
Gear : 3
Merek : Klinee
Kecepatan : 5
Gear : 7
Tipe Suspensi : Gas Suspension
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : Dwi Maria Ulfa  
NIM : 2041720139  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Prak (PBO Tugas 1)

### **3. Pertanyaan**

- 1). Class adalah sebuah kerangka/prototype dari objek  
Object adalah program yang sudah tersusun yang memiliki atribut (state) dan dapat melakukan aksi (behaviour)
- 2). Karena warna dan tipe mesin merupakan suatu ciri-ciri/atribut dari mobil, agar bisa membedakan jenis mobil satu dengan yang lain. Dan pastinya warna dan tipe mesin bukan sebuah aksi/perlakuan/behaviour
- 3). OOP lebih mudah dipahami oleh manusia daripada Procedural Programming, serta OOP lebih fleksibel daripada Procedural Programming
- 4). Boleh



NAMA : Dwi Maria Ulfa  
NIM : 2041720139  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Prak (PBO Tugas 1)

## **Tugas Praktikum Pemrograman Berbasis Objek**

### **1. Objek**

- a. Laptop
- b. Sepeda
- c. Motor
- d. Mesin cuci

### **2. Atribut dan Method Objek**

#### **a) Laptop**

- State
  - Merk
  - Brand
  - Color
  - RAM
  - Processor
  - Storage
  - Application
- Behaviour
  - Set Featured
  - Buka Aplikasi
  - Info

#### **b) Sepeda**

- State
  - Brand
  - Warna
  - Genre
  - Banyak gear
- Behaviour
  - Set Featured
  - Set Gear
  - Naik Gear
  - Turun gear
  - Info



NAMA : Dwi Maria Ulfa  
NIM : 2041720139  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Prak (PBO Tugas 1)

**c) Motor**

- State
  - Merk
  - Brand
  - Besar Cc
  - Kecepatan
- Behaviour
  - Set Featured
  - Menambah Kecepatan
  - Mengurangi Kecepatan
  - Info

**d) Mesin Cuci**

- State
  - Merk
  - Berat
  - Konsumsi Daya
  - Kapasitas
- Behaviour
  - Set Featured
  - Cuci Pakaian
  - Mengeringkan pakaian
  - Info

**Nomor 3 – 8 ada pada zip file java**