



NAMA : Dwi Maria Ulfa
NIM : 2041720139
KELAS : TI-2C
MATERI : Prak (PBO Tugas 2)

Praktikum Pemrograman Berbasis Objek Class dan Objek

1. Percobaan 2 : Membuat dan mengakses anggota suatu class

Pertanyaan :

7) Pada line ke-2 hingga line ke-5

```
12 public int nim;  
13 public String nama;  
14 public String alamat;  
15 public String kelas;  
16
```

8) Pada line ke-7 hingga line ke-12

```
17 public void tampilBiodata(){  
18     System.out.println("Nim : " + nim);  
19     System.out.println("Nama : " + nama);  
20     System.out.println("Alamat : " + alamat);  
21     System.out.println("Kelas : " + kelas);  
22 }  
23
```

9) Hanya ada 1 objek yang diinstansiasi

10) Mengisi atribut nim pada class Mahasiswa yang dipanggil

11) Memanggil method tampilBiodata() pada class Mahasiswa yang dipanggil untuk memberikan output Nim, Nama, Alamat, dan Kelas yang sudah diisi pada syntax sebelumnya



NAMA : Dwi Maria Ulfa
NIM : 2041720139
KELAS : TI-2C
MATERI : Prak (PBO Tugas 2)

12) Instansiasi 2 objek lagi!

```
11 public class Mahasiswa {  
12     public int nim;  
13     public String nama;  
14     public String alamat;  
15     public String kelas;  
16  
17     public void tampilBiodata() {  
18         System.out.println("Nim : " + nim);  
19         System.out.println("Nama : " + nama);  
20         System.out.println("Alamat : " + alamat);  
21         System.out.println("Kelas : " + kelas);  
22     }  
23 }  
24
```

```
11 public class TestMahasiswa {  
12     public static void main(String[] args) {  
13         Mahasiswa mhs = new Mahasiswa();  
14  
15         mhs.nim = 101;  
16         mhs.nama = "Lestari";  
17         mhs.alamat = "Jl. Vinolia No 1A";  
18         mhs.kelas = "1A";  
19         mhs.tampilBiodata();  
20  
21         System.out.println("=====");  
22  
23         Mahasiswa mhs2 = new Mahasiswa();  
24         mhs2.nama = "Aldi Syifa Askar";  
25         mhs2.nim = 150;  
26         mhs2.kelas = "1E";  
27         mhs2.alamat = "Songgokerto";  
28         mhs2.tampilBiodata();  
29  
30         System.out.println("=====");  
31  
32         Mahasiswa mhs3 = new Mahasiswa();  
33         mhs2.nim = 131;  
34         mhs2.nama = "Muhammad Wira Arkaan";  
35         mhs2.kelas = "1C";  
36         mhs2.alamat = "Lowokwaru";  
37         mhs2.tampilBiodata();  
38  
39     }  
40 }  
41  
42
```

Output - Tugas2 (run) ×

```
run:  
Nim : 101  
Nama : Lestari  
Alamat : Jl. Vinolia No 1A  
Kelas : 1A  
=====  
Nim : 0  
Nama : Aldi Syifa Askar  
Alamat : Songgokerto  
Kelas : 1E  
=====  
Nim : 131  
Nama : Muhammad Wira Arkaan  
Alamat : Lowokwaru  
Kelas : 1C  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : Dwi Maria Ulfa
NIM : 2041720139
KELAS : TI-2C
MATERI : Prak (PBO Tugas 2)

2. Percobaan 3

Pertanyaan :

7) Untuk memberi nilai variable baru pada suatu fungsi, dimana jika fungsi itu dipanggil akan ada perubahan

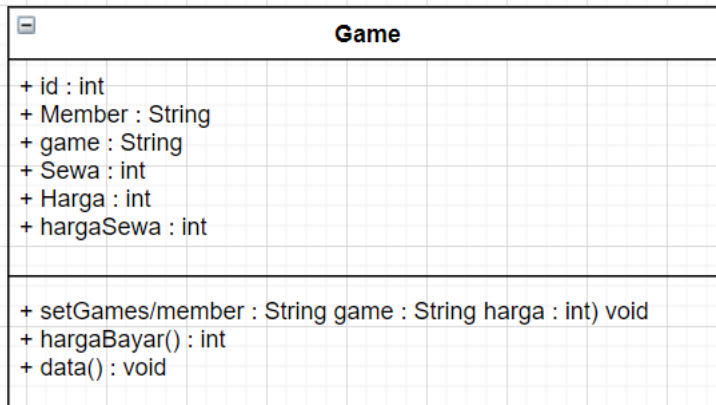
8) Untuk mengembalikan nilainya pada fungsi, di contoh tersebut jika sudah dilakukan penjumlahan brgMasuk dan stok maka fungsi tersebut akan mengembalikan nilainya pada stokBaru, sehingga nilainya tidak hilang.



NAMA : Dwi Maria Ulfa
NIM : 2041720139
KELAS : TI-2C
MATERI : Prak (PBO Tugas 2)

Tugas Praktikum Pemrograman Berbasis Objek Class dan Objek

1. Class Diagram



2. Program

```
12 public class Game {
13     int id;
14     String member;
15     String game;
16     int sewa;
17     int harga;
18     int hargaSewa;
19
20     public void setGames(String member, String game, int harga, int sewa) {
21         this.member = member;
22         this.game = game;
23         this.harga = harga;
24         this.sewa = sewa;
25         id++;
26     }
27
28     public int hargaBayar(){
29         hargaSewa = sewa * harga;
30         return hargaSewa;
31     }
32
33     public void data() {
34         System.out.println("=====Sistem Informasi Sewa Video Game=====");
35         System.out.println("Id Member\t : " + this.id);
36         System.out.println("Nama Member\t : " + this.member);
37         System.out.println("Nama Game\t : " + this.game);
38         System.out.println("Harga Sewa\t : " + this.harga + "/hari");
39         System.out.println("Lama Sewa\t : " + this.sewa + " hari");
40         System.out.println("Jumlah\t\t : 1");
41         System.out.println("-----");
42         System.out.println("Total Pembayaran : Rp" + this.hargaSewa);
43         System.out.println("=====");
44         System.out.println();
45     }
46 }
47
48
```



NAMA : Dwi Maria Ulfa
NIM : 2041720139
KELAS : TI-2C
MATERI : Prak (PBO Tugas 2)

```
11 public class GameMain {  
12     public static void main(String[] args) {  
13         Game gms = new Game();  
14  
15         gms.setGames("Dwi Maria Ulfa", "Digimon Adventure", 35000, 2);  
16         gms.hargaBayar();  
17         gms.data();  
18  
19         gms.setGames("Halda dini silma", "Mortal Kombat", 50000, 3);  
20         gms.hargaBayar();  
21         gms.data();  
22  
23         gms.setGames("Karmila Novi", "E-Football 2021", 65000, 5);  
24         gms.hargaBayar();  
25         gms.data();  
26     }  
27 }  
28
```