

# DISEÑO Y DESARROLLO DE SERVICIO WEB - CASO

LUIS EMILIO MARTINEZ PEREIRA

MARIA FERNANDA VELASCO MIER

PAULA ANDREA SILVA PARRA

JHON JAIRO DONATO

04 DE ABRIL 2024

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

PROGRAMA DE ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE ADSO

## Introducción

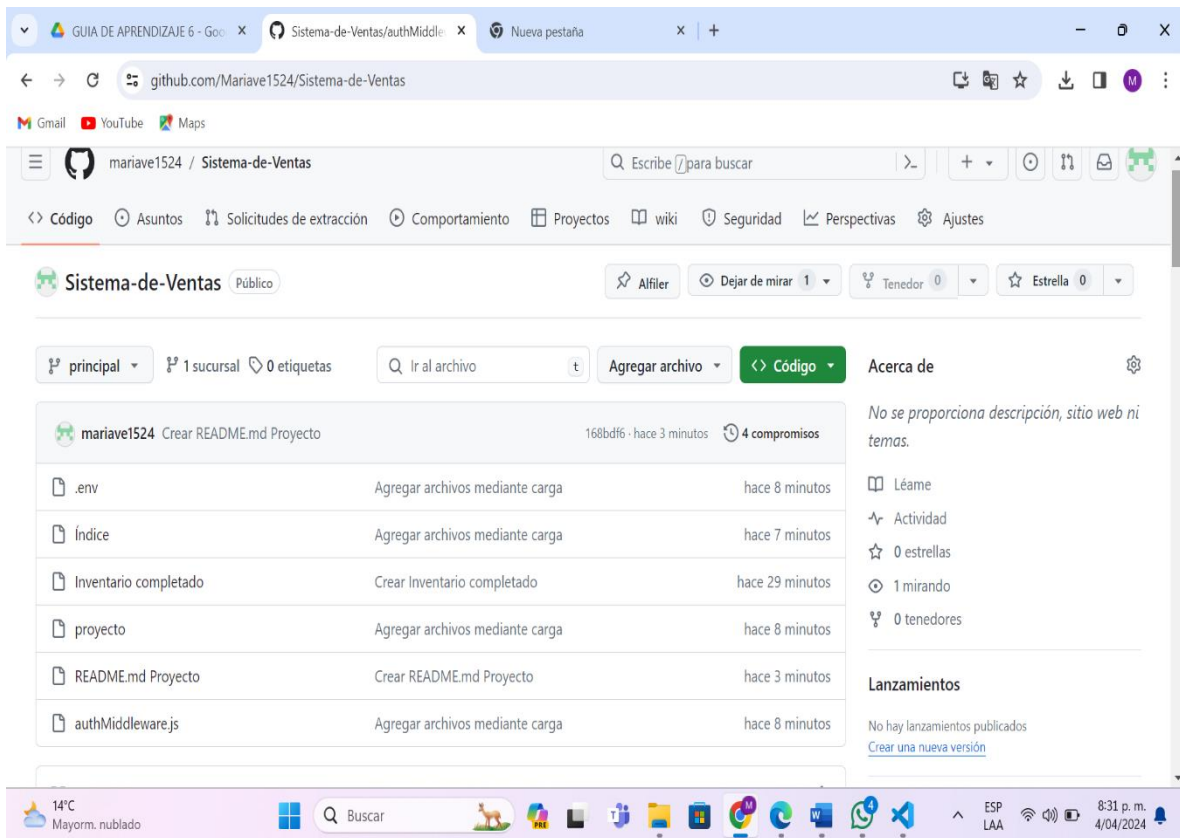
El informe se realizará implementando la validación de los artefactos del software diseñado a lo requerido para el desarrollo del proyecto para la empresa Los Perritos más Ricos de Pradito, el cual permite validar que todos los requerimientos funcionales y de diseño se encuentran de acuerdo con lo requerido.

Las herramientas son productos tangibles que emergen del proceso de desarrollo de software. Algunas construcciones, como casos de uso, diagramas de clases u otros modelos UML, ayudan a definir la funcionalidad, la arquitectura o el diseño de una aplicación. Otros se enfocan en el proceso de desarrollo en sí, como planes de proyectos, escenarios comerciales o enfoques de riesgo.

## Desarrollo

### Herramienta de versionamiento elegida.

La herramienta escogida para el seguimiento y planificación en la web es GITHUB que es un repositorio donde se puede alojar el proyecto y compartirlo de manera que otro usuario con los permisos pertinentes pueden tanto visualizar y hacer cambios si es el caso del proyecto.





RUT: 09738467028001  
NOMBRE: Los Perros de Pradito  
TELEFONO: 0180002534  
DIRECCION: Estructural Park  
RAZÓN SOCIAL: Al alcance de nuestros clientes  
FACTURA: 001  
FECHA: 2024/04/04

## INFORME DE ANALISIS CON LISTA DE CHEQUEO

LUIS EMILIO MARTINEZ PEREIRA  
MARIA FERNANDA VELASCO MIER  
PAULA ANDREA SILVA PARRA

<input type="checkbox"/> ESTADO	EN REVISION
<input type="checkbox"/> ESTADO	EN REVISION
<input type="checkbox"/> ESTADO	EN REVISION

### 1. CONTEXTO

El proyecto realizado surge de la necesidad que actualmente viene presentando la empresa Los Perros más Ricos de Pradito, teniendo en cuenta que esta se enfoca en la comercialización de comidas rápidas y que en la actualidad no posee una página web que le permita a los clientes tener a la mano información propia de la empresa, así como también, información detallada de los productos que se comercializan; partiendo de esto, se optó por suplir esta necesidad y crear una página web que cumpla con todas las necesidades que tiene la empresa, permitiendo tener ventas online de los productos y permitiendo crecer las estadísticas comerciales que actualmente se tiene.

### 2. INTRODUCCIÓN

El impacto favorable que se pretende tener con la creación de este software es que los clientes de la empresa Los Perros más Ricos de Pradito, adquieran de forma ágil y segura los productos que se comercializan.

**2.1. ALCANCE:** El presente proyecto tiene como finalidad a cumplir todas las necesidades que tiene la empresa, creando un software (página web que permita mostrar al público en general la información e historia de la empresa y así que los clientes tengan la confianza de adquirir los productos mediante un carrito de compras y conllevando en sí un historial para los empleados de su inventario.

**2.2. ÁMBITO DEL SISTEMA:** Página web con acceso en todos los sistemas operativos donde los clientes puedan tener acceso a un catálogo de productos y la opción de carrito de compras.

#### 2.3. PERSONAL INVOLUCRADO:

NOMBRE	Luis Emilio Martínez Pereira
ROL	Aprendiz Análisis y Desarrollo Software
CATEGORÍA PROFESIONAL	ADSO
RESPONSABILIDAD	Creador
INFORMACION DE CONTACTO	emiliomartinez@gmail.com

NOMBRE	Maria Fernanda Velasco Mier
ROL	Aprendiz Análisis y Desarrollo Software
CATEGORÍA PROFESIONAL	ADSO
RESPONSABILIDAD	Creador
INFORMACION DE CONTACTO	velascomiermariafernanda@gmail.com

NOMBRE	Paula Andrea Silva Parra
ROL	Aprendiz Análisis y Desarrollo Software
CATEGORÍA PROFESIONAL	ADSO
RESPONSABILIDAD	Creador
INFORMACION DE CONTACTO	paulasilva@gmail.com

### 3. METODOLOGIA:

En este proyecto, nuestro grupo de trabajo optó por utilizar el marco de trabajo ágil específicamente SCRUM, teniendo en cuenta que este es uno de los más indicados ya que nos permite ir haciendo pequeñas entregas del trabajo para ir evolucionando el proyecto a partir de los comentarios del cliente a cada una de estas pequeñas entregas, utilizado por el 70% de los equipos de desarrollo de software en todo el mundo.

### 4. DESCRIPCIÓN GENERAL

Página web con acceso en todos los sistemas operativos, que contenga la información de la empresa, inventario de productos, gestión de pedidos, asimismo, la administración de usuarios (clientes).

#### 4.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO

Se espera por medio de esta página web que los usuarios tengan a la mano y de fácil acceso un catálogo de productos con imágenes detalladas, que incentive agregar los productos a un carrito de compras con formas de pagos fáciles y confiables, permitiendo mejorar las ventas.



## 4.2. FUNCIONES DEL PRODUCTO



## 5. CARACTERISTICAS DE LOS USUARIOS

La página web a desarrollar contará con 2 tipos de usuarios que lo utilizarán y lo administrarán: Administrador del sistema y usuarios.

Perfil de usuario

- Administrador del sistema: Usuario de amplio conocimiento sobre la funcionalidad del sistema. Encargado de la gestión de usuarios registrados.
- Usuario registrado: En este perfil se encontrarán los usuarios que realizan los pedidos y han diligenciado toda la información de registro en el sistema.

## 6. JERARQUÍA DE USUARIOS



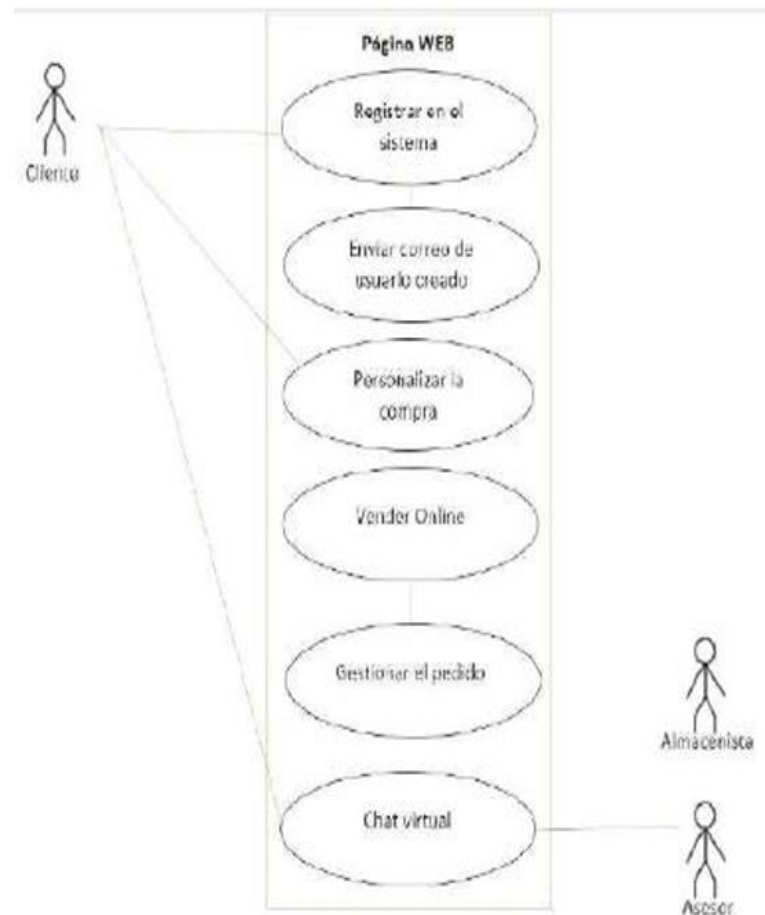
## 7. RESTRICCIONES

- 7.1. Políticas Regulatorias:** Para el desarrollo de la solución, se requiere la adquisición del dominio, el hosting donde se alojará la página web, y la licencia del SQLite para el desarrollo de la base de datos de la solución.
- 7.2. Limitaciones De Hardware:** No hay limitaciones a nivel del hardware, se desarrollará una solución compatible con todos los navegadores y todos los sistemas operativos.
- 7.3. Interfaces con otras Aplicaciones:** El sistema no tendrá interacción con otros sistemas, debido a esto no se desarrollarán interfaces con otras aplicaciones. La configuración de conexión necesaria entre la interfaz de

usuario y la Base de datos se realizará por medio de programación dentro del sistema

- 7.4. **Funciones De Auditorias:** El administrador del sistema podrá generar informes de los usuarios registrados, ventas realizadas y estado de los pedidos, por medio de una función en la cual, por medio de parámetros de consulta se obtenga la información requerida.
- 7.5. **Requisitos De Lenguaje:** El material desarrollado para los usuarios y la aplicación se ha de definir en idioma español.
- 7.6. **Credibilidad De La Aplicación:** Para garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación, esta se ha de someter a una serie de pruebas para establecer el cumplimiento de los requerimientos establecidos, consistencia de los datos y tiempos de respuesta de la aplicación.
- 7.7. **Consideraciones De Seguridad:** Para la utilización de la solución. Los usuarios se han de autenticar en la web, con el fin de validar su acceso a las funciones. De igual forma las claves utilizadas se deben encriptar en la base de datos para asegurar el sistema.

## 8. DIAGRAMA DE CASO DE USO



## 9. DOCUMENTACION DE LA HERRAMIENTA

<b>Caso de Uso</b>	<b>Registrar en el Sistema</b>	
<b>Descripción</b>	Registro en el Sistema	
<b>Precondición</b>	El cliente no se encuentra registrado en la plataforma para poder realizar un pedido	
<b>Actores</b>	Cliente	
	Paso	Descripción del paso
	1	
	2	
<b>Secuencia Normal</b>	3	<b>El cliente ingresa a la página web</b>
	4	Le da clic en nuevo usuario.
	5	Ingresa los datos del usuario.
		Se almacena la información en la base de datos,
		Se confirma el ingreso exitoso
<b>Flujo Alternativo</b>	<b>3.a</b>	Se comprueban que fueron diligenciados correctamente.
	<b>3.b</b>	Se solicita corregir los datos mal escritos o sin el formato correcto.
<b>Post Condiciones</b>	Se almacena el registro realizado en la base de datos	

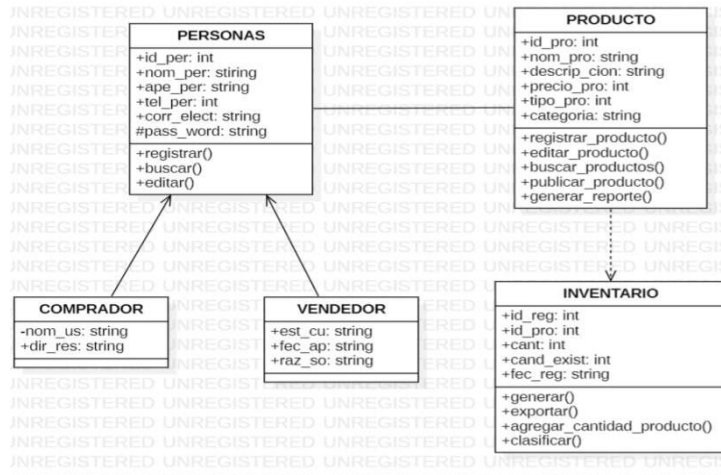
Caso de Uso	Enviar correo de usuario creado.	
Se envió un correo a los clientes, confirmando la creación del registro.		
Descripción		
Precondición	El cliente ya fue creado en el sistema.	
Actores		
Descripción del paso		
Secuencia Normal	1	Se confirma que el registro haya quedado correctamente creado
	2	Envía correo electrónico al correo que el cliente indico.
	3	Se envía notificación de creación de nuevo usuario al administrador.
	1.a	Hubo un problema al almacenar el registro.
	2.b	Se envía correo electrónico al cliente que hubo un problema con su registro.
	3.a	Se comprueban que fueron diligenciado correctamente.
	3.b	Se solicita corregir los datos mal escritos o sin el formato correcto.



## 10. DIAGRAMA DE CLASES

El diagrama de clases es un diagrama puramente orientado al modelo de programación orientado a objetos, ya que define las clases que se utilizarán cuando se pase a la fase de construcción y la manera en que se relacionan las mismas. Se podría equiparar, salvando las distancias, al famoso diagrama de modelo Entidad-Relación (E/R), no recogido en UML, tiene una utilidad similar: la representación de datos y su interacción.

### 10.1. Diagrama de clases Los Perritos más Ricos de Pradito.



## 11. DOCUMENTO DE LISTA DE CHEQUEO PASO A PASO

Las listas de chequeo consisten en un formato (analógico o digital) para realizar acciones repetitivas que hay que verificar. Con la ayuda de esta lista vamos a comprobar de una forma ordenada y sistemática el cumplimiento de los requisitos que contiene la lista. Esta técnica de recolección de datos se prepara para que su uso sea fácil e interfiera lo menos posible con la actividad de quien realiza el registro.

### Pasos para elaborar una lista de chequeo

- Determinar el área que se quiere evaluar.
- Los integrantes deben enfocar su atención hacia el análisis de las características del proceso, además deben tener claras las partes del proceso a observar para no perderse. Esta determinación es muy importante cuando una compañía cuenta con varias sedes o localizaciones.
- Diseñar el formato de verificación.
- Escribir las categorías o variables posibles.
- Establecer la escala de ocurrencias.
- Diseñar la cuadrícula.
- Asegurarse de que todas las partes del Checklist estén claramente descritas.
- Esta herramienta busca quitar problemas y que tengamos un formato claro y fácil de usar.
- Tomar nota de la información en el formato de la verificación.

➤ Registrarlo en una base de datos para su tratamiento estadístico y análisis de los resultados.

11.1 LISTA DE CHEQUEO MÓDULO DE LA APLICACIÓN PARA REPORTES				
ITEM		CUMPLE	NO CUMPLE	NO APLICA
01	¿El reporte tiene el nombre del sistema correcto?	✓	✓	✓
02	¿El reporte tiene la fecha de generación?	✓	✓	✓
03	¿Los campos tienen fecha del formato día-mes-año?	✓	✓	✓
04	¿El reporte tiene enumeradas las filas?	✓	✓	✓
05	¿El reporte tiene las siguientes descripciones tipo de driver, módulo, óptica, DPS, color?	✓	✓	✓
06	¿El reporte tiene los colores estándares? azul, tonos grises y negro.	✓	✓	✓
07	¿El reporte queda guardado en el sistema?	✓	✓	✓
08	¿El reporte puede ser corregido?	✓	✓	✓
09	¿El reporte tiene límite de más de 500 caracteres?	✓	✓	✓
10	¿El reporte tiene el visto bueno del usuario?	✓	✓	✓

