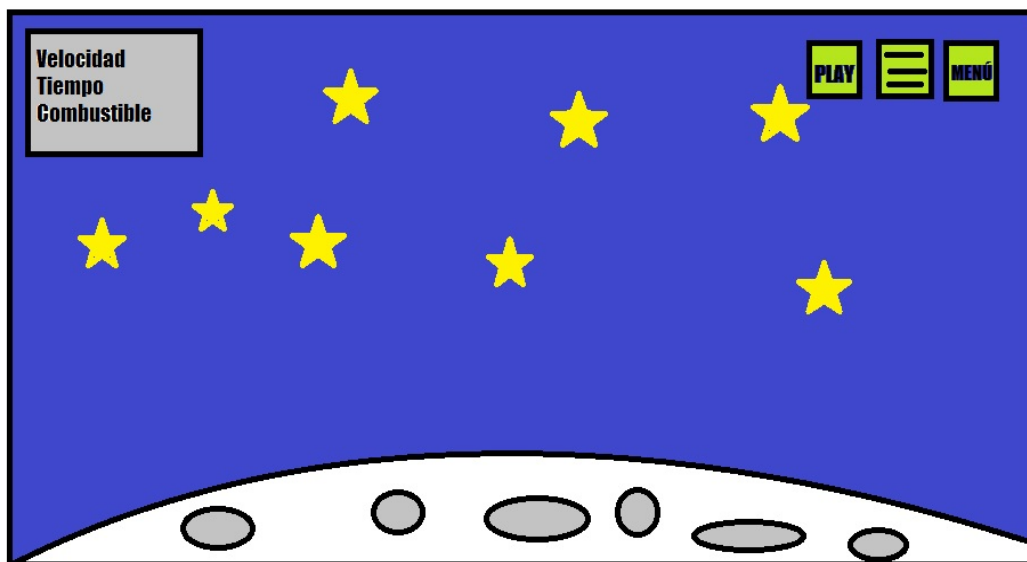


En este storyboard se explica los procesos por los que pasará nuestro proyecto de página web, en la cual podremos jugar a Luna Lander.

ESTRUCTURA

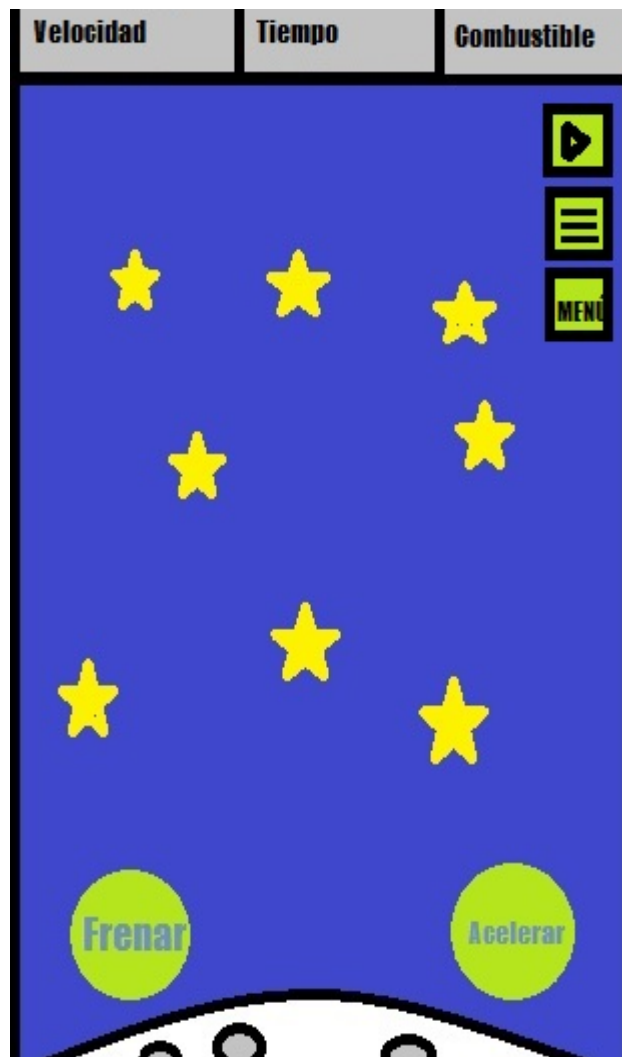
PANTALLA HORIZONTAL

En el primer paso, en forma de boceto, estructuraremos nuestra página web. En la parte superior izquierda colocaremos un marcador en el cual mostraremos la velocidad, tiempo y combustible de la nave. En la parte superior derecha, tres botones para poder iniciar la partida, ir al menú o las opciones. La nave iría situada en la parte central de la pantalla.



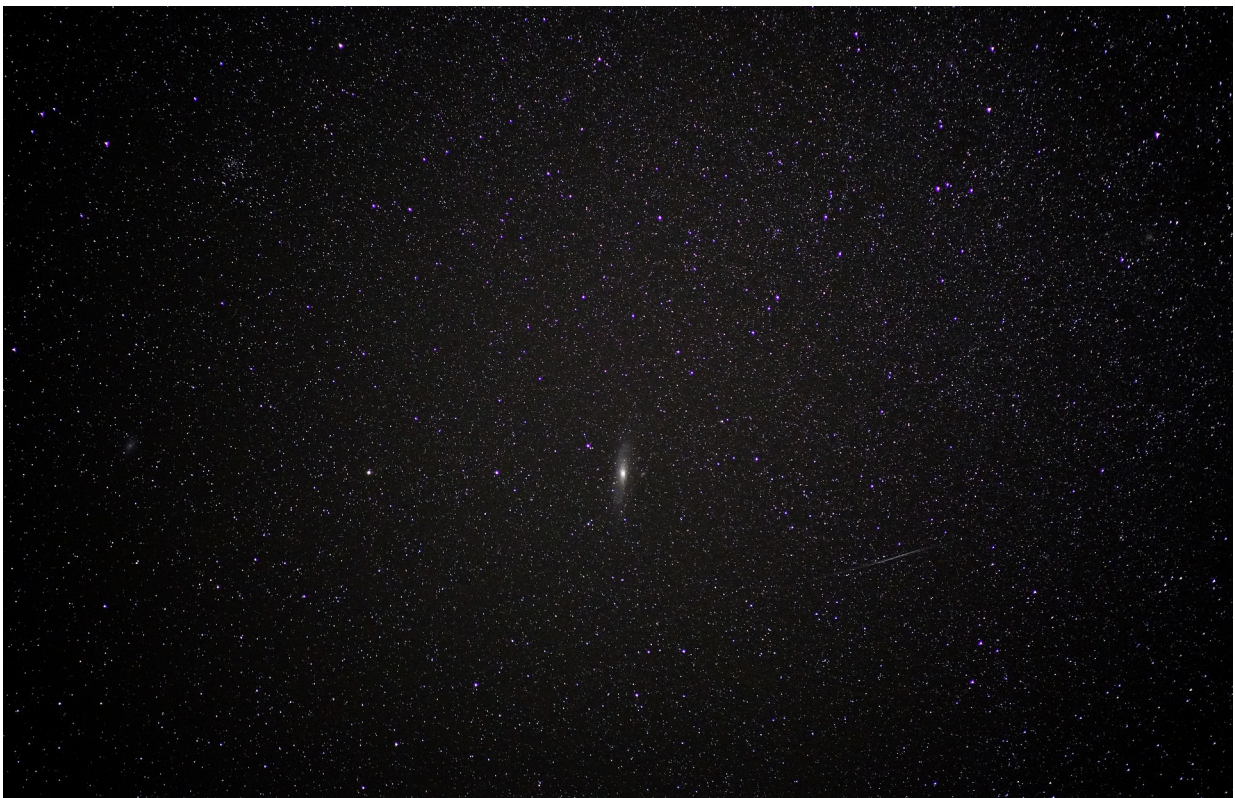
PANTALLA VERTICAL

En este caso, al ser más estrecha la pantalla, cambiamos el formato de colocación, y situamos el cuadro de la información en la parte posterior, utilizando todo el ancho de pantalla. La anchura de cada botón estaría dividida por igual para los tres botones. Los botones de opciones estarían situados justo a continuación de los de información, en la parte derecha, para poder dirigirse de forma fácil a jugar una nueva partida, las opciones y volver al menú principal. La nave, al igual que en pantalla horizontal, estará situada en el centro y su desplazamiento será vertical.



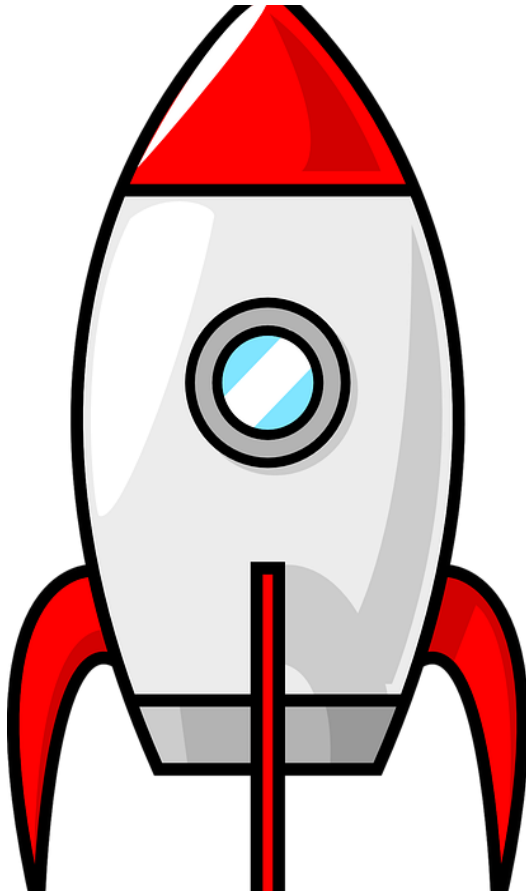
IMÁGENES

Para el fondo, utilizaremos el fondo adjuntado a continuación, con formato .jpg y dimensiones 1920x1080. Este fondo será utilizado para ambos tipos de pantallas, tanto vertical como horizontal. En la parte inferior se insertará una luna que será la plataforma donde aterrizará la nave.



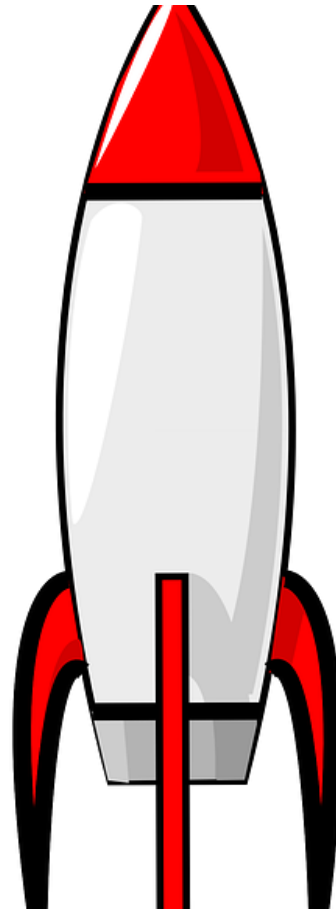
Fondo espacial

Para las naves utilizaremos dos tipos de naves, que se podrán cambiar en la sección de opciones, pudiendo acceder desde su propio botón. El tamaño de las naves en la página será de un 20% aproximadamente.



Nave 1

411x720px



Nave 2

320x640px

Para decorar la página incluiría una Luna que sería la plataforma donde tendría que aterrizar la nave, y la Tierra para decorar el fondo.



La Luna

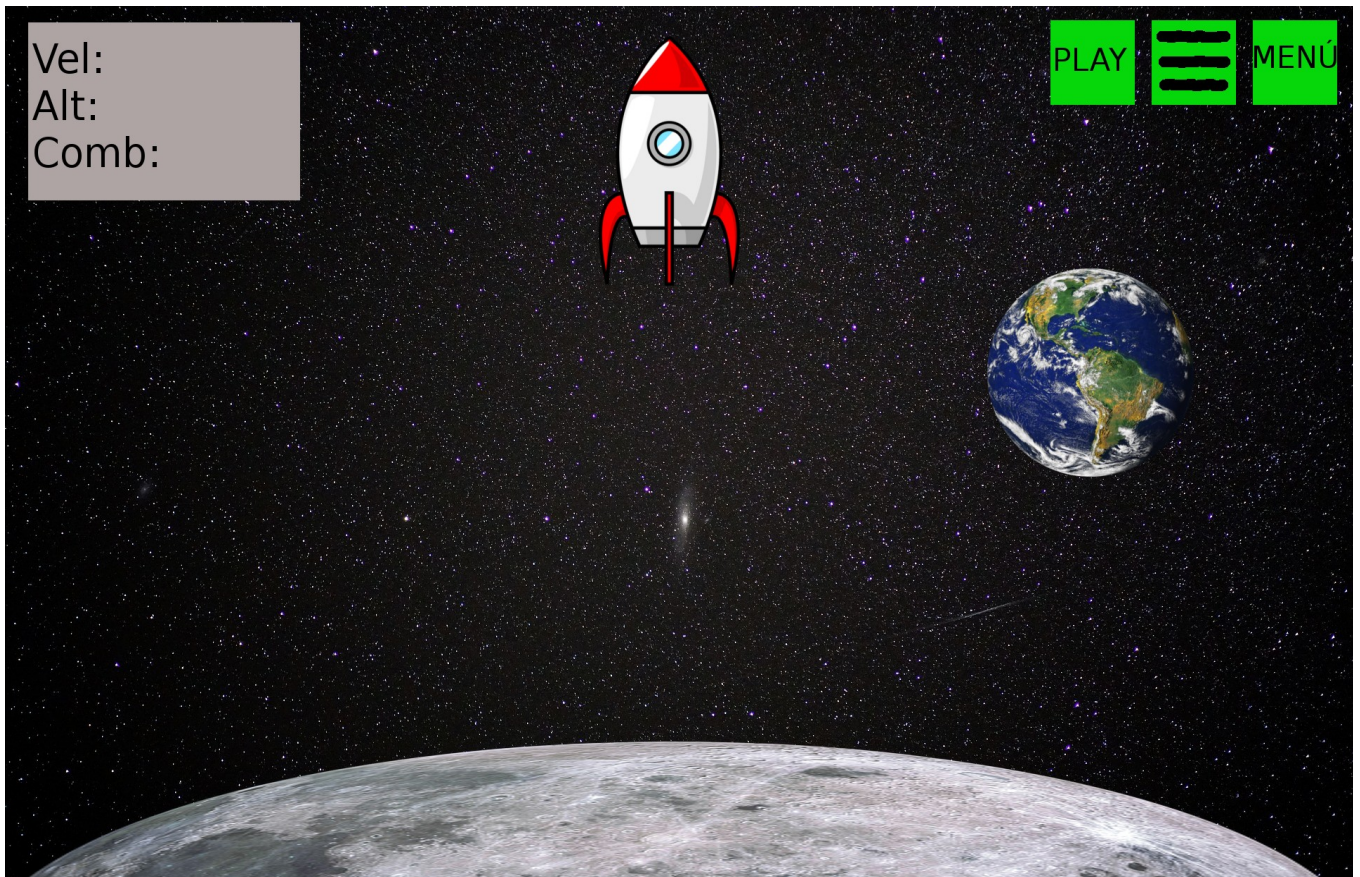


La Tierra

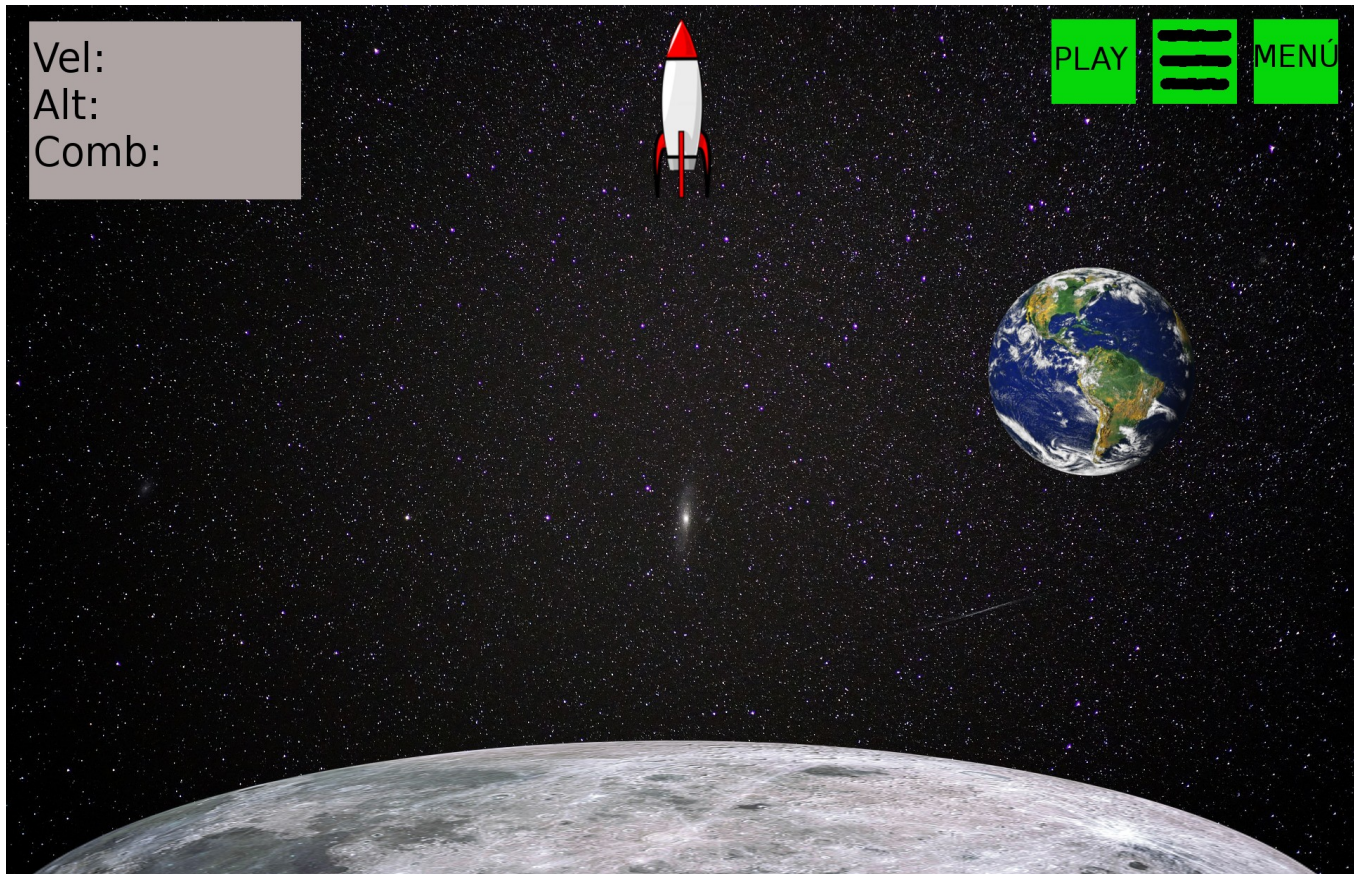
720x720 px

FONDO CON IMÁGENES

Así quedaría plasmada la página web con todas las imágenes a falta de las dos naves con el gif.



Ejemplo con la nave 1



Ejemplo con la nave 2

Y para el móvil la pantalla quedaría distribuida de la siguiente forma:

