Escuela de Ingeniería en Computación. Sede de Cartago. #4, The C programming languaje, cap 2, Briann W y Dennis M. Mary Paz Aguilar Herrera, 2017097669. I Semestre, 2018. Profesor: Esteban Arias lipos, operandos v expresiones nombre de variables. Tipos de datos y tamaños Los nombres se componen de letra dígitos: el primer carácter debe se una letra. El guión bajo "_ " cuenta omo una letra Al menos los primeros 31 caracteres de un nombre interno son significativos. Para nombres de funciones y variables externas, el número puede ser menor que 31. Nombres de variables relacionados on el propósito de la variable. Operadores Nombres cortos para variables locabit a bit es y nombres más largos para varia Constantes Expresiones Operadores Precedencia y orden Operadores relacionales operadores de evaluación char: un solo byte, capaz de contener aritmeticos y lógicos hitwise AND Asignación in caracter en el juego de caracteres hitwise inclusive OR bitwise exclusive OR Expresiones -int: un entero, que normalmente refle-ja el tamaño natural de los enteros en peradores relacionales: >, <, >=, < peradores de igualdad: !=, == < left shift declaraciones > right shift Conversiones a máguina host. peradores lógicos: &&, || one's complement (unary) de tipo flotante: punto flotante de precisión Operadores de incremento doble: punto flotante de doble precisión. l operador += es llamac v decremento assignment operator. Los operadores aritméticos binarios signed y unsigned. son +, -, *, / y el operador de módulo %. La división entera trunca cualquier short y long. El operador de incremento ++ parte fraccionaria. a expresión condicional, El operador % no se puede aplicar a igrega 1 a su operando, mientras scrita con el operador un flotante o doble. La dirección de cualquiera de los dos operandos es ue el operador de decremento -uble long convierta el otro a double onstante entera: es un int. truncamiento para / y el signo del resul-tado para% dependen de la máquina iona una forma alternativa Contante long: es escrita con la terminal El aspecto inusual es que ++ y e escribir esta y otras cons De lo contrario, si cualquiera de los para los operandos negativos, al igual se pueden usar como operadores de ucciones similar los operandos es double, convierta el Constante de punto flotante: Contiene un punto que la acción tomada en caso de desrefijo (antes de la variable, como ecimal o un exponente o ambos; su tipo es dotro a double pordamiento o subdesbordamiento. n ++ n), u operadores de postfix ele, a menos que tenga el sufijo. Los sufijos f o De lo contrario, si cualquiera de los b backspace Los operadores binarios + y - tienen después de la variable: n ++). En perandos es flotante, convierta el otro ndican una constante flotante; I o L indican un a misma precedencia, que es menor que la precedencia de *, / y %, que a su vez es menor que unario + y -. Los ope-Associativity question mark nbos casos, el efecto es incrementa Operators ng double. f formfeed . Pero la expresión ++ n aumenta n left to right De lo contrario, convierta char y short Una constante de caracteres es un número en-++ -- + - * (type) sizeof right to left single quote ntes de que se use su valor, mientra ero, escrito como un carácter dentro de comin int left to right ue n ++ aumenta n después de que adores aritméticos se asocián de izquier-← secuencias – Entonces, si cualquier operando es long left to right left to right las simples. Ciertos caracteres pueden repredouble quote se hava utilizado su valor. sentarse en caracteres y constantes de cadena onvierta el otro a long. r carriage return << >> or secuencias de escape, estas secuencias ooo octal number < <= > >= left to right arecen dos caracteres, pero representan solo = != left to right t horizontal tab left to right xhh hexadecimal numbe Una constante de cadena, o cadena literal, es left to right vertical tab na secuencia de cero o más caracteres left to right deada de comillas dobles. left to right numeración constante: Una enumeración es left to right a lista de valores enteros constantes. right to left += -= *= /= %= &= ^= |= <<= >>= right to left Todas las variables deben declararse left to right ntes de su uso, aunque el contenido uede hacer ciertas declaraciones imlícitamente. Una declaración especifia un tipo y contiene una lista de una más variables de ese tipo. Una variable también puede inicializare en su declaración. Si el nombre es eguido por un signo igual y una expreón, la expresión sirve como un iniciali-Si la variable en cuestión no es automáica, la inicialización se realiza una sola ez, concepcionalmente antes de que el rograma comience a ejecutarse, y el inializador debe ser una expresión consante. Una variable automática inicializa-

la explícitamente se inicializa cada vez ue se ingresa la función o el bloque en I que se encuentra; el inicializador puele ser cualquier expresión. Las variables xternas y estáticas se inicializan a cero lor defecto. Las variables automáticas sara las cuales no hay un inicializador exlícito tienen valores indefinidos (es decir, lasura). El calificador const se puede aplicar a la leclaración de cualquier variable para specificar que su valor no se cambiará.

Instituto Tecnológico de Costa Rica.