

## ANEXO D

El documento contendrá los siguientes puntos específicos

1. Plataforma tecnologica
  - a. Aplicación web

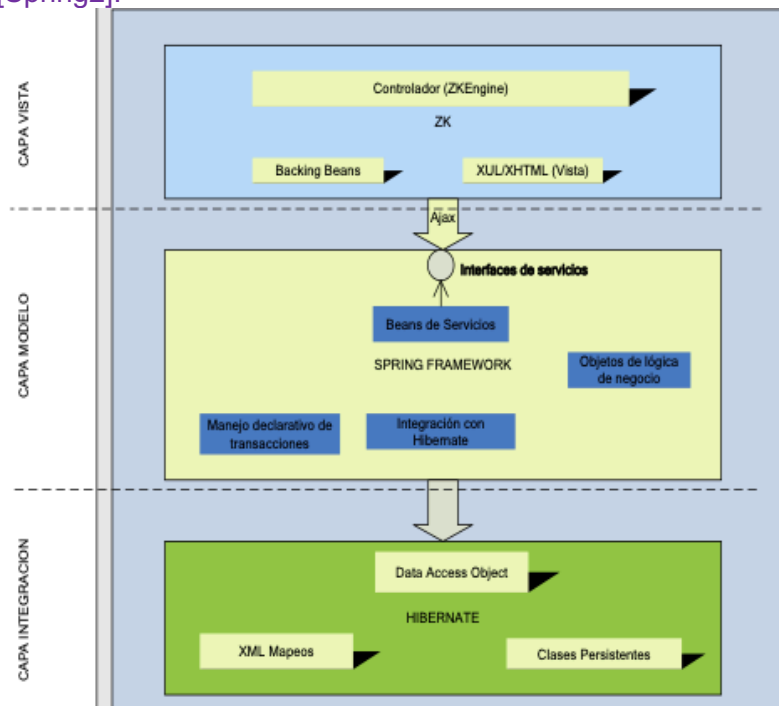
El Sistema será implementada en un Contenedor de Servlet y XUL/XHTML (Tomcat1 Open Origin Application Server versión 6), éste será instalado y configurado en el hardware proporcionado.

Se desarrollará bajo una arquitectura MVC (Model-View-Controller), Modelo, Vista, Controlador por sus siglas en inglés. El objetivo principal de esta arquitectura es separar, de la forma más limpia posible las distintas capas de la aplicación, con especial atención a permitir un modelo de domino limpio, facilidad de mantenimiento y evolución de las aplicaciones.

Etc.

### 2. Transacciones

Las transacciones han sido implementadas utilizando características de programación orientada a aspectos, proporcionadas por SpringFramework3 según [Spring2].



### 3. Seguridad

Autenticación: A través de usuario y contraseña para acceder al sistema.

Autorización: acorde al perfil del usuario.

Campos de auditoría: Para todas las tablas de movimiento se guardará el usuario y fecha de inserción y modificación de registros

#### 4. Persistencia

La persistencia de datos se manejará utilizando un ORM (Object to Relational Mapping), para casar el mundo de objetos de Java con la base de datos relacional.

#### 5. Tecnologías Utilizadas

Para el desarrollo del sistema se utilizaran las siguientes tecnologías:

- ZK Framework 3.6.4,
- Spring Framework 2.5
- SQL 3.
- CSS
- React
- Etc.

#### 6. Herramientas utilizadas para el desarrollo

Durante el desarrollo del proyecto y con el fin de llegar a un final satisfactorio se utilizarán las siguientes herramientas:

Nombre	En donde se utilizo
Framework Laravel	Es la estructura principal de la logica del sistema buscando la relación con los archivos php que contamos, a su vez sea aliza la relación patron MVC, usando Routes Closures. Y utilizo el mapeo de datos ORM de los siguiente archivos.

#### 7. Estandares de desarrollo

- a. Interfases de usuario

- Diagrama general de actividades del usuario. Seguir el ejemplo <https://contauditorizate.wordpress.com/2018/02/28/bpmn-o-diagrama-de-actividades-herramienta-de-control-de-los-procesos/>
- Pantallas finales del sistema

b. Estandares de codificación.

Como implementaron el patron vista controlador, los patrones de codigo, en que archivos estan y como los utilizaron para cumplir la esencia de la función.