

PROYECTO: SISTEMA DE ADMINISTRACIÓN DE INVENTARIO PARA EQUIPOS ELECTRÓNICOS

Objetivo:

El propósito de este proyecto es desarrollar una aplicación web que facilite la gestión de un negocio mediante el control eficiente del inventario.

Requisitos del Proyecto:

1. Interfaz de Usuario:

- Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar, empleando HTML y CSS.

2. Gestión del Inventario:

- Implementar una tabla para visualizar los productos disponibles, con información como ID, nombre, cantidad y precio.
- Permitir a los usuarios agregar nuevos productos, así como editar o eliminar los existentes.
- Guardar y recuperar la información del inventario utilizando el almacenamiento local (localStorage).

3. Gestión de Datos con Almacenamiento Local:

• Guardar Productos:

- Al enviar el formulario, captura los datos y almacénalos en el localStorage del navegador.

- Convierte la lista de productos en una cadena JSON antes de almacenarla.

• Actualizar Productos:

- Implementa una función que permita cargar los datos del producto en el formulario para su edición.

- Tras la edición, actualiza la entrada correspondiente en el localStorage.

• Eliminar Productos:

- Añade un botón de eliminación junto a cada producto en la tabla.

- Al hacer clic, remueve el producto del localStorage y actualiza la tabla.