

Dea



Brossel Marie

Groupe 1

Axe souhaité: 3D.

Contexte du jeu

Jeu de plateforme

Action/Platformer

Pegi 12+ :



PITCH

Lilie, une fillette de 10 ans originaire du monde de Seren, a scellé dans son cœur depuis sa naissance un fragment de l'âme de la divinité Sirona, déesse de la lumière, de la guérison et de la mort. Lorsque Sirona est assassinée par les Dullahans les cavaliers du trépas , Lilie devient sans le savoir la nouvelle divinité protectrice de son monde. Pourchassée par ces cavaliers des ombres qui tentent de plonger Seren dans les ténèbres, la petite déesse fuit son village guidée par l'esprit de Sirona avec à un objectif en tête : rétablir la lumière sur son monde.

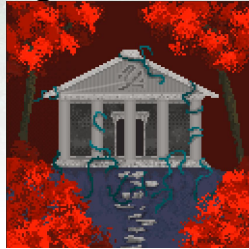
Plongez au cœur de ce plateformer sur PC, inspiré du folklore celtique aux côtés de Lilie et aidez-la à se débarrasser du mal qui ronge Seren.

USP

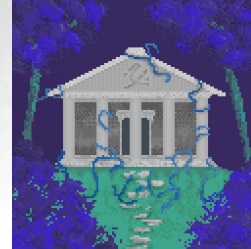


L'environnement change en fonction des choix du joueur. L'ambiance visuelle du jeu prend deux formes :

Choix de
l'orbe noire.



Choix de l'orbe
blanche.



Inspiration de la mythologie celtique, qui plonge le joueur dans un univers unique, avec des ennemis propres à ce folklore. Exemple: les Dullahans.

BENCHMARK



Dualité du gameplay : possibilité de jouer Lilie de deux manières complètement différentes.



Pression permanente sur le joueur qui est constamment poursuivi par son ennemi.



Nombreuses interactions avec l'environnement qui viennent grandement enrichir le gameplay du joueur. Ex : possibilité d'utiliser les fleurs de Seren pour se cacher, ou bien emprisonner l'ennemi.

Benchmark Concurrentiel 1



Ori and the blind forest est aussi un plateformer d'action et d'aventure, qui se déroule au cœur d'une forêt, et possédant des graphismes plus travaillés.



Ori partage également des caractéristiques avec Lilie au niveau du design. Tous deux sont entourés d'une sorte de halo lumineux.



Certains niveaux de Ori se rapprochent fortement de la première phase de gameplay de Dea, avec notamment des courses poursuites.



BENCHMARK CONCURRENTIEL 2



Le jeu Helvetii partage un univers commun avec Dea, celui de la mythologie celte. En effet, il est possible d'utiliser les pouvoirs de certaines divinités du folklore celte, ainsi que d'incarner des personnages historiques du monde celte comme le chef de guerre Divico.



Helvetii propose en plus de cela un gameplay beaucoup plus nerveux, avec des enchaînements d'attaques et de combos qui contraste beaucoup avec le gameplay de Dea.



2022

BENCHMARK CONCURRENTIEL 3



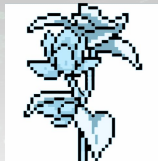
Le jeu clan O'Connell, est tout comme Dea fortement inspiré de la mythologie celtique. On retrouve notamment cela avec les différents monstres que l'on peut affronter comme les banshee.



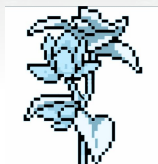
Ce jeu va également attirer une catégorie plus large de joueurs avec son aspect humoristique. Mais aussi avec son style graphique qui fait très dessin animé et qui va le rendre plus attractif pour les enfants.



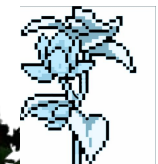
GamePLAY



Le principe du jeu est de récupérer tous les fragments d'âme de Sirona dispersés à travers les différents niveaux, pour devenir la nouvelle déesse de la lumière.



Le but du jeu est de parvenir à chasser les Dullahans et d'apporter la lumière sur Seren.



Lilie va devoir battre de nombreux Dullahans et autres créatures mythologiques pour s'emparer de tous les fragments de Sirona.



CONDITIONS ÉCHEC ET VICTOIRE

Conditions de victoire : S'emparer du fragment de Sirona dissimulé dans le niveau et vaincre le boss.

Conditions de défaite : Être capturé par le boss/ battu par le boss ou tomber dans le vide.

3C: Camera



La vue de la caméra est de profil.



Lilie est centrée par rapport à la caméra.



Le plan est dynamique.

CONTROLS

L2 : Attaques à distance.

Carte

Paramètres



R2: Attaques au corps à corps.

R1: interagir avec la statue/ prendre objet..

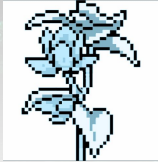
Triangle: emprisonner l'ennemi
Rond: se cacher dans les herbes.

Croix: sauter.

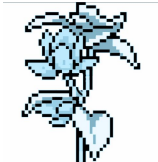
Carré : repousser l'ennemi.

Se déplacer/courir.

CHALLENGES

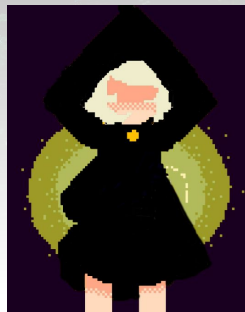


Terminer chaque niveau avec le pouvoir de chacune des deux orbes.



Augmentation progressive de la force de l'ennemi. Plus le joueur met de temps à compléter un niveau et plus le boss gagne en puissance d'attaque.

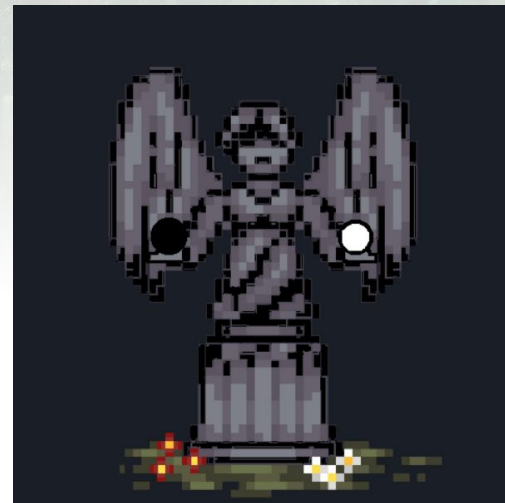
CHARACTER



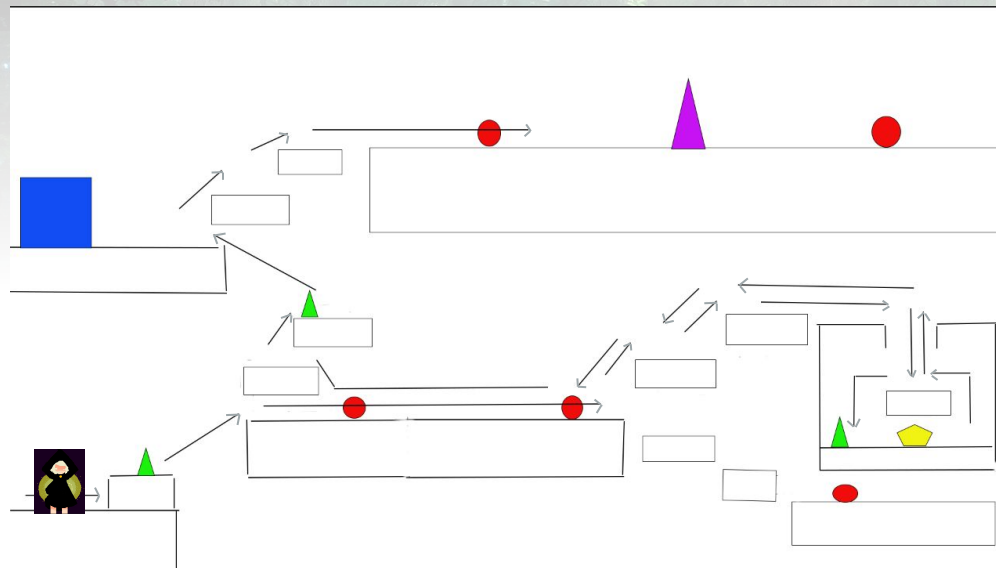
Lilie dispose de capacités de base :
Elle peut se servir des fleurs de Seren pour se cacher et peut invoquer des plateformes de lumière.

Orbe noire : l'orbe noire confère à Lilie des capacités de combat au corps à corps, en plus de pouvoir se servir des fleurs de Seren pour emprisonner l'ennemi.






Orbe blanche : Avec l'orbe blanche Lilie à des attaques à distance elle doit se positionner de façon stratégique pour attaquer l'ennemi. Avec cette orbe elle peut aussi utiliser les fleurs de Seren pour repousser l'ennemi.



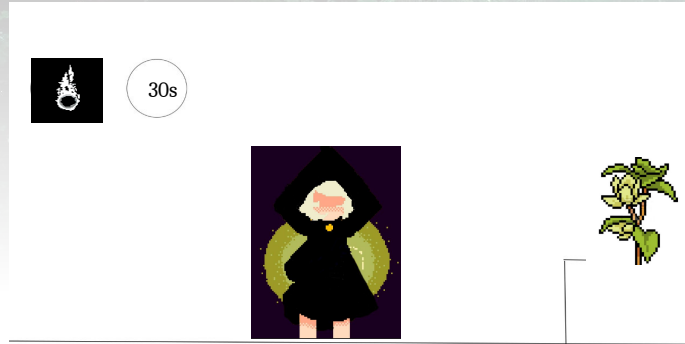
Level design



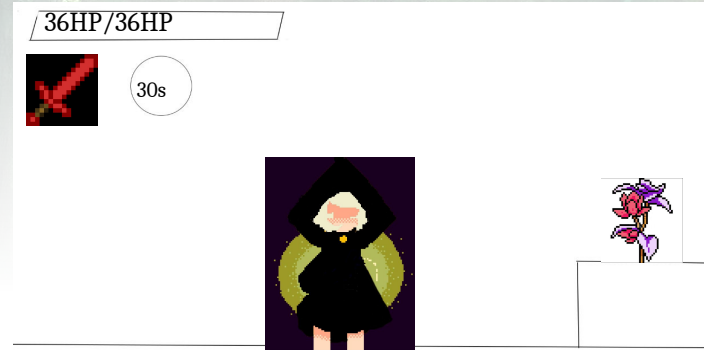
Légende :

-  Fleur de Seren :
cachette/repousse
ennemi
-  Passerelle
lumineuse à
activer.
-  Ame de
Sirona.
-  Temple
-  Combat de
boss.

Game User Interface



Interface avant l'offrande au temple.



Interface après l'offrande.

“

Merci pour votre attention !