

MARIE RONNAUX

UI UX DESIGNER - LEAD ARTISTE Web et jeux vidéo

- @ ronnaux.marie@gmail.com
- Valenciennes
- marie-rx.github.io
- www.exquisitegames.site

EXPÉRIENCE

► DIRECTRICE ARTISTIQUE / LEAD ARTISTE • 2020 - Nov 2021

- BABAOO
 - UI/UX jeu vidéo tablettes/smartphones
 - Charte graphique de l'entreprise
 - Bible Art du jeu
 - Protocoles de développement pour les graphistes
- Protocoles de développements / méthode de travail inter-équipe (art <> dev)
- Artworks/mockups et divers assets pour le jeu
- Recrutement et gestion d'une équipe de 4 graphistes [scrum]

► DÉVELOPPEUR FRONT-END • 2019 - 2020

- FREELANCE > UI/UX CSS HTML JS
 - > www.tristanalexandre.art
 - > www.exquisitegames.site
 - > marie-rx.github.io

► ENSEIGNANTE / INTERVENANTE • 2019

- SUPINFO INTERNATIONAL UNIVERSITY Enseignante UI/UX web
- SUPINFOGAME RUBIKA Intervenante direction artistique / juriste
- SUPINFO INTERNATIONAL UNIVERSITY Enseignante logo design

► GAME DÉVELOPPEUR INDÉPENDANT • 2014 - 2019

STEAM
 Développemen

Développement complet/publication de 3 jeux vidéo : EXITIUM / WHERE'S MY MOMMY? / OVER THE VOID

► GRAPHISTE FREELANCE • 2014

 BIGBEN INTERACTIVE Montage vidéo / trailer marketing sur WRC4 / vidéo marketing GAMETAB ONE

STAGES

- BIGBEN INTERACTIVE [6 mois] 2013
 Trailers jeux vidéo / communication produit sur WRC4, COCOTO
 Nintendo DS, Game Tab One, GamePhone, Controller Pro
- MAISON D'ÉDITION DUPUIS [3 mois]
 2012
 Développement / publication jeu flash LE PETIT SPIROU disponible sur M6kid.fr bandgee.com RTBF.be

ÉDUCATION

- Formation UI/UX Designer 2022
 1 an OpenClassrooms
- ► Formation développeur Front-End 2019 1 an Codecademy
- VIDEO GAME DIRECTOR 2013 MANAGEMENT & GAME ART [Majore de promotion] BAC+5
 - SUPINFOGAME (RUBIKA)
 Cycle supérieur à Valenciennes
 - SUPINFOCOM (RUBIKA) 2009
 Cycle préparatoire à Valenciennes
- 💃 🎉 Baccalauréat section Littéraire 2009

COMPÉTENCES

UI/UX - Web/JV

Direction artistique

Management

Anglais - Français

CSS

Bootstrap

HTML

JS

OUTILS

FIGMA

Adobe XD Illustrator

Photoshop

After Effect

Unity

Visual Studio Code

Github

HOBBYS

- ► Escape game
- ▶ Vélo
- ► Ecriture nouvelles SF/fantastiques
- ▶ Jeux vidéo : horror survival logic puzzle battle royale - story