

# Marie Ronnaux Advancedux/ui Designer

ronnaux.marie@gmail.com

marie-rx.github.io

www.exquisitegames.site

Video Games XP+10

~ Expériences ~

### Advanced UX/UI designer

AMPLITUDE STUDIOS 2023-2024

 UX/UI sur un grand 4x (NDA)
 Design system - UX systèmes principaux - UI charte graphique

#### **Directrice Artistique / Lead Artiste**

BABAOO 2020-2021

- UX/UI jeu vidéo sur tablette/smartphone
- Charte graphique entreprise/Bible Art jeu
- Protocoles de dév/méthode de travail inter-équipe
- Artworks/mockups/assets 2D
- Recrutement et gestion d'une équipe de 4 graphistes

#### Indie Game Developer

EXQUISITE GAMES 2014-2020

- Front-End Developer
  - UX/UI CSS HTML JS
  - > www.tristanalexandre.art
  - > www.exquisitegames.site
  - > marie-rx.github.io
- Enseignante / Intervenante

SUPINFO - International University

Enseignante UX/UI web

SUPINFOGAME - RUBIKA

Intervenante Direction Artistique / Juriste

SUPINFO - International University

Enseignante Logo Design

• Indie Game Developer

Développement complet/publication de 3 jeux vidéos : STEAM : Exitium / Where's My Mommy? / Over The Void

• Graphiste - Video Editor

BIGBEN INTERACTIVE
Trailer marketing WRC4 - GameTab One

#### Stages

~ Education ~

# Formation UX/UI designer

1 an - OpenClassroom 2022

## Formation Front-End Developer

lan - Codecademy 2019

# Diplôme Video game Director management & game art 2013

Major de promotion - BAC+5

- SUPINFOGAME RUBIKA
   Cycle supérieur à Valenciennes
- SUPINFOCOM RUBIKA
   Cycle préparatoire à Valenciennes
- Baccalauréat section Littéraire 2009

A Valenciennes

~ Compétences ~	~ Outils ~
UX/UI design	FIGMA
Direction Artistique	Adobe XD
Management	Illustrator
Anglais - Français	Photoshop
CSS	After Effect
Bootstrap	Unity
HTML	VS Code
JS	Github
	Jira
	Fork
	Confluence

~ **Hobbys** ~

- Escape game
- Urbex
- Jeux vidéo :

FPS - Horror - Survival - Logic - puzzle Battle Royale - Story