

# MARIE RONNAUX

**UI UX DESIGNER - LEAD ARTISTE** Web et jeux vidéo

- @ ronnaux.marie@gmail.com
- **31** ans
- Valenciennes
- marie-rx.github.io
- www.exquisitegames.site

### **EXPÉRIENCE**

# ► DIRECTRICE ARTISTIQUE / LEAD ARTISTE • 2020 - Nov 2021

- BABAOO
  - UI/UX jeu vidéo tablettes/smartphones
  - Charte graphique de l'entreprise
  - Bible Art du jeu
  - Protocoles de développement pour les graphistes
- Protocoles de développements / méthode de travail inter-équipe (art <> dev)
- Artworks/mockups et divers assets pour le jeu
- Recrutement et gestion d'une équipe de 4 graphistes [scrum]

#### ► DÉVELOPPEUR FRONT-END • 2019 - 2020

- FREELANCE > UI/UX CSS HTML JS
  - > www.tristanalexandre.art
  - > www.exquisitegames.site
  - > marie-rx.github.io

#### ► ENSEIGNANTE / INTERVENANTE • 2019

- SUPINFO INTERNATIONAL UNIVERSITY Enseignante UI/UX web
- SUPINFOGAME RUBIKA Intervenante direction artistique / juriste
- SUPINFO INTERNATIONAL UNIVERSITY Enseignante logo design

## ► GAME DÉVELOPPEUR INDÉPENDANT • 2014 - 2019

STEAN

Développement complet/publication de 3 jeux vidéo : EXITIUM / WHERE'S MY MOMMY? / OVER THE VOID

#### ► GRAPHISTE FREELANCE • 2014

 BIGBEN INTERACTIVE Montage vidéo / trailer marketing sur WRC4 / vidéo marketing GAMETAB ONE

### STAGES

- BIGBEN INTERACTIVE [6 mois] 2013
   Trailers jeux vidéo / communication produit sur WRC4, COCOTO
   Nintendo DS, Game Tab One, GamePhone, Controller Pro
- MAISON D'ÉDITION DUPUIS [3 mois]
   2012
   Développement / publication jeu flash LE PETIT SPIROU disponible sur M6kid.fr bandgee.com RTBF.be

### ÉDUCATION

- Formation UI/UX Designer 20221 anOpenClassrooms
- Formation développeur Front-End 2019
   1 an
   Codecademy
- VIDEO GAME DIRECTOR 2013 MANAGEMENT & GAME ART [Majore de promotion] BAC+5
  - ► SUPINFOGAME (RUBIKA) Cycle supérieur à Valenciennes
  - SUPINFOCOM (RUBIKA) 2009
     Cycle préparatoire à Valenciennes
- Baccalauréat section Littéraire 2009

# **COMPÉTENCES**

UI/UX - Web/JV

Direction artistique

Management

Anglais - Français

CSS

Bootstrap

HTML JS

#### **OUTILS**

FIGMA

Adobe XD
Illustrator

Photoshop

After Effect

Unity

Visual Studio Code

Github

# HOBBYS

- Escape game
- Vélo
- ► Ecriture nouvelles SF/fantastiques
- Jeux vidéo : horror survival logic puzzle battle royale - story