



Système distribué :

Pour charger la liste de users connectés utiliser broadcast UDP et pour conversation avec un autre user TCP

Conversation avec une seule personne a la fois

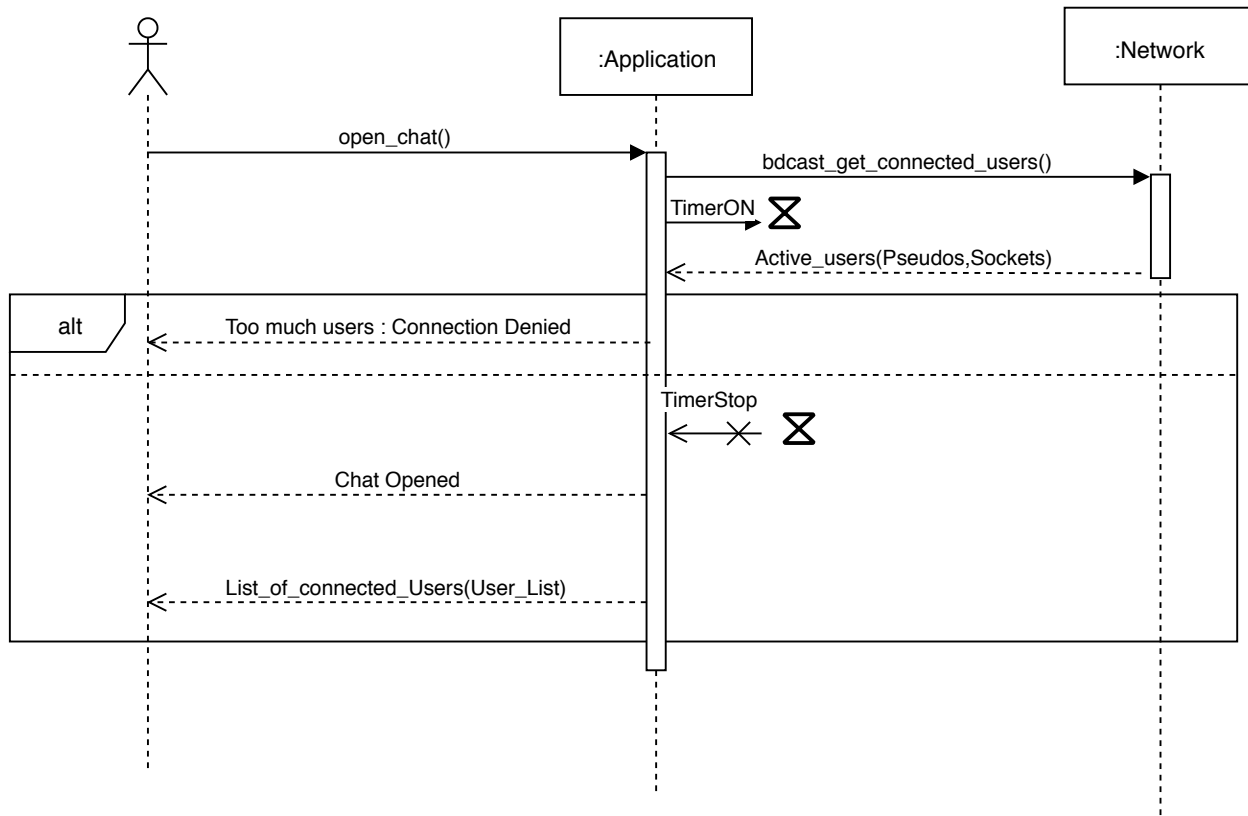
Pas de gestion de mot de passe

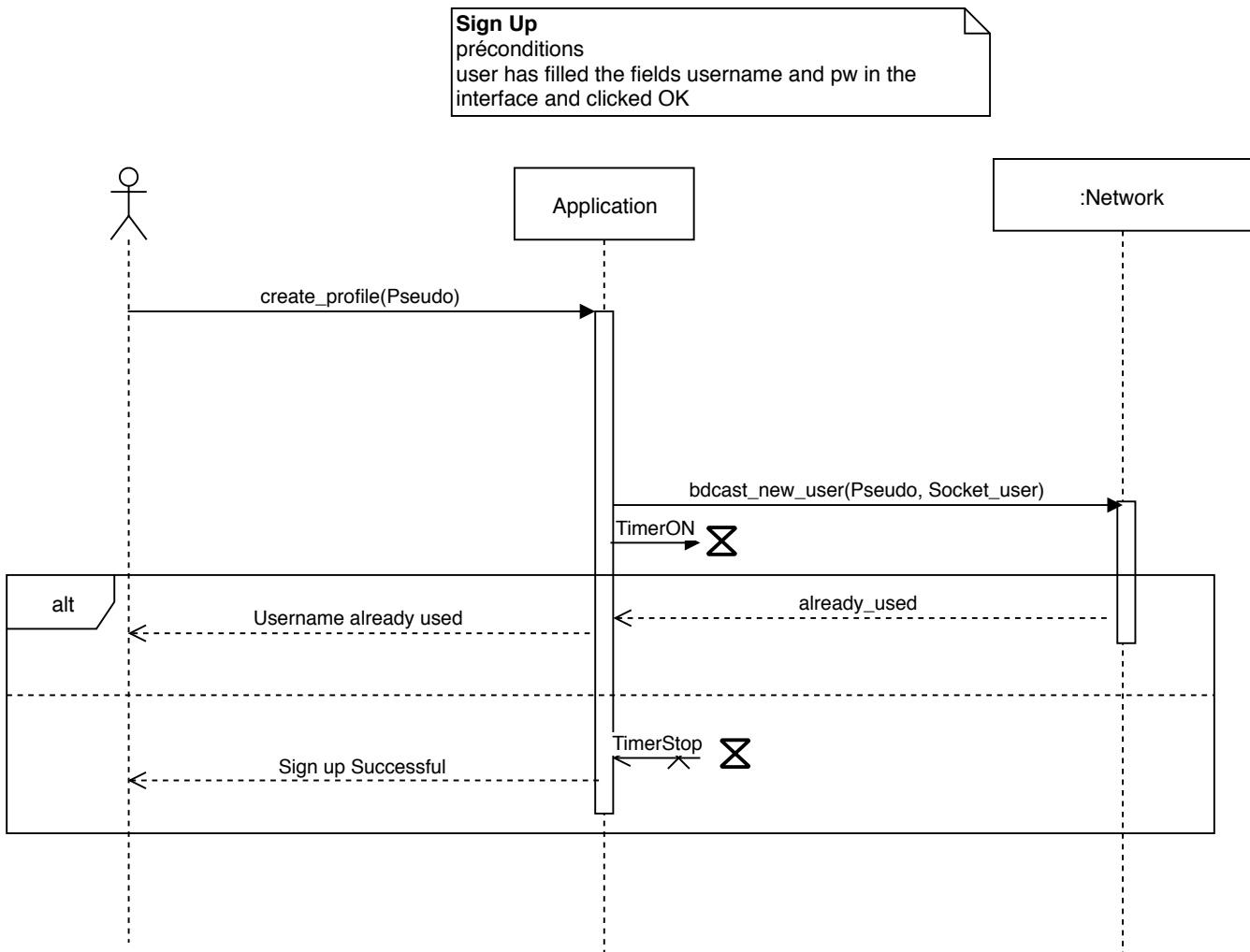
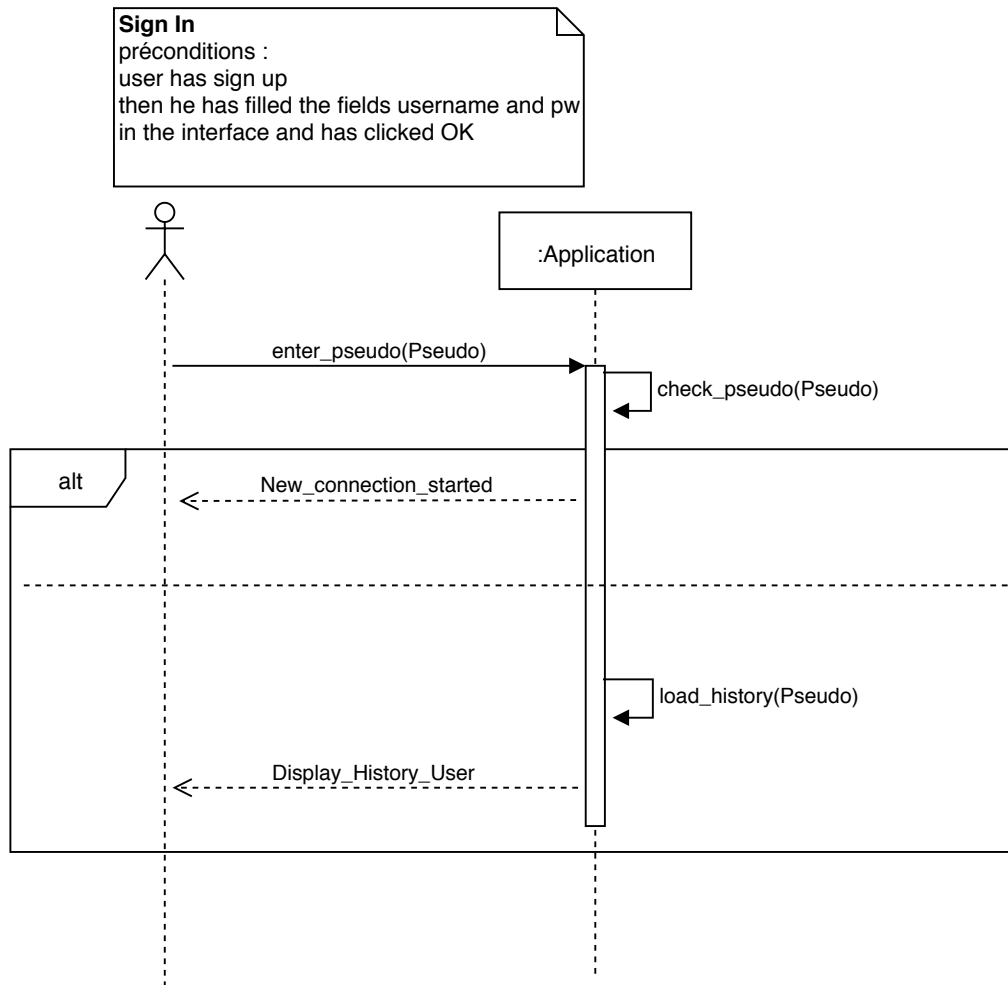
Vérification de l'unicité du pseudo parmi les utilisateurs connectés

On demande le pseudo lors de l'ouverture de l'appli : si pseudo connu sur le pc alors on charge historique, sinon pas d'historique

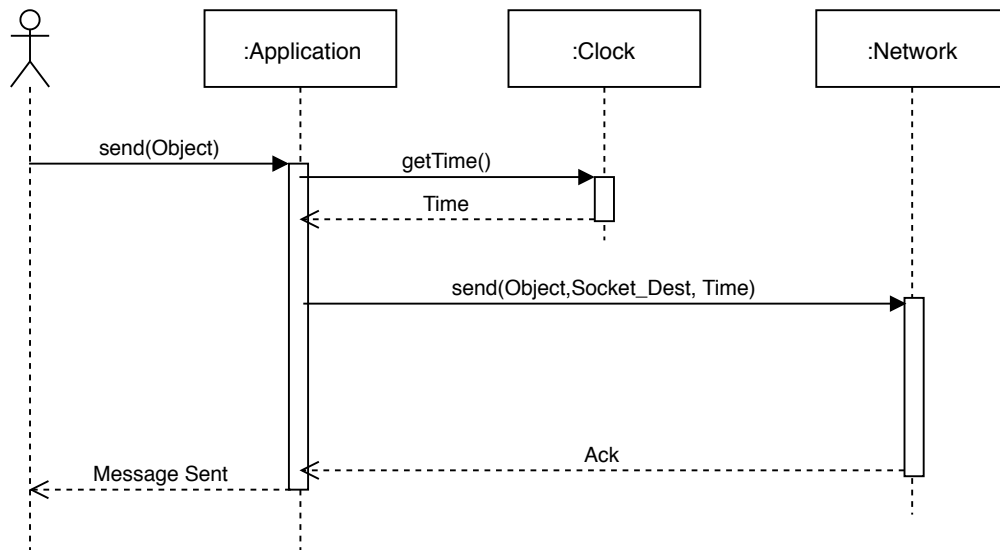
Open chat session

préconditions:
user signed in and clicked open chat button





Send
préconditions
user has sign in and opened chat session



Sign Out
préconditions:
user signed in

