

Hvem: Marie Andersen

Navn på spil: Melt Man

Link til mit spil:

<http://multikanal.dk/kea/03-animation/Produktion/instillingssk%C3%A6rm.html>

<http://multikanal.dk/kea/03-animation/Produktion/levelop.html>

<http://multikanal.dk/kea/03-animation/Produktion/spilsk%C3%A6rm.html>

<http://multikanal.dk/kea/03-animation/Produktion/startsk%C3%A6rm.html>

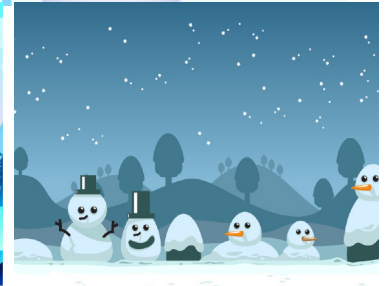
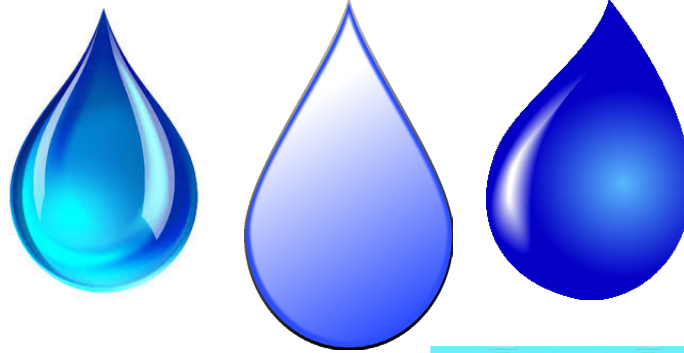
Pitch på spil:

MeltMan, er et hyggeligt spil som primært er egnet til mindre børn.

Spillet går ud på at fange regndråberne der falder ned fra skyerne for hvis de rammer snemanden, vil han smelte.

Game Design - Udivdet Styletile

Stil inspiration



Scene med figure

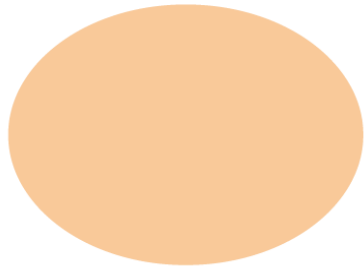


Beskrivelse af from

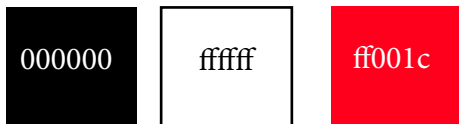
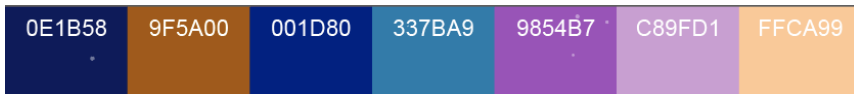
Farverne er stærke og mørke.

Formen i figurene er meget runde og tydelige. Formerne er runde fordi at spillet skal virke hyggeligt og indbydende. Øjnene er ens, bare med lidt ændringer i farverne, for at give figurene kendetegn.

Grafiske elementer der visuelt beskriver din formgivning



Farver



Ui Elementer



Knap:
Rund
Skygge