

HERE - Code source

Localisation et installation du projet

Accès au projet

Le projet d'application mobile est disponible à l'adresse suivante :

<https://github.com/MarieApparailly/HereApp>

Le premier projet constituant le modèle et les api web nécessaires au bon fonctionnement de l'application est disponible à l'adresse suivante :

https://github.com/MarieApparailly/Projet_Here

Ce sont des dépôts GitHub qu'il vous faudra cloner dans un de vos dossiers sur votre ordinateur.

Si vous êtes d'humeur curieuse, l'ensemble des versions de mon application mobile réalisées avec différentes technologies sont toutes accessibles au public à l'adresse suivante :

<https://github.com/MarieApparailly>

En effet, j'ai créé un nouveau repository à chaque fois que je créais une nouvelle application avec une technologie différente afin d'éviter des problèmes avec git lorsque je commit ou rebase le projet. N'ayant encore que peu d'expérience avec git et GitHub je me doute que ce n'est pas la bonne pratique mais j'ai toutefois beaucoup progressé dans son utilisation au cours de ce projet et appris de mes (nombreuses) erreurs !

Projet de modèle de données et api web :

Prérequis :

Pour faire tourner ce projet et accéder à la base de données, il est nécessaire d'avoir sur votre ordinateur :

- Visual Studio code
- ASP.NET Core et Entity Framework Core installés
- DB Browser téléchargé

Téléchargement, installation et déploiement :

Pour lancer le projet :

- ouvrez le dossier précédemment cloné avec Visual Studio Code
- ouvrez un terminal
- installez les outils nécessaires avec les lignes de commandes suivantes :
 - `dotnet tool install --global dotnet-ef`
 - `dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design`
 - `dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite`
- lancez l'application avec : `dotnet run`
- vous pouvez accéder aux apis et les tester à l'adresse générée dans votre terminal : <https://localhost:XXXX> {remplacer XXXX par votre numéro de port}

Par défaut vous arrivez sur la page d'accueil du projet qui offre un front-end somme toute très sommaire (puisque'il est développé seulement pour l'application mobile). Vous pouvez néanmoins naviguer entre les api en ajoutant des chemins et paramètres à l'url, par exemple :

<https://localhost:XXXX/api/userapi> qui renvoie la liste de tous les utilisateurs ainsi que la liste des missions associées respectivement à chaque utilisateur

Les apis sont également déployées sur le web grâce à Azure et accessibles à l'adresse suivante : <https://piimarieapparailly.azurewebsites.net/api/UserApi>
Par défaut cet URL renvoie l'api get de User, à savoir la liste des utilisateurs.

Pour ouvrir la base de données avec DB Browser :

- allez sur <https://sqlitebrowser.org/dl/>
- cliquez sur "DB Browser for SQLite - .zip (no installer) for 32-bit Windows" afin de télécharger le zip (attention, pas l'exécutable !)
- ouvrez le dossier extrait du .zip
- lancez le logiciel *DB Browser for SQLLite.exe*
- ouvrez la base de données Here.db qui se trouve dans le dossier du projet que vous avez précédemment cloné

Projet d'application mobile

Prérequis :

Pour faire tourner ce projet, il est nécessaire d'avoir sur votre ordinateur :

- Visual Studio code
- Node.js (version 16.0 maximum) et npm installés

Ainsi qu'un smartphone (risque de non fonctionner avec un Iphone) disposant :

- d'un appareil photo
- de l'application Google maps
- de l'application Expo Go (disponible sur le store)

Il est également nécessaire d'activer la localisation de votre smartphone, même si un message d'alerte devrait s'afficher pour vous en demander la permission.

Les différents packages et librairies nécessaires sont stockés dans le dépôt, et les dépendances enregistrées dans les fichiers .json devraient normalement être les installer automatiquement.

Téléchargement, installation et déploiement :

Pour lancer le projet :

- ouvrez le dossier précédemment cloné avec Visual Studio Code
- ouvrez un terminal
- réinstallez npm (qui installera aussi expo) : *npm install*
- lancez l'application : *npm start*

Un QR code est généré dans votre terminal, ça y est, l'application est déployée !

Maintenant, avec votre smartphone :

- ouvrez l'application Expo Go
- cliquez sur "Scan QR code"
- scannez le QR code présent sur l'écran de votre ordinateur

L'application s'ouvre sur votre smartphone !

Vous pouvez vous connecter avec :

pseudo : "Public"

mot de passe : "test"

Merci pour votre patience et bienvenue dans l'application Here !