

Plateforme de gestion de projets pour les élèves des Ponts

Description et cahier des charges

Description

Etant donné la tendance actuelle de nos études aux Ponts qui impliquent de réaliser de plus en plus de projets dans des matières différentes, et souvent en parallèle, nous souhaitons développer un outil qui permettra de faciliter la gestion de ces projets et la communication entre les différents membres qui y participent. Cet outil prendra la forme d'une plateforme en ligne.

Cahier des charges

Général

- Compte utilisateur (si possible affilié aux identifiants de l'école)
- **Ajouter différents projets**
- **Listing de tous les projets/tâches en cours**
- Classer les projets en fonction de priorités à définir par l'utilisateur (par exemple, de la deadline finale)
- Pouvoir assigner des tâches à un ou plusieurs participants
- Barre de recherche afin de voir s'il n'existe pas des projets similaires déjà effectués par des élèves des Ponts
- Système de forum avec système de gratifications pour les utilisateurs actifs (type StackOverFlow) ; dans ce cas, problème de la modération/maintenance du forum à prendre en compte.
- « Appel à participation » lorsque l'on souhaite l'aide ponctuelle ou sur le long terme d'autres élèves

Pour chaque projet et/ou tâche

- **Ajouter des participants**
- **Ajouter une ou plusieurs deadlines**
- Pouvoir inviter d'autres élèves à y participer
- **Donner une évaluation du temps nécessaire et quantifier l'avancement**
- Pouvoir le classer en public/privé pour choisir quels autres utilisateurs peuvent voir que l'on travaille dessus

Communication au sein de l'équipe

- Pouvoir envoyer et conserver sur la plateforme des comptes rendus, liens et documents intéressants
- « Doodle » pour pouvoir fixer la date des réunions
- **Envois de mail de notification (invitation à un projet, rappels de deadline)**
- Espace de chat avec possibilité de choisir les utilisateurs dans chaque chat, chat multiple (type Messenger de Facebook)

Méthodes de gestion de projet

- Fonctionnalité Kanban
- Eventuellement d'autres outils issus du développement agile (outils pour Scrum, Lean, Extreme Programming, revue de code)

Technologies, outils et concepts utilisés

- Django
- Redmine

- Java ?