



# Print it

Création d'un carrousel interactif  
en JavaScript





# Contexte de la Mission

**Présentation  
du projet**

**Objectif**

---

# Étapes de Réalisation du Carroussel



# Mise à Jour du HTML

Analyse du code  
HTML et CSS  
existant

Intégration des  
flèches de  
navigation

**Objectif :** Permettre  
la navigation  
manuelle entre  
images

# Ajout des Event Listeners

Ajout des écouteurs  
d'événements sur  
chaque flèche

Test avec  
console.log

**Objectif :** Contrôler  
le changement  
d'image via  
JavaScript

# Ajout des Bullet Points

Création de bullet points pour chaque image

Mise en évidence de la diapositive active

**Objectif :** Indiquer la position de l'utilisateur dans le carrousel



# Changement au clic

Gestion de la  
navigation entre  
slides avec  
flèches

Utilisation des  
index du tableau  
pour mettre à jour  
image et texte

Correction des  
erreurs en début  
et fin de carrousel

---

# Défilement Infini

Ajout de conditions pour un défilement continu

Revenir à la première image depuis la dernière et vice versa

**Objectif :**  
Navigation fluide sans interruption



# Amélioration des Bullet Points

Ajout d'un  
événement de clic  
sur le dot

Changement de  
l'image et du texte  
en fonction du point  
sur lequel on clic

Objectif :  
Navigation contrôlé  
par l'utilisateur



# Conclusion

- Utilisation de JavaScript pour le DOM
  - Intégration de JavaScript, HTML et CSS pour des interfaces interactives
-