

# Projet 1

## Durée

1 semaine / rendu le dimanche 14 juillet à 23h59.

## Description rapide

Découper une maquette en HTML et CSS.

## Brief

A partir de la maquette fournie au format PNG, vous devez réaliser la page web correspondante en HTML et CSS (pas de Javascript).

Vous respecterez entre autres (mais de manière non exhaustive) :

- la typographie
- les images
- la position des blocs
- le contenu

La structure HTML du code n'est pas imposée et chacun est libre de définir la sienne.

Vous ne devez pas modifier la forme des images fournies (utilisez uniquement les styles).

Vous ne devez utiliser aucun framework.

Le site ne doit pas être responsive.

Vous devez organiser et prioriser votre développement en fonction des parties qui vous paraissent les plus accessibles. Vos différents commit représenteront cette organisation et votre évolution étape par étape tout au long du projet.

Le projet est à réaliser seul.

Points évalués :

- le résultat doit être le plus proche possible de la maquette (mais pas au pixel près) ;
- le code HTML doit structurer le contenu ;
- le code CSS doit réaliser la mise en forme ;
- l'utilisation des classes et des ids ;
- la capacité à organiser son travail ;
- l'utilisation de git.

L'évaluation de votre travail se fera sous la forme d'une code review par groupe de 3 : les 2 autres membres du groupe regarderont le code fourni sur votre dépôt GitHub et vérifieront de manière objective les points demandés.

## Livrables attendus

Le lien vers un dépôt GitHub contenant l'ensemble de votre projet.

Le premier commit ne doit contenir qu'un seul fichier présentant les étapes **envisagées** pour réaliser cette découpe.

## Ressources

La maquette au format PNG.

Les différentes images à utiliser dans la découpe.

Le contenu texte brut de la page, non formaté.

Les polices à utiliser : Georgia et Encore Sans.

### **Compétences visées**

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable - Niveau 3