

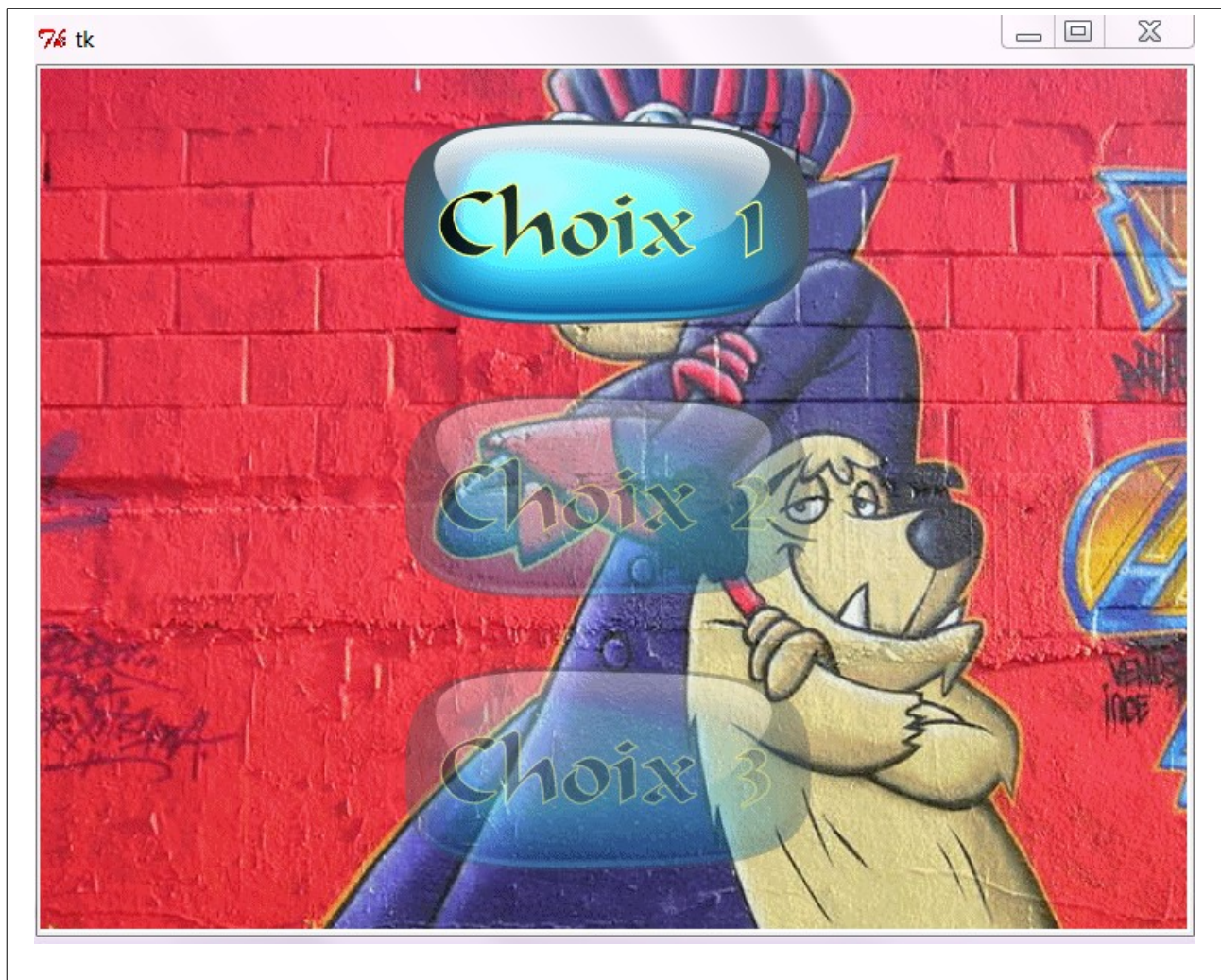
# Menu graphique

nous pouvons avoir une alternative à ces affreux boutons gris pour valider des choix d'un menu.

## 1 Voila la démarche :

- 1- choisir une image de fond (dimension)
- 2- choisir le nombre de menu que l'on souhaite
- 3- découper l'image de fond et réaliser les boutons (visible et transparent)
- 4- réaliser le programme.

## 2 Exemple :



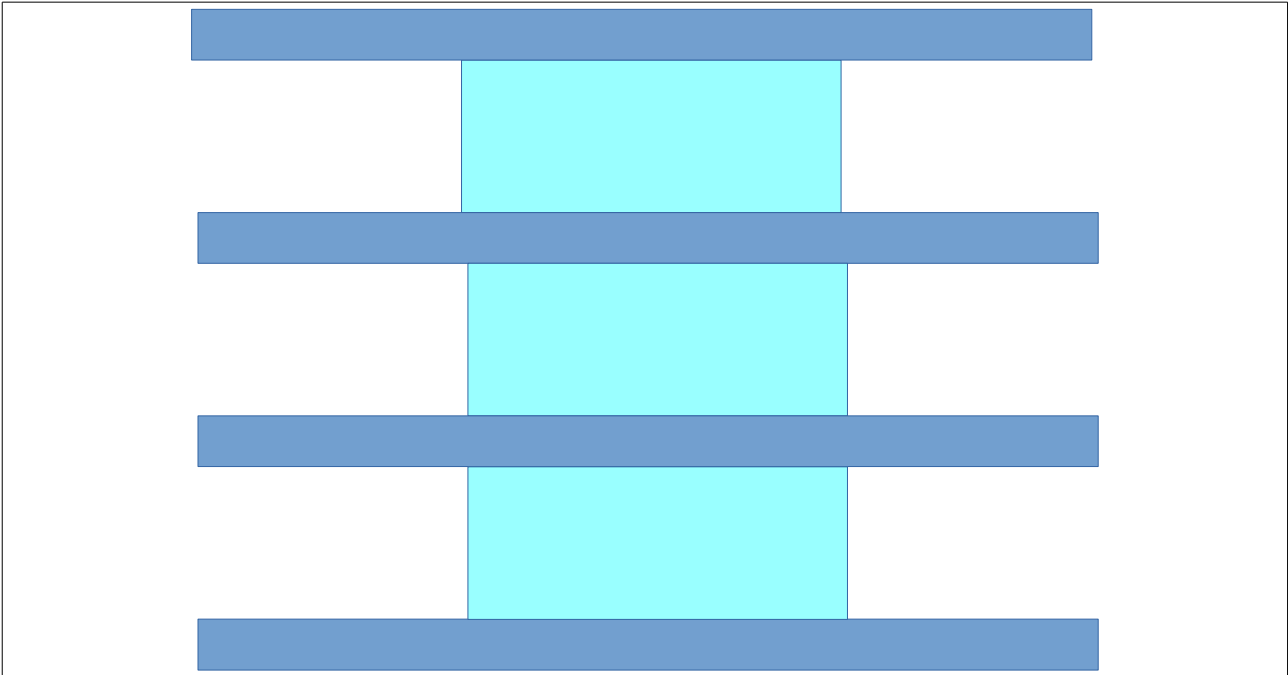
1. Image de fond.

Le choix de l'image est bien entendu en fonction de ce que vous voulez.

Ici l'image fait 760\*570 pixel.

## 2. Le découpage de l'image.

On découpe l'image pour avoir 3 choix possibles, l'image ci dessous vous donne une idée des découpages à faire.



## 3. Les boutons.



Il faut pour cela utiliser un logiciel de traitement de l'image. Le logiciel gratuit le plus utiliser est GIMP. Un tuto est disponible à l'adresse suivante :

<http://abcdugimp.free.fr/gimp/realiser/tutoriels/tutoriels.php>

## 4. Le programme.

Le programme est à disponible ici

```
from tkinter import *

def deplace(evt) :
    global choix, FichCH1, FichCH2, FichCH3
    if 230 <= evt.x < 530 :
        if 30 <= evt.y < 180 :
            nouvchoix = 1
        elif 210 <= evt.y < 360 :
            nouvchoix = 2
        elif 390 <= evt.y < 540 :
            nouvchoix = 3
        else :
            nouvchoix = 0
    else :
        nouvchoix = 0
    if choix != nouvchoix :
        if choix == 1 :
            FichCH1=PhotoImage(file="CH1_OFF.gif")
            Fond.itemconfig(CH1,image=FichCH1)
```

```

elif choix == 2 :
    FichCH2=PhotoImage(file="CH2_OFF.gif")
    Fond.itemconfig(CH2,image=FichCH2)
elif choix == 3 :
    FichCH3=PhotoImage(file="CH3_OFF.gif")
    Fond.itemconfig(CH3,image=FichCH3)
if nouvchoix == 1 :
    FichCH1=PhotoImage(file="CH1_ON.gif")
    Fond.itemconfig(CH1,image=FichCH1)
elif nouvchoix == 2 :
    FichCH2=PhotoImage(file="CH2_ON.gif")
    Fond.itemconfig(CH2,image=FichCH2)
elif nouvchoix == 3 :
    FichCH3=PhotoImage(file="CH3_ON.gif")
    Fond.itemconfig(CH3,image=FichCH3)
choix = nouvchoix

def valide(evt) :
    if choix > 0 :
        print ("Vous avez validé le choix",choix)
    else :
        print ("Un peu de concentration !")

fenetre=Tk()

Fond = Canvas(fenetre,width=760,height=570,bg="white")
Fond.grid()

FichFond=PhotoImage(file="menu_fond.gif")
FichCH1=PhotoImage(file="CH1_OFF.gif")
FichCH2=PhotoImage(file="CH2_OFF.gif")
FichCH3=PhotoImage(file="CH3_OFF.gif")

Fond.create_image(0,0,image=FichFond,anchor='nw')
CH1 = Fond.create_image(230,30,image=FichCH1,anchor='nw')
CH2 = Fond.create_image(230,210,image=FichCH2,anchor='nw')
CH3 = Fond.create_image(230,390,image=FichCH3,anchor='nw')

choix = 0

Fond.bind('<Motion>',deplace)
Fond.bind('<ButtonPress-1>',valide)

fenetre.mainloop()

```