#### Generalized additive Model - GAM

#### Marie-Pierre Etienne based on F. Husson's slides

https://github.com/MarieEtienne

Novembre 2018





### Outline

- 1 Introduction
- 2 Approche paramétrique
- 3 Lisseurs
- 4 Modèles additifs
- **5** Conclusion

### Outline

- 1 Introduction
- 2 Approche paramétrique
- 3 Lisseurs
- 4 Modèles additifs
- 6 Conclusion

### Le problème et les données

- Ozone phénomène complexe
- Enjeux de santé publique
- Mission Air Breizh : mesure, analyse, prévision  $\to$  envoie tous les jours à 17 heures, l'indice de pollution du lendemain aux autorités

## Le problème et les données

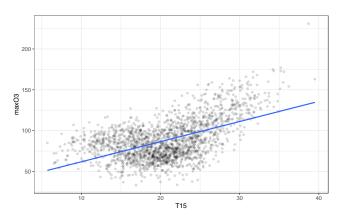
Prévoir les pics d'ozone en fonction des prévisions météorologiques à Rennes (Air Breizh)

	maxO3	T6	T9	T12	T15	T18	Ne6	maxO3v
19940401	<b>56</b>	8.6	9.5	6.8	9.1	7.7	6	59.6
19940402	39.2	3.6	5.6	9.2	8.4	4.9	3	56
19940403	<b>36</b>	2.7	7.3	6.3	7	7.9	6	39.2
19940404	41.2	11.8	11.8	11	7	7.7	8	36
19940405	<b>27.6</b>	3.7	8.3	11.6	10.7	7.9	6	41.2
20050929	<b>73</b>	11.2	16	17.8	18.6	15.1	2	68
20050930	46	14.2	17.3	17.2	17.5	18	8	73

Figure 1: Extrait données Ozone

## La régression linéaire simple

```
p <- ggplot(data=ozone, aes(x = T15, y = max03)) + geom_point(alpha = 0.15)
p + geom_smooth(method = lm, se = FALSE)</pre>
```



$$Y_i = f(x_i) + E_i$$
$$f(x_i) = \beta_0 + \beta_1 x_i$$

### Outline

- 1 Introduction
- 2 Approche paramétrique
- 3 Lisseurs
- 4 Modèles additifs
- **5** Conclusion

## Approche paramétrique

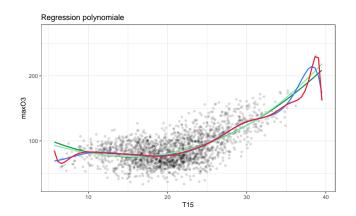
- fonction de régression connue
- dépend d'un certain nombre de paramètres
- paramètres estimés à partir des données
- attractif car interprétation des paramètres et simplicité statistique

Exemple le plus simple: la régression linéaire simple

Mais ne reflète pas toujours la relation entre Y et x.

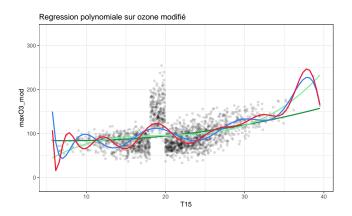
# Approche paramétrique: régression linéaire polynomiale

$$Y_{i} = f(x_{i}) + E_{i}$$
  
$$f(x_{i}) = \beta_{0} + \beta_{1}x_{i} + \beta_{2}x_{i}^{2} + \dots + \beta_{d}x_{i}^{d}$$



# Approche paramétrique: régression linéaire polynomiale

#### Ne prend pas en compte les variations locales



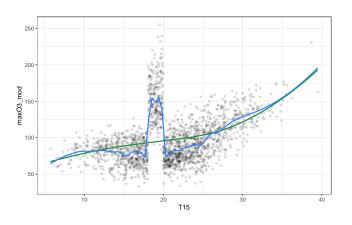
## Approche non paramétrique

f n'a plus une forme imposée "Let the data show the appropriate functional form" (Hastie)  $\,$ 

Avantage: flexibilité, capte des variations inattendues

## Approche non paramétrique

```
p_mod + stat_smooth(method = "loess", se = FALSE, span = 1, col = col_1) +
    stat_smooth(method = "loess", span = 0.1, col = col_3, se = FALSE)
```



Peut s'ajuster très finement aux données : lisseur

## Approche non paramétrique

Définition d'un lisseur (Hastie):

A smoother is a tool for summarizing the trend of a response measurement Y of one predictor  $X_1$ . It produces an estimate of the trend that is less variable than Y itself; hence the name of smoother.

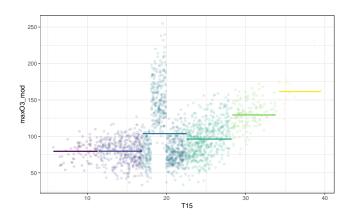
- Objectif descriptif
- Estimation de la fonction de régression

### Outline

- 1 Introduction
- 2 Approche paramétrique
- 3 Lisseurs
- 4 Modèles additifs
- **5** Conclusion

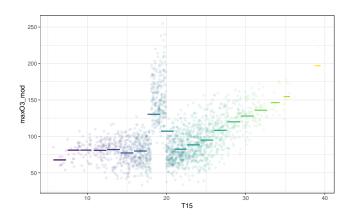
# Régressogramme (Bin smoother)

- Découper les x en intervalles réguliers
- ullet Calculer la moyenne des Y dans chaque intervalle



# Régressogramme (Bin smoother)

- Découper les x en intervalles réguliers
- ullet Calculer la moyenne des Y dans chaque intervalle



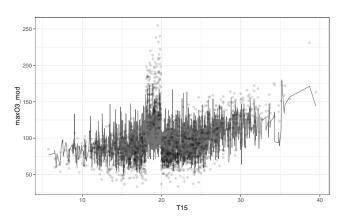
## Régressogramme (Bin smoother)

**Questions** - Choix de la fenêtre (dualité biais - variance) - Problème de discontinuité  $\Rightarrow$  Prendre des régions qui se chevauchent

### Moyennes mobiles

- Principe: définir, en chaque point, un voisinage pour calculer la moyenne de Y (moyenne sur des intervalles glissants)
- Avantage: simple et intuitif

```
p_mod +
  geom_line(aes(y=rollmean(max03_mod, k = 5, na.pad=TRUE), alpha=0.9)) + theme(legend.position=
```

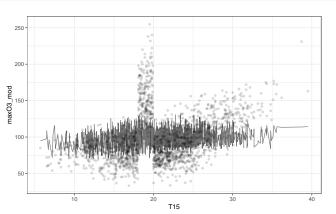


### Moyennes mobiles

ullet Principe: définir, en chaque point, un voisinage pour calculer la moyenne de Y (moyenne sur des intervalles glissants)

Avantage: simple et intuitif

```
p_mod +
  geom_line(aes(y=rollmean(max03_mod, k = 30, na.pad=TRUE), alpha=0.9)) + theme(legend.position
```



- Taille du voisinage (dualité biais - variance) - Poids identiques à tous les points/34

## Moyenne mobile pondérée : Nadaraya-Watson

Moyenne mobile calculée par:

$$\frac{\sum_{i} p(x_i) Y_i}{\sum_{i} p(x_i)}$$

avec les poids

$$p(x_i) = K\left(\frac{x_i - x_0}{\lambda}\right)$$

Fonction des poids décroissante en  $|x-x_0|$  et symétrique -  $\lambda$  : largeur de la fenêtre -  $\lambda$  élevé  $\Rightarrow$  les  $x_i$  ont le même poids  $\Rightarrow$  approximation est lisse - Exemple du noyau gaussien

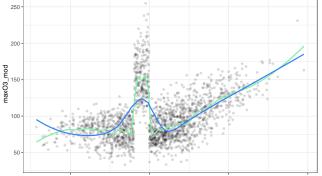
$$p(x_i) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} exp\left(-\frac{(x_i - x_0)^2}{2}\right)$$

## Régression polynomiale locale pondérée (loess)

Pourquoi se contenter de la moyenne?  $\setminus$  On en veut toujours plus : régression polynomiale locale pondérée

- méthode loess
- souvent on se contente de polynôme de degré 2
- choix d'un voisinage autour de  $x_0$  ou plus proches voisins
- span : proportion de points constituant le voisinage

```
p_mod + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = FALSE ) + stat_smooth(method="loess", span = 0.1, col = col_2, se = col
```



## Régression polynomiale locale pondérée (loess)

#### Paramètre de la méthode

- rayon du voisinage ou proportion (span) des points pris en compte dans le lissage -span proche de 0 ⇒ interpolation : biais faible, variance forte
- span proche de  $1 \Rightarrow$  régression constante: biais fort, variance faible

#### Arbitrage entre biais et variance

#### Choix de fenêtre

Estimation de la fenêtre optimale par apprentissage - validation : - Séparer le jeu de données en proportion 2/3 pour apprentissage et 1/3 pour validation - Faire varier la taille de la fenêtre - Estimer le modèle sur les données d'apprentissage - Calculer la somme des erreurs au carré sur les données de validation - Choisir la fenêtre qui minimise les erreurs de prédiction

Si peu de données  $\Rightarrow$  validation croisée

#### Choix de fenêtre

## Erreur de prediction : 938.6973

```
set.seed(19)
n <- nrow(ozone mod)
span = 0.1
ind_test <- sample(1:n,size = round(n /10), replace =FALSE )</pre>
ozone_train <- ozone_mod %>% filter( ! (row_number()%in% ind_test))
ozone test <- ozone mod %>% filter( (row number()%in% ind test))
ozone loess <- loess(max03 mod~T15, data = ozone train)
error fit <- sum(ozone loess$residuals^2)/nrow(ozone train)
ozone_test <- ozone_test %>% mutate(pred = predict(ozone_loess, newdata = ozone_test),
                     res = max03 mod - pred)
error pred <- sum(ozone test$res^2) / nrow(ozone test)
cat("Erreur d'ajustement : ", error_fit, "\nErreur de prediction : ", error_pred, "\n")
## Erreur d'ajustement : 815.041
```

## Erreur d'ajustement - erreur de prédiction

#### Erreur d'ajustement vs erreur de prédiction

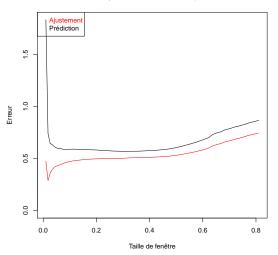


Figure 2:

## **Splines**

Régression polynomiale par morceaux : - nécessité de déterminer les nœuds (les points de jonction): nombre et positions - degré du polynôme (souvent polynôme cubique)

# **Splines**

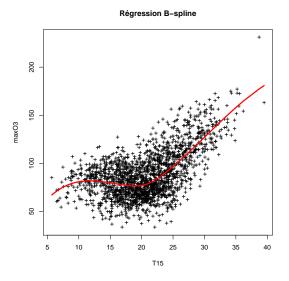


Figure 3:

### Outline

- 1 Introduction
- 2 Approche paramétrique
- 3 Lisseurs
- 4 Modèles additifs
- 6 Conclusion

#### Cas multidimensionnel

#### Modèle paramétrique :

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_{i1} + \beta_2 x_{i2} + \beta_3 x_{i1}^2 + \beta_4 x_{i1} x_{i2} + \dots + \beta_j x_{ip} + E_i$$

Extension naturelle au modèle non paramétrique :

$$Y_i = f(x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{ip}) + E_i$$

Fléau de la dimension (peu de données dans un voisinage multidimensionnel)  $\Rightarrow$  Estimation trop difficile de f

Simplification avec modèle additif :

$$Y_i = f_1(x_{i1}) + f_2(x_{i2}) + \dots + f_p(x_{ip}) + E_i$$

#### Modèle additif

#### Quel est l'effet d'un facteur sur Y, les autres étant constants?

```
library(gam)
res.gam <- gam(max03~lo(T15)+lo(max03v),data=ozone)
#plot(res.gam,ask = TRUE)
summary(res.gam)
##
## Call: gam(formula = max03 ~ lo(T15) + lo(max03v), data = ozone)
## Deviance Residuals:
##
       Min
                10 Median
                                  30
                                          Max
## -63.0125 -9.0534 0.2811 9.5980 54.3707
##
  (Dispersion Parameter for gaussian family taken to be 221.1302)
##
      Null Deviance: 1123344 on 1885 degrees of freedom
## Residual Deviance: 415221.4 on 1877.724 degrees of freedom
  AIC: 15544.54
##
## Number of Local Scoring Iterations: 2
##
## Anova for Parametric Effects
##
                 Df Sum Sq Mean Sq F value Pr(>F)
## lo(T15) 1.0 350271 350271 1584.00 < 2.2e-16 ***
## lo(max03v) 1.0 201473 201473 911.11 < 2.2e-16 ***
## Residuals 1877.7 415221
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Anova for Nonparametric Effects
```

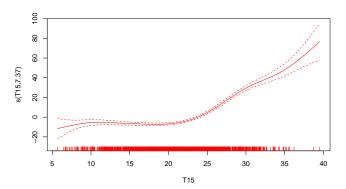
### Package mgcv

#### Package très complet

#### Utilise principalement les splines

Propose une solution pour le choix délicat des paramètres de lissage par validation croisée généralisée

```
library(mgcv)
res.mgcv = gam(max03~s(T15)+s(max03v),data=ozone)
plot(res.mgcv,col="red")
```



31/34

#### Choix de modèle

Besoin de sélectionner des variables - Test de modèles emboîtés - Critère AIC ou BIC - Par validation croisée: trouver le modèle à une variable qui prédit le mieux, puis à 2 variables, . . .

```
res.gam <- gam::gam(max03~lo(T15)+lo(max03v),data=ozone)
res.gam1 <- gam::gam(max03~lo(max03v),data=ozone)
anova(res.gam1,res.gam)</pre>
```

### Outline

- 1 Introduction
- 2 Approche paramétrique
- 3 Lisseurs
- 4 Modèles additifs
- **5** Conclusion

#### Conclusion

Peu de données ⇒ faire des hypothèses sur les liaisons (modèles paramétriques)

Beaucoup de données ⇒ possibilité d'utiliser des modèles additifs

Problèmes : éviter le surajustement (sélection de variables), choix des paramètres de lissage

Extension aux modèles additifs généralisés (GAM): l'erreur peut ne pas être normale, Y peut être qualitative