Somme de variables aléatoires.

Nous considérerons dans ce chapitre une expérience aléatoire dont on notera Ω l'univers des issues possibles. On supposera cet univers fini.

On notera P une probabilité sur Ω .

I. variables aléatoires et opérations.

Définition : Soient X et Y deux variables aléatoires réelles associées à une même expérience aléatoire sur un univers fini Ω .

Soit a un nombre réel.

- Soit Z la variable aléatoire définie sur Ω par Z(ω) = X(ω) + Y(ω) pour tout ω appartenant à Ω .
 - Cette variable aléatoire est appelée somme des variables aléatoires X et Y. On la note Z=X+Y.
- Soit Z la variable aléatoire définie sur Ω par Z(ω)= a X(ω) pour tout ω appartenant à Ω . On la note Z = a X

II. Linéarité de l'espérance.

Propriété : Soient X et Y deux variables aléatoires sur un même univers fini Ω et a un nombre réel.

- E(X+Y)=E(X)+E(Y)
- E(aX)=aE(X)

Exemple 1:

On lance deux dés : un dé jaune cubique bien équilibré dont les faces sont numérotées de 1 à 6 et un dé vert tétraédrique bien équilibré dont les faces sont numérotées de 1 à 4.

Soit X et Y les variables aléatoires donnant respectivement les résultats affichés par le dé jaune et le dé vert.

- a. Donner les lois de probabilités de X et de Y ainsi que leurs espérances.
- b. Que représente la variable aléatoire X+Y?
- c. Calculer E(X+Y). Interpréter le résultat.
- d. Que représente la variable aléatoire 3X?
- e. Calculer E(3X). Interpréter le résultat.

III. Variance.

1. Propriété.

Propriété : Soit X une variable aléatoire définie sur Ω . Notons V(X) sa variance.

Soit
$$a \in \mathbb{R}$$

Alors,
$$V(a X) = a^2 V(x)$$

Exemple 2: Soit X une variable aléatoire vérifiant V(X)=9.

Cacluler V(2X). En déduire l'écart-type de la variable aléatoire 2X.

2. Variables aléatoires indépendantes.

Définitions : Soient X_1 , X_2 , ..., X_n , n variables aléatoires à valeurs respectivement dans E_1 , E_2 , ..., E_n .

On dit que $X_1, X_2, ..., X_n$ sont indépendantes lorsque, pour tous $x_1 \in E_1, x_2 \in E_2, ..., x_n \in E_n$:

$$P(X_1 = x_1 \cap X_2 = x_2 \cap ... \cap X_n = x_n) = P(X_1 = x_1) \times P(X_2 = x_2) \times ... \times P(X_n = x_n)$$

Propriété : Soient X et Y deux variables aléatoires indépendantes définies sur Ω , alors : V(X+Y)=V(X)+V(Y).

Remarque : Si X et Y ne sont pas indépendantes, alors, l'égalité n'est pas vraie.

Exemple 3: Reprenons l'exemple 1.

- a. Déterminer V(X) et V(Y).
- b. Les variables X et Y sont-elles indépendantes ?
- c. Calculer V(X+Y).

IV. Applications.

1. Applications à la loi binomiale.

Exemple 3:

On lance 10 fois un dé cubique bien équilibré. Soit X la variable aléatoire comptant le nombre de six obtenus.

- a. Quelle loi suit la variable aléatoire X?
- b. Soit X_i la variable aléatoire valant 1 si le dé a fait un six lors du i-ème lancer, et 0 sinon. Quelle loi suit la variable aléatoire X_i ? Déterminer $E(X_i)$ et $V(X_i)$
- c. Les variables $X_1, X_2, ..., X_n$ sont-elles indépendantes ?
- d. Exprimer X en fonction de $X_1, X_2, ..., X_n$.
- e. En déduire E(X) et V(X).

Soit X une variable aléatoire suivant une loi binomiale de paramètres n et p.

X peut être décomposée en une somme de n variables aléatoires indépendantes X_1 , X_2 , ..., X_n suivant une loi de Bernoulli de paramètres p.

Pour tout $i \in \{1, ..., n\}$, X_i suit la loi suivante :

X_{i}	1	0
$P(X_i = x_i)$	p	1-p

Par conséquent,

$$E(X_i) = 1 \times p + 0 \times (1-p) = p$$

$$V(X_i) = p(1-p)^2 + (1-p)(0-p)^2 = (1-p)((1-p)p + p^2) = (1-p)p$$

Nous savons que
$$X = X_1 + X_2 + ... + X_n$$
,
donc $E(X) = E(X_1) + E(X_2) + ... + E(X_n) = p + p + ... + p = np$
 $V(X) = V(X_1) + V(X_2) + ... + V(X_n) = p(1-p) + p(1-p) + ... + p(1-p) = np(1-p)$

Propriété : Soit X une variable aléatoire suivant une loi binomiale de paramètres n et p.

$$E(X) = np$$

$$V(X) = np(-1)$$

2. Échantillons de n variables aléatoires identiques et indépendantes.

Définition : Une liste $(X_{1,}X_{2,...}X_{n})$ de n variables aléatoires indépendantes suivant toutes la même loi est appelée échantillon de taille n associé à cette loi.

Exemple 4 : Soit un dé cubique bien équilibré : une face porte le nombre 1, deux faces portent le nombre 2 et trois faces portent le nombre 3.

Soit X la variable aléatoire donnant le nombre obtenu dont la loi est donnée par le tableau suivant :

$x_{\rm i}$	1	2	3
$P(X=x_i)$	<u>1</u> 6	1/3	1/2

Un échantillon de taille 4 de la loi suivie par X est la liste $(X_1; X_2; X_3; X_4)$ où chacun des X_i suit la loi de X. Cela correspond concrètement à la liste des quatre résultats de quatre lancers du dé.

Soit $(X_{1,}X_{2,...}X_{n})$ un échantillon de taille n. Soit $S_{n}=X_{1}+X_{2}+..+X_{n}$ la somme de ces n variables aléatoires et $M_{n}=\frac{S_{n}}{n}=\frac{X_{1}+X_{2}+..+X_{n}}{n}$ la moyenne de ces n variables aléatoires.

$$\begin{split} &\mathbf{X}_{1,}\mathbf{X}_{2,...}\mathbf{X}_{n} \text{ suivent la même loi, par conséquent, } \mathbf{E}(\mathbf{X}_{1}) = \mathbf{E}(\mathbf{X}_{2}) = ... = \mathbf{E}(\mathbf{X}_{n}) \\ &\text{Nous obtenons donc en utilisant les propriétés de linéarité de l'espérance : } \\ &\mathbf{E}(\mathbf{S}_{n}) = \mathbf{E}(\mathbf{X}_{1} + \mathbf{X}_{2} + ... + \mathbf{X}_{n}) = \mathbf{E}(\mathbf{X}_{1}) + \mathbf{E}(\mathbf{X}_{2}) + ... + \mathbf{E}(\mathbf{X}_{n}) = n \, \mathbf{E}(\mathbf{X}_{i}) \quad \text{où } \mathbf{i} \in \{1,2,...n\} \\ &\mathbf{E}\left(\frac{\mathbf{S}_{n}}{n}\right) = \frac{n \, \mathbf{E}(\mathbf{X}_{i})}{n} = \frac{n \, \mathbf{E}(\mathbf{X}_{i})}{n} = \mathbf{E}(\mathbf{X}_{i}) \quad \text{où } \mathbf{i} \in \{1,2,...n\} \end{split}$$

De plus, $X_{1,X_{2,...}}X_{n}$ étant indépendantes , nous obtenons donc que : $V(S_{n}) = V(X_{1} + X_{2} + ... + X_{n}) = V(X_{1}) + V(X_{2}) + ... + V(X_{n}) = n V(X_{i})$ où $i \in \{1,2,...,n\}$ $V\left(\frac{S_{n}}{n}\right) = \frac{V(S_{n})}{n^{2}} = \frac{n V(X_{i})}{n^{2}} = \frac{V(X_{i})}{n}$ où $i \in \{1,2,...,n\}$