BTS SIO option SLAM

DESCRIPTION DES PROJETS PERSONNELS ENCADRÉS

Développement de l'application lourde KEEP'IN

DESCRIPTION:

L'entreprise Access Corp' souhaite mettre en place une solution de gestion d'accès, nommée KEEP'IN, afin de sécuriser les accès aux locaux des entreprises. Pour cela, l'entreprise doit développer:

- Un système permettant la gestion des utilisateurs et des historiques de passage (Application Web)
- Un système permettant de déverrouiller l'accès aux locaux (Application Mobile)
- Un système permettant la gestion des données internes de la solution (Application lourde)

Sous la direction du directeur technique de la société Access Corp', notre équipe composée de trois développeurs (Pierre-Alexandre Fort, Victor Gauthier-Lafaye et Marie Pairault) était chargée de développer l'application lourde KEEP'IN permettant la gestion des données internes de la solution.

PÉRIODE

Tout au long de notre formation BTS SIO - Projet personnel encadré (PPE)

CONTEXTE

Développement d'une application lourde permettant la gestion des données internes de la solution KEEP'IN.

ENVIRONNEMENT TECHNOLOGIQUE

A l'école ESARC Évolution à Mérignac.

MOYENS

MATÉRIEL(S):

- Un serveur MySQL hébergé sur un serveur Ubuntu 14.04
- Un serveur web Apache / PHP sur un serveur Ubuntu 14.04
- Un poste de développement Windows 7

LOGICIEL(S):

- Eclipse
- Dbeaver
- JMerise

- ArgoUML
- Balsamia Mockup
- Git

ACTIVITÉS DU RÉFÉRENTIEL MIS EN ŒUVRE

Participation à un projet d'évolution d'un SI

Nous avons participé au sein de l'entreprise Access Corp' au développement de l'application lourde KEEP'IN.

Prise en charge d'incidents et de demandes d'assistance

J'ai pris en charge à l'aide de la solution open-source GLPI un incident concernant un problème de connexion à l'application lourde.

Élaboration de documents relatifs à la production et à la fourniture de services

Nous avons élaboré des documents relatifs à la production et à la fourniture de services tels que le cahier des charges ou encore une documentation technique.

Al.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire

Nous avons élaboré le cahier des charges ainsi que les cas d'utilisation de l'application lourde.

- C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact
- C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire
- C1.1.1.3 Préparer sa participation à une réunion

A1.1.3 Étude des exigences liées à la qualité attendue d'un service

Nous avons mis en place les conditions de sécurités liées à l'application (contrôler les entrées de l'utilisateur, contrôler les connexions).

- C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire
- C1.1.3.2 Recenser et caractériser les exigences de sécurité pour le service à produire

A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique

Nous avons élaboré une documentation technique où nous avons pris le temps de réfléchir au choix de langage pour développer notre application.

- C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges
- C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique

A1.2.2 Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue

Nous avons rédigé le cahier des charges fonctionnel.

- C1.2.2.1 Recenser les composants nécessaires à la réalisation de la solution retenue
- C1.2.2.3 Rédiger les spécifications fonctionnelles et techniques de la solution retenue dans le formalisme exigé par l'organisation

A1.2.5 Définition des niveaux d'habilitation associés à un service

Nous avons élaboré les cas d'utilisations de l'application.

- C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, leurs rôles et leur niveau de responsabilité
- C1.2.5.3 Proposer les niveaux d'habilitation associés au service

A1.4.1 Participation à un projet

Nous nous sommes répartis différentes tâches afin que chacun contribue au projet.

- C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet
- C1.4.1.2 Rendre compte de son activité

A1.4.3 Gestion des ressources

Nous avons élaboré les ressources matérielles, logicielles, budgétaires dont nous avions besoin pour développer l'application.

• C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles

A2.2.1 Suivi et résolution d'incidents

J'ai pris en charge à l'aide de la solution open-source *GLPI* un incident concernant un problème de connexion à l'application lourde.

C2.2.1.3 Rédiger un rapport d'incident et mémoriser l'incident et sa résolution dans une base de connaissances

A4.1.1 Proposition d'une solution applicative

Pour réaliser ce projet, nous avons choisi les langages JAVA et MySQL.

 C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution

A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface d'une solution applicative

Nous avons réalisé la maquette de l'application avec le logiciel Balsamiq Mockups.

- C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative
- C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative

A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données

Nous avons mis en place et modélisé la base de données de l'application.

- C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative
- C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD
- C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD

• C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête

A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels

Nous avons mis en place des règles de sécurité pour contrôler ce que l'administrateur entrait comme informations.

- C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution
- C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données

A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique

Nous avons élaboré le cahier des charges.

• C4.1.9.1 Produire ou mettre à jour la documentation technique d'une solution applicative et de ses composants logiciels

A4.2.4 Mise à jour d'une documentation technique

Nous avons à plusieurs reprises, mis à jour le cahier des charges.

- C4.2.4.1 Repérer les éléments de la documentation à mettre à jour
- C4.2.4.2 Mettre à jour une documentation

A5.2.3 Repérage des compléments de formation ou d'auto-formation utiles à l'acquisition de nouvelles compétences

Nous nous sommes tous informer sur le langage JAVA ainsi que sa bibliothèque graphique swing permettant de créer des interfaces graphiques.

• C5.2.3.1 Identifier les besoins de formation pour mettre en œuvre une technologie, un composant, un outil ou une méthode

A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode

Tout au long du stage, nous avons dû étudier le langage JAVA et sa bibliothèque graphique swing.

 C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode

AVIS PERSONNEL

Ce projet m'a beaucoup apporté en m'aidant dans l'élaboration d'une application en équipe, en partageant différentes tâches de travail mais également à chercher un accord pour différentes étapes.