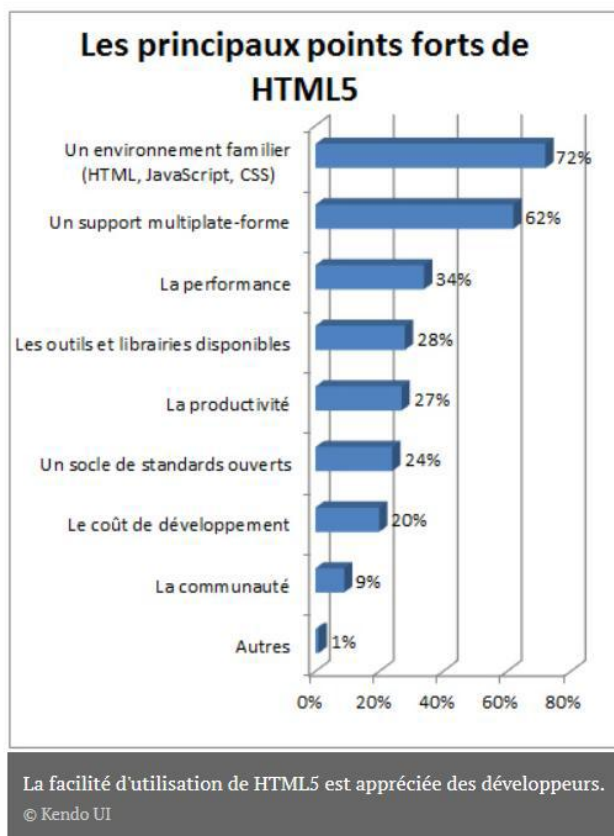


Veille technologique

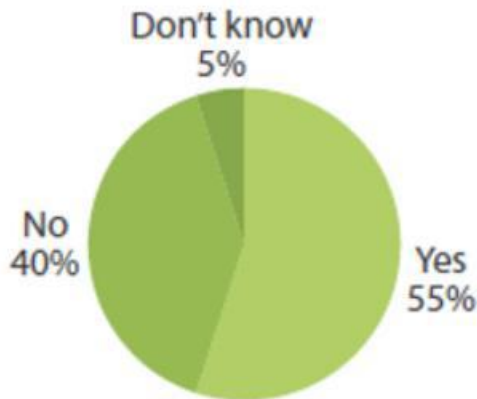
Les tendances web: Navigateur W3C, Langages CSS3 et HTML5

- **W3C** (World Wide Web Consortium): organisme de standardisation mettant en œuvre des normes Web permettant aux personnes de communiquer efficacement à travers Internet autour de formats ouverts, garantissant une meilleure **interopérabilité**.
Sa mission: gérer les conflits et trouver une solution acceptable pour l'ensemble des participants.
Financement:
 - Cotisation des membres
 - Dons du public ou d'organisations
 - Travail volontaire
- Depuis quelques années, le duo **HTML5/ CSS3**, accompagné de **JavaScript**, sont rentrés dans les normes. Mais quels sont leurs limites?
- Le développement des technologies Web se réalise dans un contexte historique, économique et social.
- **HTML5** est en développement au **W3C**, sans oublier **CSS**, les APIs des applications Web, et **JavaScript**.
- **WHATWG** (Web HyperText Application Technology Working Group) a contribué au développement de **HTML5**.
- Aujourd'hui, ses buts:
 - Proposer de nouvelles fonctionnalités
 - S'assurer de leur faisabilité technique
 - Explorer de nouvelles voies de développement pour **HTML**
- **HTML5**: descendant de **HTML4**, langage de balisage permettant la représentation de pages.
- But de son développement: rendre la construction d'un web plus propre (tant dans le codage pour les développeurs que dans l'apparence pour les utilisateurs d'Internet)
- **CSS3**: Développé au côté de **HTML5**. Correspond à la troisième couche successive appliquée au langage de feuilles de style qui est à l'origine de la mise en page et de style des pages Web.
- **JavaScript**: permet de rendre une page Web interactive.



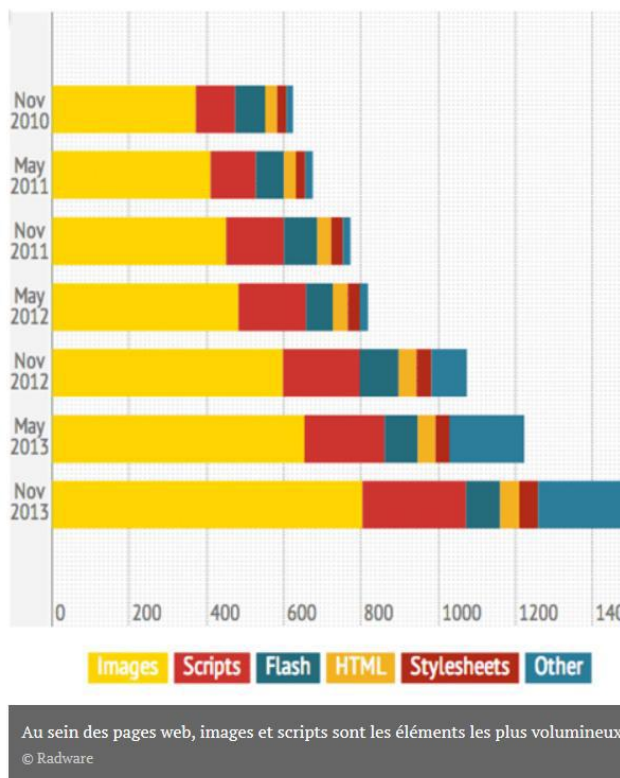
- **HTML5**, parmi ces nombreux points forts, a un support *multiplateforme*. Cependant, le plus gros problème reste néanmoins la compatibilité avec les navigateurs. Internet Explorer a d'ailleurs été longtemps derrière les autres navigateurs.
- Source:
<http://www.journaldunet.com/developpeur/client-web/adoption-de-html5/points-forts-de-html5.shtml>

"Are you using HTML5 for the webs you build today?"



- Mais à côté de cela, une majorité de développeurs web sont passé à ce langage, ce qui va de paire avec la volonté de cibler les utilisateurs sur mobile ou tablette.
- Cependant, **40%** n'ont pas encore franchi le pas. Parmi eux, 46% n'estiment ne pas avoir le temps contre 40% affirmant que *HTML4* répond déjà à leur besoin.
- Source: <http://www.journaldunet.com/developpeur/client-web/pratiques-de-developpement-mobile/html5.shtml>

- Certains développeurs, pour montrer la puissance de **HTML5**, vont même jusqu'à relever le défis de développer des mini-jeux avec ce langage: <http://www.jeux-en-html5.fr/>
- Mais le principal problème aujourd'hui: **Guerre entre iOS et HTML5 pour les mobiles.**
- Notamment depuis que le célèbre réseau social **Facebook** a décidé de laisser **HTML5** pour **iOS** pour son application native, trouvant **HTML5** trop lent.
- Contrairement à **iOS**, **HTML5** permet la **portabilité** du code d'une plate-forme à une autre, ce qui est plus **facile** pour les développeurs.
- Source: <http://www.greenit.fr/article/logiciels/facebook-abandonne-html5-a-cause-de-sa-lenteur-4506>



- En parallèle, depuis 2010, le poids des pages a explosé de 150% en trois ans, et pourtant la vitesse de connexion augmente.
- **Radware**, infrastructure informatique, explique que le flash serait de plus en plus remplacé par des animations **HTML5**.
- Source: <http://www.journaldunet.com/developpeur/client-web/poids-des-pages-web.shtml>

- Dernièrement, une guerre entre **Google** et **Adobe** aurait éclaté.
- Promues par **Adobe**, les CSS Regions permettent de créer des pages Web se rapprochant d'une mise en page de magazine.
- Pour **Google**, la prise en charge de cette spécification peut grever la performance de **Chrome**. Il décide donc de ne pas l'intégrer à son navigateur malgré les efforts d'**Adobe**.
- Source: <http://www.journaldunet.com/developpeur/client-web/css-regions-debat-entre-google-et-adobe-0114.shtml>

EN CONCLUSION

- **W3C** aide à gérer les conflits et travaille aux côtés de **WHATWG**.
- **HTML5** a beaucoup de point forts dont sa **portabilité** et sa **facilité**. Mais quelques développeurs sont toujours réticents.
- Il est également difficile d'imposer des standards, c'est pourquoi il y a une guerre entre **HTML5** et **iOS** sur mobile.
- Le principal problème est la **compatibilité** avec les navigateurs. Ce qui génère en conséquence d'autres guerres notamment entre **Adobe** et **Google**.

OUTIL UTILISÉ:

- **RSSOwl**:
 - Logiciel sous l'apparence de boîte mail
 - Permet de recueillir les sites Web qui nous intéressent.
 - Met à jour régulièrement leurs nouvelles.
 - Permet de choisir la façon dont nous voulons regrouper nos informations (date, catégorie, auteur,...).