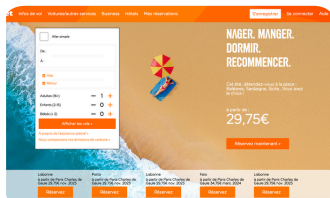


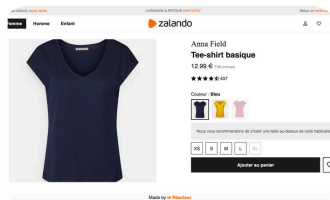
## ✦ PROJETS ✦

### PROJETS FRONT: HTML/CSS/JS

- Réplique du site [Easy-Jet](#) ↓

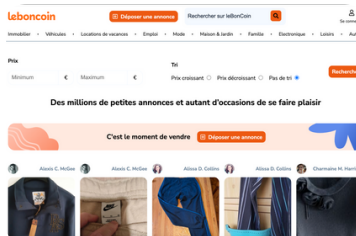


- Réplique du site [Zalando](#) ↓



### PROJETS FULL-STACK: VUE.JS

- Réplique du site [LeBonCoin](#) ↓



- Création d'un [site qui génère des citations philosophiques](#) ↓



## COMPÉTENCES



## LANGUES

- Français : native
- Anglais : courant
- Japonais : élémentaire

## FORMATION

- ( JUILLET 2024 - ) DÉVELOPPEMENT WEB & MOBILE, [LE RÉACTEUR](#)
- ( 2019 - 2021 ) MASTER DE COMMUNICATION MEDIA ET JOURNALISME, [AUDENCIA](#)
- ( 2016 - 2019 ) LICENCE LANGUES ÉTRANGÈRES APPLIQUÉES, [UNIVERSITÉ DE NANTES](#)

## À PROPOS



“Après une formation intensive, je recherche une alternance en 2025 pour développer mes compétences en développement web. Déterminée à exceller, je m'appuie sur une solide expérience en gestion de projets et création de contenu, acquise dans des environnements exigeants comme le journalisme.”



## EXPERIENCE

- (Septembre 2022- Mai 2024) Journaliste jeux vidéo, créatrice de contenu chez [Webedia](#) - [JV](#) (Paris)
- (Juillet 2021- Décembre 2021) Assistante Cheffe de projet chez [Ubisoft](#) (Paris)
- (Août 2020- Décembre 2020) Assistante Cheffe de Projet chez [Vupar](#) (Nantes)
- (Mars 2020- Juillet 2020) Chargée de communication chez [Ludicius Interactive](#) (Nantes)
- (Février 2020) Productrice d'un [jeu vidéo interactif](#) lors d'un hackathon pour la ville de Saint-Nazaire avec [Hyblab](#) (Nantes)