

Leistungskontrolle: Objektorientierte Modellierung

Hinweis: Es sind keine Hilfsmittel erlaubt! Lösungswege sind nachvollziehbar aufzuschreiben!

Aufgabe 1: Begriffe 7 Punkte

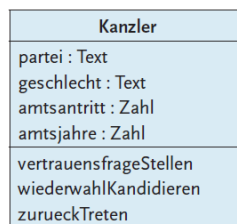
- (a) Vervollständigen Sie folgenden Lückentext:

4 Pkt.

Eine reale oder gedachte Sache (Gegenstand, Lebewesen, Ereignis) nennt man
Eigenschaften von Objekten heißen Den Wert der Eigenschaft eines Objekts nennt man Die Zusammenfassung von Objekten mit gleichen Eigenschaften und Methoden heißt

- (b) Entscheiden Sie für folgendes Diagramm, ob die folgenden Aussagen wahr oder falsch sind.

3 Pkt.



- i. Es handelt sich um ein UML-Objektdiagramm. ☐ Wahr ☐ Falsch
 ii. Das Diagramm beinhaltet 4 Methoden. ☐ Wahr ☐ Falsch
 iii. Das Diagramm beinhaltet 4 Attribute. ☐ Wahr ☐ Falsch

Aufgabe 2: UML-Diagramme 11 Punkte

- (a) Entwerfen Sie für eine der beiden Klassen ein UML-Klassendiagramm mit 4 Attributen und 4 Methoden: **Vogel** oder **Flugzeug**.

4 Pkt.

- (b) Ein Schüler wird im Sekretariat mit den Attributen Vorname, Name, Adresse, Jahrgangsstufe, Geburtsdatum und Geschlecht gespeichert. Er/sie kann in die nächste Klassenstufe versetzt werden oder eine neue Adresse bekommen. Entwerfen Sie ein Objektdiagramm für einen fiktiven Schüler.

4 Pkt.

- (c) Nenne die 3 Klassen, die bei Textdokumenten im Allgemeinen unterschieden werden.

3 Pkt.

Viel Erfolg!

Aufgabe:	1	2	Summe:
Punktzahl:	7	11	18
Davon erreicht:			

1	2	3	4	5	6
18 - 17	16 - 14	13 - 12	11 - 8	7 - 5	4 - 0