

Spielwettbewerb in Scratch

Aufgabe

Programmiert in der visuellen Programmiersprache Scratch 3 ein Spiel, welches die unten aufgeführten Kriterien erfüllt.

Mindestanforderungen an das Spiel:

- 1) Das Spiel beinhaltet **mindestens 2 Sprites (Figuren)**.
- 2) Das Spiel beinhaltet **mindestens 2 verschiedene Hintergründe**, die beide im Spiel verwendet werden sollen.
- 3) Der Spieler/die Spieler verwenden entweder Tastatur oder Maus zum Spielen des Spiels (bei komplexeren Spielen auch beides möglich!)
- 4) Das Spiel verwendet **mindestens 15 verschiedene Blöcke**.

Zusätzliche Möglichkeiten für das Spiel:

- Z1) Das Spiel beinhaltet einen Punktestand.
- Z2) Das Spiel beinhaltet das Klonen von Sprites (Figuren).
- Z3) Das Spiel beinhaltet mehrere Level

Kriterien für die Bewertung:

- | | |
|---|---------------|
| ✓ Funktionsfähigkeit des Spiels | 2 Punkte |
| ✓ Verwendung von 2 Sprites im Spiel | 2 Punkte |
| ✓ Verwendung von 2 verschiedenen Hintergründen im Spiel | 2 Punkte |
| ✓ Verwendung von Tastatur oder Maus durch den Spieler | 1 Punkt |
| ✓ Verwendung von mindestens 15 verschiedenen Blöcken | 1 Punkt |
| ✓ Dokumentation des Spiels in Form einer Textdatei (siehe unten) | 2 Punkte |
| ✓ Strukturierung des Programms (übersichtliche Anordnung der verschiedenen Teile) | 1 Punkt |
| ✓ Kreativität & Fleiß (Bsp.: aufwendiges Spiel; kreative Ideen,...) | 1 Zusatzpunkt |

Abgabe & Termine

- 1) **Abgabe einer Projektplanung: 17.05.2020 um 18.00 Uhr** per Mail an franz.carlsen@posteo.de. Diese Projektplanung erfüllt folgende Anforderungen:
 - a. Abgabe in Form eines pdf-Dokuments
 - b. maximal eine A4-Seite computergeschrieben
 - c. Beachtung von Rechtschreibung & Grammatik
 - d. Inhaltlich:
 - i. **Beschreibung des Spiels:** Name des Spiels, Ziel des Spiels, Anzahl der Figuren, Beschreibung des Verhaltens der Figuren, Anzahl der Spieler, Steuerung seitens der Spieler,... Euer Spiel soll so genau wie möglich beschrieben werden, ohne dass es dabei schon programmiert sein muss! Ihr sollt euch damit bereits vorher Gedanken zum Spiel machen.
 - ii. **Hinweis:** Eine Erweiterung eures Spiels über die Beschreibung in dieser Projektplanung ist danach jederzeit möglich. Aber die Punkte der Beschreibung sollten sich auf jeden Fall in eurem Spiel am Ende auch irgendwo wiederfinden lassen!
- 2) **Abgabe des Spiels: 31.05.2020 um 18.00 Uhr** per Mail an franz.carlsen@posteo.de. Die Abgabe erfolgt als ***.sb3 Datei** (Das Dateiformat, dass automatisch gewählt wird, wenn ihr ein Projekt speichert!).

Weitere Hinweise

Bei Fragen könnt ihr euch jederzeit an mich wenden. Wir können dann auch individuell oder in Gruppen einen Termin für eine Videokonferenz vereinbaren. Die Materialien der letzten Wochen helfen euch bei der Programmierung. Außerdem gibt es zahlreiche gute Materialien im Netz bzw. auf der Seite von Scratch (inklusive Anregungen für mögliche Spiele).

Lasst eurer Kreativität freien Lauf 😊!

Viele Grüße und viel Spaß wünscht

Herr Carlsen