A9 Arbeitsblatt "Folge"

Merke:

Eine **Folge** (oder Sequenz) ist die einfachste algorithmische Grundstruktur. Sie besteht aus einer Abfolge von einer oder mehreren Anweisungen, die in der gegebenen Reihenfolge nacheinander ausgeführt werden.

drehe 🟷 15 Grad



spiele Schlagzeug (48 🔻 für (0,2) Schläge sage | Hallo! für (2) Sek.

Beispiel 1

Beispiel 2

Aufgabe 1:

Der Kater soll, nachdem die grüne Fahne gedrückt wurde, ein rotes gleichseitiges Dreieck zeichnen.

Entwerfe zu diesem Problem einen passenden Algorithmus und zeichne ein Struktogramm.

Aufgabe 2:

Der Kater soll, nachdem die grüne Fahne gedrückt wurde, ein blaues regelmäßiges Fünfeck zeichnen.

Aufgabe 3:

Lass von dem Kater das Haus vom Nikolaus zeichnen. Verwende dazu verschiedene Farben und Stiftstärken.

Aufgabe 4:

Nachdem ein beliebiger Startknopf gedrückt wurde, soll der Kater die folgenden Noten (CDEFGGAAAAGAAAG) auf dem Klavier spielen.

Um Welches Musikstück handelt es sich?

Aufgabe 5:

Mit dem folgenden Algorithmus (s. Abb.) zeichnet Kater einen Gegenstand.

Um welchen Gegenstand handelt es sich? Und wie sieht er aus?

Skizze:

```
Wenn 🦰 angeklickt
gehe zu x: 0 y: 0
Stift runter
wische Malspuren weg
setze Stiftdicke auf (5)
setze Stiftfarbe auf
zeige Richtung (90 🔻
gehe (120) -er Schritt
drehe 🗣 120 Grad
gehe (50) -er Schritt
drehe 🗣 60 Grad
gehe (70) -er Schritt
drehe 🗣 60 Grad
gehe (50) -er Schritt
drehe 🗣 (120) Grad
gehe (60) -er Schritt
setze Stiftfarbe auf
drehe 🐧 (90) Grad
gehe (100) -er Schritt
setze Stiftfarbe auf
drehe 🗣 (150) Grad
gehe (100) -er Schritt
drehe 🐧 240 Grad
gehe (50) -er Schritt
drehe 🗣 (180) Grad
Stift hoch
stoppe Programm
```