Данные необходимые для движения слайдера:

**Min - 0**

**Max - 1000**

**Step – 1**

**stepCount – (max - min) / step = 1000;**

**в одном шаге пикселей - lineThumbCoords.width / stepCount = 0.6px**

**lineThumbCoords.width –** длина линии – 600px;

**lineThumbCoords.left –** расстояние от левого края окна до начала линии с учетом горизонтальной прокрутки – 651.5px;

**currentThumbCoords.width –** длина минимального ползунка – 20рх;

**currentThumbCoords.left –** расстояние от левого края окна до начала минимального ползунка с учетом горизонтальной прокрутки – 652.5px;

**shiftThumbCoords –** разница между кликом и началом ползунка в пикселях – 10px;

**event.pageX** – координата клика в пикселях – 665рх

**withPrecent - До скольки процентов максимум может двигаться ползунок**

**withPrecent = 100% - (сколько процентов составляет длина ползунка от длины линии)**

**withPrecent = 100 - (currentThumbCoords.width / lineThumbCoords.width \* 100);**

**withPrecent = 100% – (20px / 600px \* 100) = 100% - 4% = 96%**

**withPrecent – 96%**

**precentStartThumb - на скольких процентах от ширины линии находится курсор precentStartThumb = ((event.pageX - shiftThumbCoords - lineThumbCoords.left) / lineThumbCoords.width) \* 100;**

**precentStartThumb = ((665рх – 10рх - 651.5px) / 600px) \* 100 = (3.5 / 600px) \* 100 = 1%**

**precentStartThumb - 1%**

**stepPercent - сколько процентов будет в одном шаге**

**stepPercent - withPrecent / stepCount**

**stepPercent – 96% / 1000 = 0.1%**

**stepLeft – приравнивает смещение к шагу**

**stepLeft = Math.round(precentStartThumb / stepPercent) \* stepPercent;**

**stepLeft = Math.round(1% / 0.1%) \* 0.1%**

**maxThumbPrecentStart - на скольких процентах сейчас находится кнопка макисмума**

**const maxThumbPrecentStart = (maxThumbCoords.left - lineThumbCoords.left) / lineThumbCoords.width \* 100;**

**Как посчитать ограничение движения левого ползунка в зависимости от правого ?**

**- посчитать на каком значении сейчас правый и сделать для левого значения новый максимум**

**Как перевести единицу в процент перемещения ?**

**Как перевести единицу в пиксель перемещения ?**

**Как перевести процент перемещения в единицу ?**

**Как перевести процент перемещения в пиксель ?**

**Как перевести пиксель в процент ?**

**Как перевести пиксель в единицу ?**