

NAME 2023-
Emily Fortuna 0176

PAGES
1

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Carlos Pichardo 24/05/2023

Title: Capítulo 1: algoritmo, diagrama de flujo y programación

Keyword

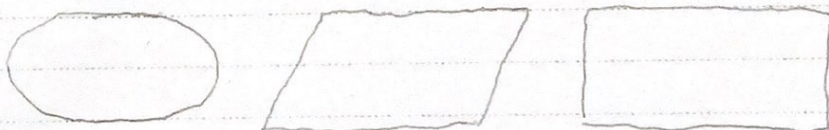
Topic: Diagrama de flujo

Resolvemos hoy en día siguiendo una serie de pasos ordenadamente. Basándonos tarde el tiempo que estamos aplicando algoritmo para resolver problemas. Un algoritmo es un conjunto de pasos que nos permite resolver un problema.

Questions

- Etapas para solucionar un problema
(problema) 1. análisis del problema 2. construcción del algoritmo 3. verificación del algoritmo
- Estas etapas son: precisión, determinación. consta de 3 secciones: 1. Datos de entrada 2. procesamiento de los datos 3. impresión.

Representación del símbolo



Summary: un diagrama de flujo es una representación gráfica de un algoritmo o proceso se utiliza en disciplinas como la programación, la economía, los procesos industriales etc.

NAME
Emely Fortuna

PAGES
2

SPEAKER/CLASS
Carlos Pichardo

DATE - TIME
24/05/2023

Title: Capítulo 1:

Keyword

Topic: tipos de datos, operadores

Los datos que provee una computadora se clasifican en simples y estructurados. La principal característica de los tipos de datos simples es que ocupan solo una casilla de memoria. Dentro de esta gama de datos se encuentran principalmente los números enteros y reales y los caracteres.
Ejemplos:

Questions

Tipo de dato c	Descripción
int	Enteros
float	Reales
long	enteros de doble precisión
double	caracter
char	largo alcance

Summary:

NAME
Emily Fortuna

PAGES
3

SPEAKER/CLASS
Carla Pichardo

DATE - TIME
24/05/23

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic: tipo de dato, operador

variable. son todos los objetos que
pueden cambiar su valor durante la ejecución
de un programa Ej: void, int, val, int 2 =
ente, float, int 1, int 2 = real, char,
char 1, char 2 = carácter

operador. aritmético, simplificado
operadores de incremento y decremento. (++)
incremento, (--) decremento

Questions

Expresiones lógicas. son números
operaciones lógicas y variable
operación relacionales. se utilizan
para comparar los operandos

operando lógico. permite formar condiciones.
simple. Ej conjunción (AND) disyunción (OR)
y negación (NOT)

Summary: Los datos se estructuran por simple y
estructurado, para programar utilizamos
'identificadores', 'constantes', 'variables', 'operadores'
y 'Expresión lógica'. Todo esto lo usamos
sobre la base de programar en un lenguaje.

NAME
Emdy Fortuna

PAGES
4

SPEAKER/CLASS
Carlos Pichardo

DATE - TIME
29/05/23

Title: Capitulo 1

Keyword

Topic: Construcción de diagrama de flujo

Questions

- Un diagrama de flujo sería la esquematización de un algoritmo.
- Programar. Es un conjunto de instrucciones que sigue la computadora para resolver un detalle.
- Características de control, produce efecto importante en la impresión de resultados: in, it, iv, if, la entre otros.
- Formato variable. Y valor y carácter: %d, %f, %c, %e.

Summary:

El diagrama de flujo es básicamente un modo para organizar y organizar un algoritmo. Para su utilización en un programa que nos ayude a alcanzar un objetivo.