

# **Лабораторная работа №7**

**Командная оболочка Midnight Commander**

Извекова Мария Петровна

# Содержание

|   |                                |    |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы                    | 5  |
| 2 | Теоретическое введение         | 6  |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 7  |
| 4 | Выводы                         | 13 |
|   | Список литературы              | 14 |

## Список иллюстраций

|      |                            |    |
|------|----------------------------|----|
| 3.1  | man mc . . . . .           | 7  |
| 3.2  | text.txt . . . . .         | 7  |
| 3.3  | файл . . . . .             | 8  |
| 3.4  | заполнение . . . . .       | 8  |
| 3.5  | удаление строк . . . . .   | 8  |
| 3.6  | вставка . . . . .          | 9  |
| 3.7  | начало документа . . . . . | 9  |
| 3.8  | конец документа . . . . .  | 10 |
| 3.9  | код с++ . . . . .          | 10 |
| 3.10 | открытие файла . . . . .   | 11 |
| 3.11 | отключение . . . . .       | 11 |
| 3.12 | синтаксис . . . . .        | 12 |

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

## 2 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter . Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов .

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. в командной строке задаем команду `man mc`, чтобы узнать больше про командную оболочку.

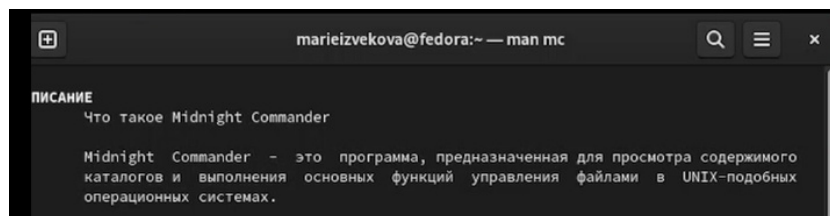


Рис. 3.1: man mc

2. создаем файл `text.txt`, с которым мы будем работать в оболочке

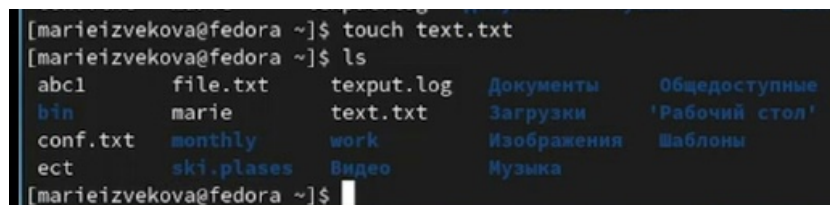


Рис. 3.2: text.txt

3. открываем этот файл в командной строке

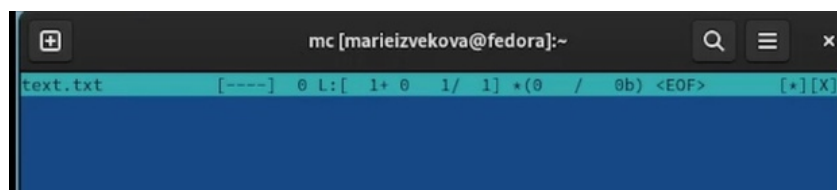


Рис. 3.3: файл

#### 4. Начинаем его заполнение

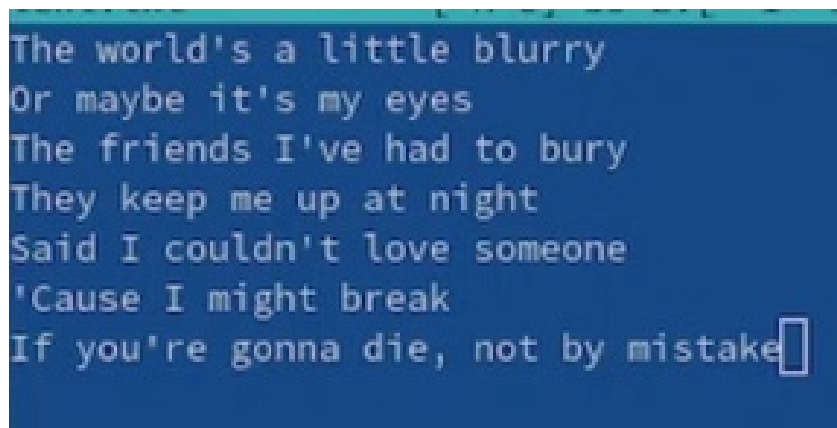


Рис. 3.4: заполнение

#### 5. устанавливаем курсор на нужные нам строчки (у меня это 3 и последняя) и с помощью команды Ctrl+u удаляем эти строки

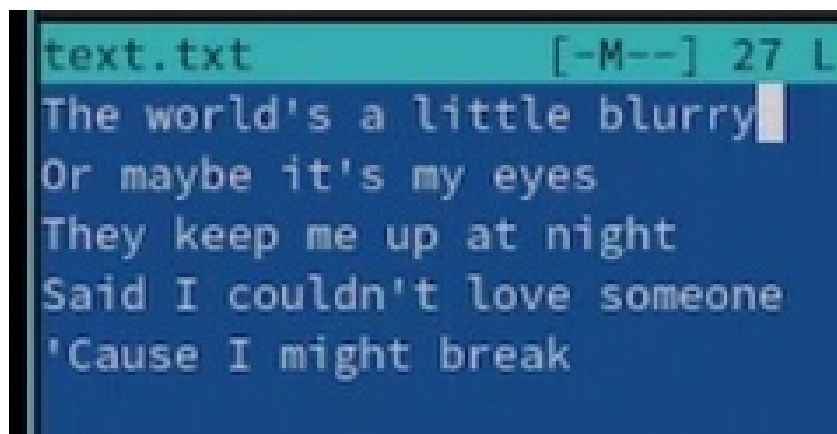


Рис. 3.5: удаление строк



6. с помощью команды Ins (Insert) вставляем нужный нам кусок или целый текст

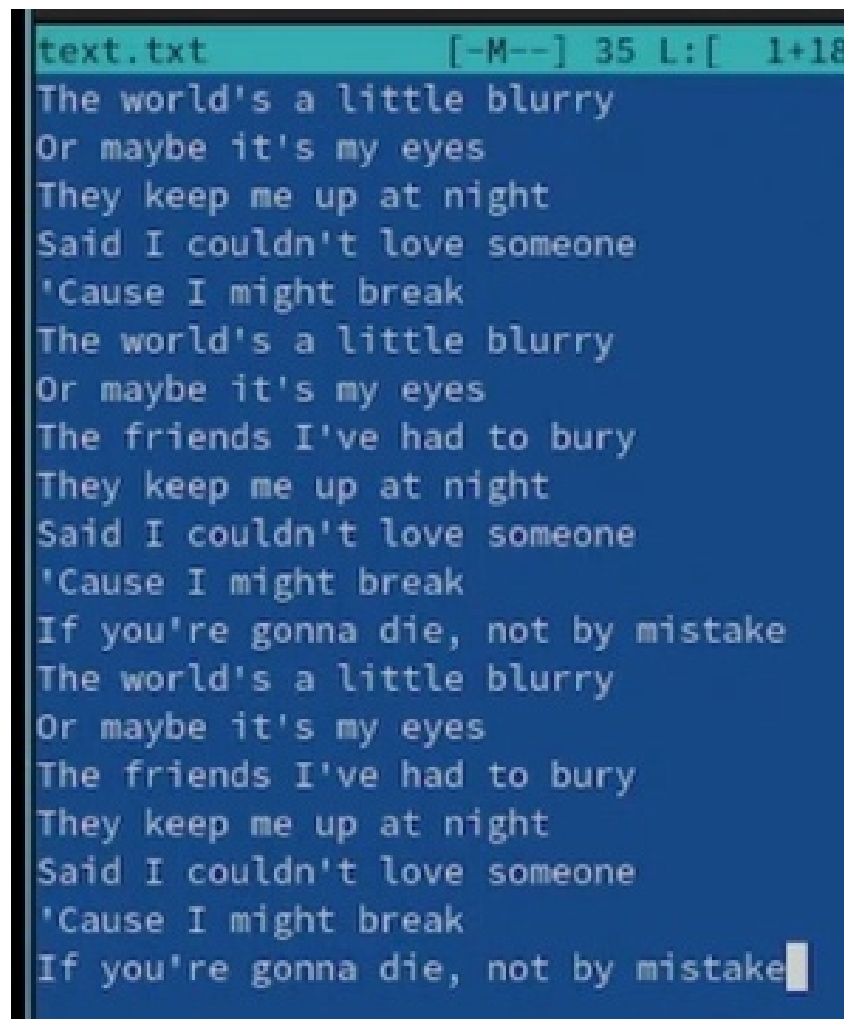
A screenshot of a text editor window titled 'text.txt'. The status bar at the top shows '[-M--] 35 L:[ 1+18'. The text content is as follows:  
The world's a little blurry  
Or maybe it's my eyes  
They keep me up at night  
Said I couldn't love someone  
'Cause I might break  
The world's a little blurry  
Or maybe it's my eyes  
The friends I've had to bury  
They keep me up at night  
Said I couldn't love someone  
'Cause I might break  
If you're gonna die, not by mistake  
The world's a little blurry  
Or maybe it's my eyes  
The friends I've had to bury  
They keep me up at night  
Said I couldn't love someone  
'Cause I might break  
If you're gonna die, not by mistake  
A white cursor is positioned at the end of the last line of text.

Рис. 3.6: вставка

7. Команды Shift+Home/End мы можем оказываться в начале документа или в конце

A screenshot of a text editor window showing the first two lines of text: 'The world's a little blurry' and 'Or maybe it's my eyes'. The status bar at the top shows '[-M--] 35 L:[ 1+0 1'. A white cursor is positioned at the end of the first line, after the word 'blurry'.

Рис. 3.7: начало документа

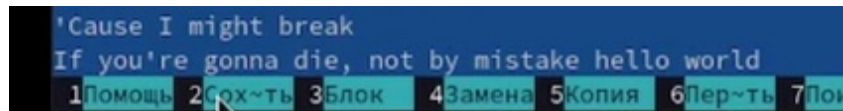


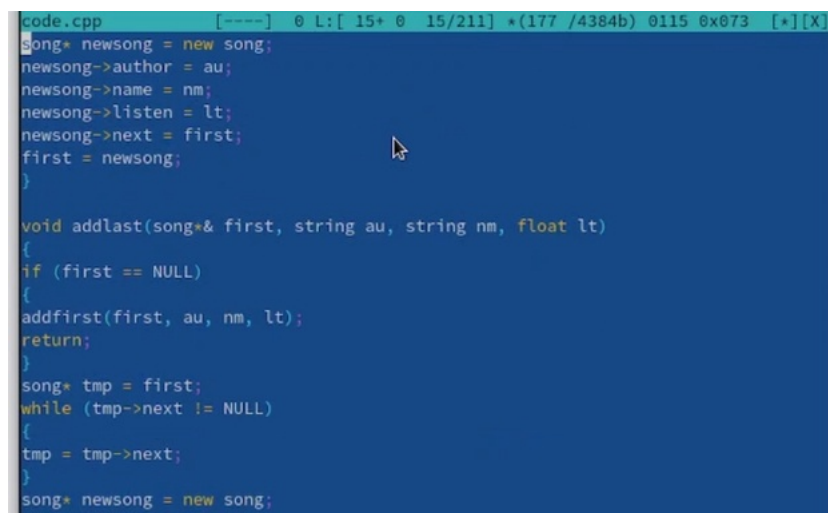
Рис. 3.8: конец документа

8. Создаем новый файл code.cpp куда я записала код для с++

```
180
181 string author3 = "Claire";
182 string name3 = "Sofia";
183 float listen3 = 0.09;
184
185 string author4 = "Lana del Rey";
186 string name4 = "Suumertime Sadness";
187 float listen4 = 1.2;
188
189 printlist(first);
190
191 addfirst(first, author1, name1, listen1);
192 printlist(first);
193
194 addlast(first,
195 author2, name2, listen2);
196 printlist(first);
197
198 addbefore(first, author3, name3, listen3, author2);
199 printlist(first);
200
201 addafter(first, author4, name4, listen4, author2);
202 printlist(first);
203
204 delet(first, "lovely");
205 printlist(first);
206
207
```

Рис. 3.9: код с++

9. Открываю файл в командной строке

A screenshot of a C++ code editor window. The title bar shows the file name 'code.cpp' and some system information. The code is written in C++ and includes a struct 'song' and a function 'addlast'. The code is as follows:

```
code.cpp [----] 0 L: [ 15+ 0 15/211] *(177 /4384b) 0115 0x073 [*][X]
song* newsong = new song;
newsong->author = au;
newsong->name = nm;
newsong->listen = lt;
newsong->next = first;
first = newsong;
}

void addlast(song*& first, string au, string nm, float lt)
{
    if (first == NULL)
    {
        addfirst(first, au, nm, lt);
        return;
    }
    song* tmp = first;
    while (tmp->next != NULL)
    {
        tmp = tmp->next;
    }
    song* newsong = new song;
```

Рис. 3.10: открытие файла

#### 10. В настройках отключаю подсветку синтаксиса

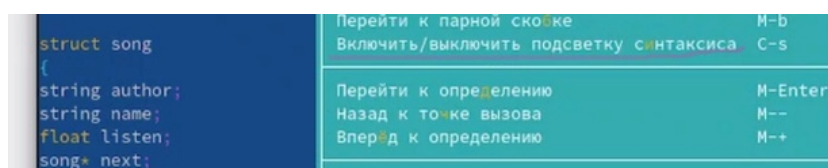
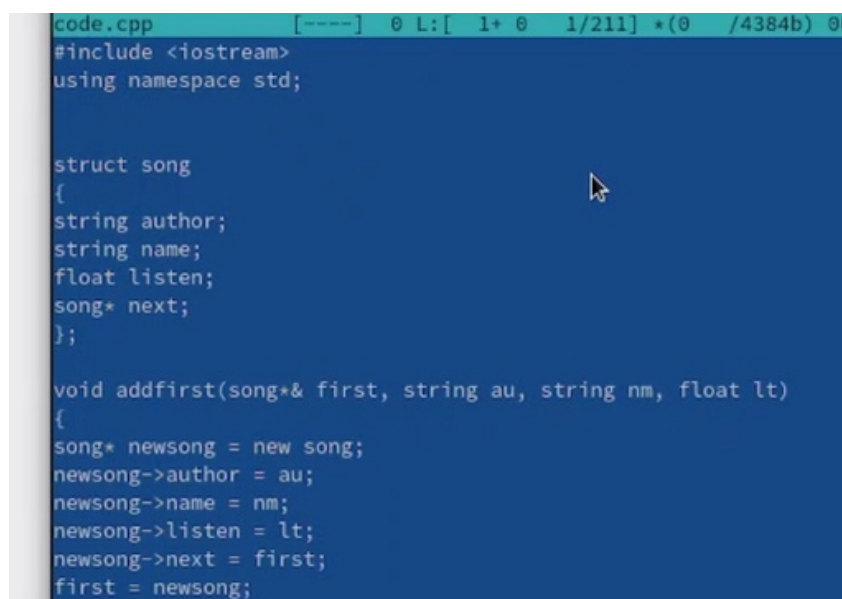


Рис. 3.11: отключение

#### 11. Итог отключения

A screenshot of a code editor window with a dark blue background. The title bar at the top shows 'code.cpp' and some status information. The code is written in white text. It includes a header file, uses the std namespace, defines a 'song' struct with fields for author, name, listen, and next, and implements a function 'addfirst' to insert a new song at the beginning of a linked list.

```
code.cpp [----] 0 L: [ 1+ 0 1/211] *(0 /4384b) 0
#include <iostream>
using namespace std;

struct song
{
    string author;
    string name;
    float listen;
    song* next;
};

void addfirst(song*& first, string au, string nm, float lt)
{
    song* newsong = new song;
    newsong->author = au;
    newsong->name = nm;
    newsong->listen = lt;
    newsong->next = first;
    first = newsong;
}
```

Рис. 3.12: синтаксис

## 4 Выводы

Освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander.

## **Список литературы**