

# **Лабораторная работа №9**

**Текстовый редактор emacs**

Извеклва Мария Петровна

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Контрольные вопросы	14
5	Выводы	15
	Список литературы	16

## Список иллюстраций

3.1	открытие редактора . . . . .	7
3.2	создание файла . . . . .	8
3.3	текст . . . . .	9
3.4	удаление строки с помощью команды ctrl-k . . . . .	10
3.5	вставка строки ctrl-y . . . . .	10
3.6	информация по функции . . . . .	11
3.7	информация по переменной . . . . .	11
3.8	списки буферов . . . . .	11
3.9	активный буфер . . . . .	12
3.10	разделение окна . . . . .	12
3.11	активный буфер . . . . .	13
3.12	выход с сохранением . . . . .	13

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

## 2 Теоретическое введение

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. с помощью команды emacs открываем редактор.

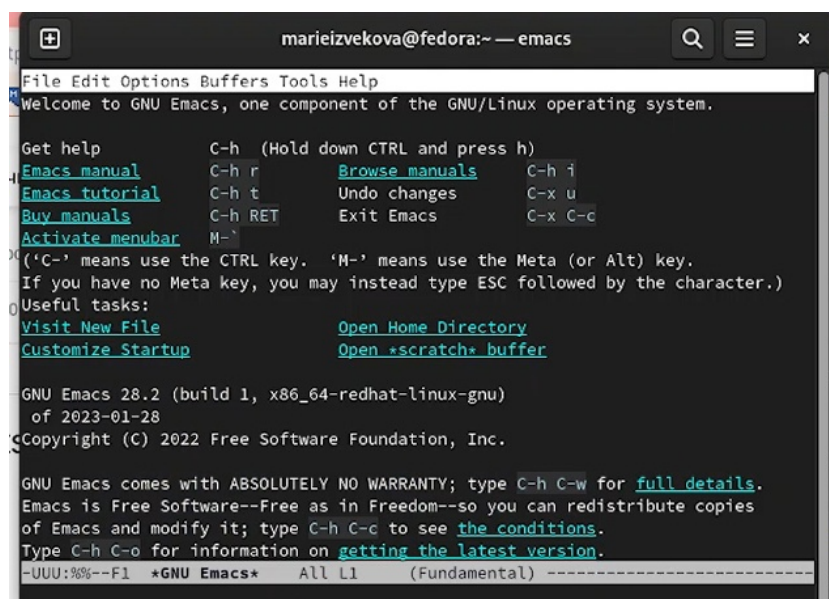


Рис. 3.1: открытие редактора

2. Создаем файла lab07 с расширением sh.

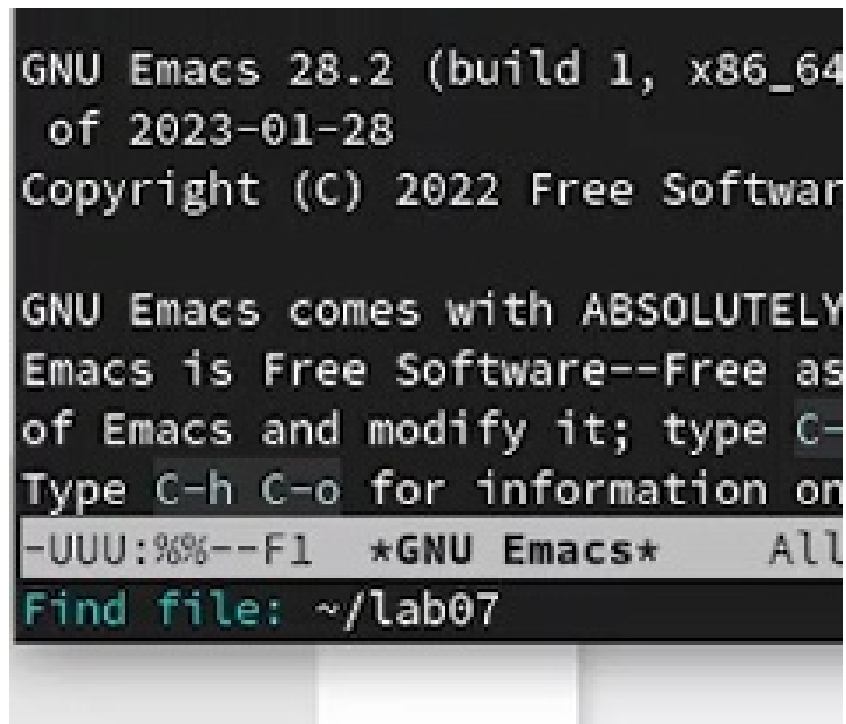


Рис. 3.2: создание файла

3. с помощью этого редактора вбиваем в этот файл след текст:



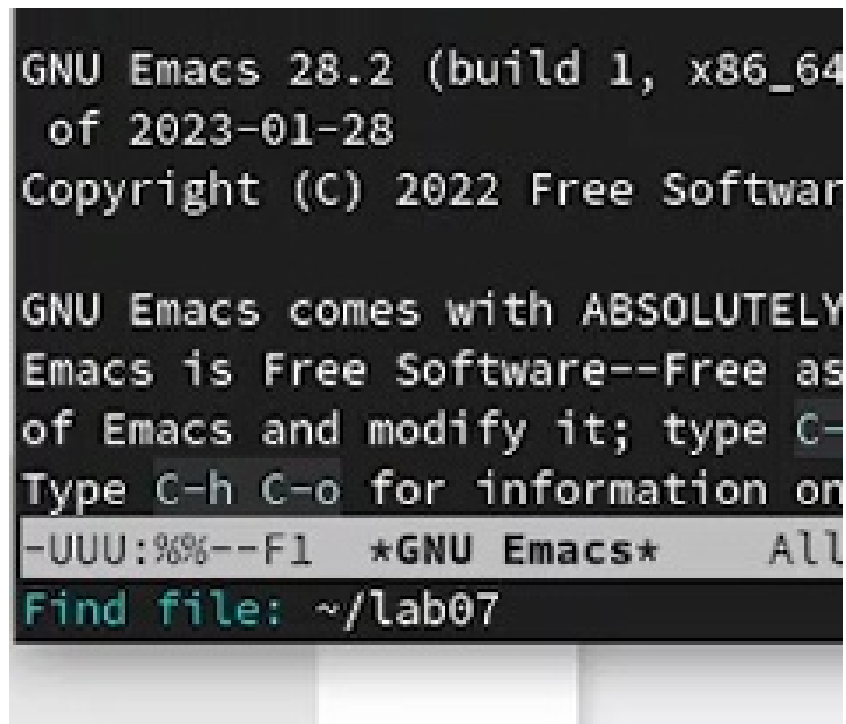
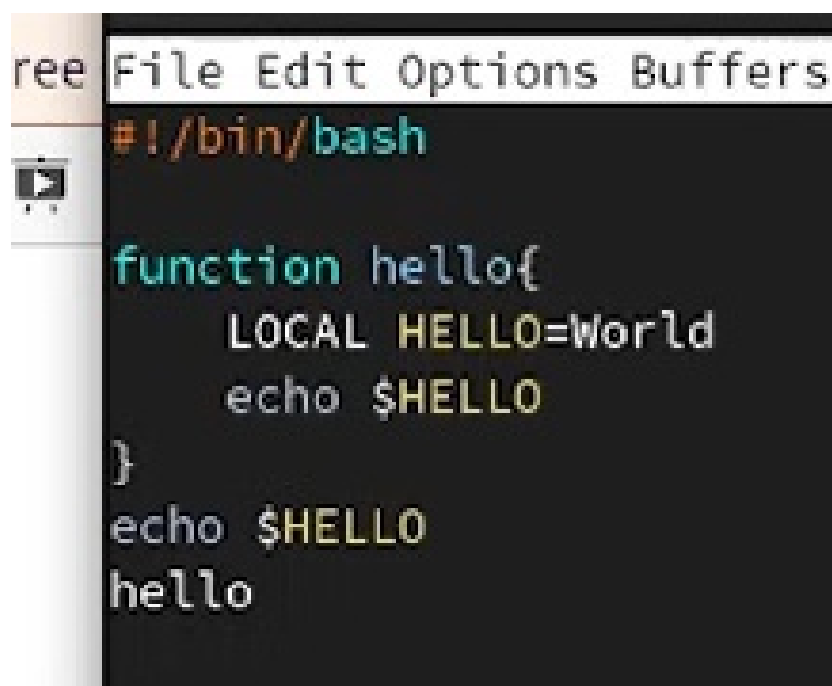


Рис. 3.3: текст

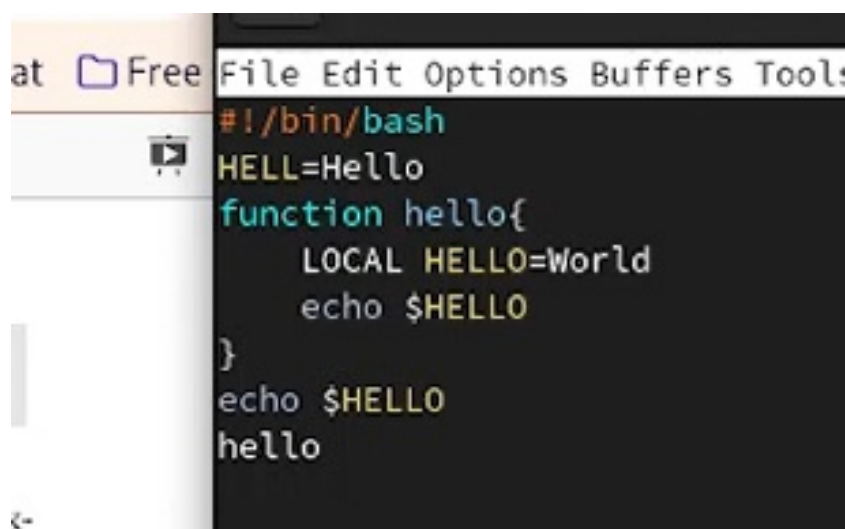
4. с помощью клавишей ctrl и alt и дополнительных функций мы проделываем след процедуры: выделение, удаление, вставка



```
ree File Edit Options Buffers
#!/bin/bash

function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.4: удаление строки с помощью команды ctrl-k



```
at Free File Edit Options Buffers Tools
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.5: вставка строки ctrl-y

5. Можно проделывать опции с самим файлом. С помощью команд ctrl-h f и ctrl-h v мы можем увидеть информацию по функции и переменной



Рис. 3.6: информация по функции

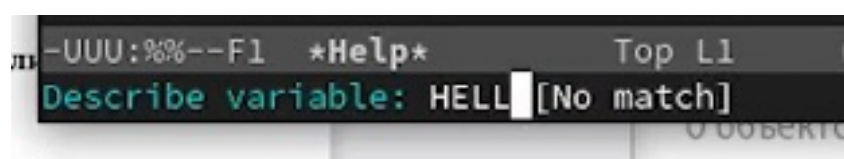


Рис. 3.7: информация по переменной

6. С помощью команды `ctrl-b ctrl-x` мы выводим список активных буферов

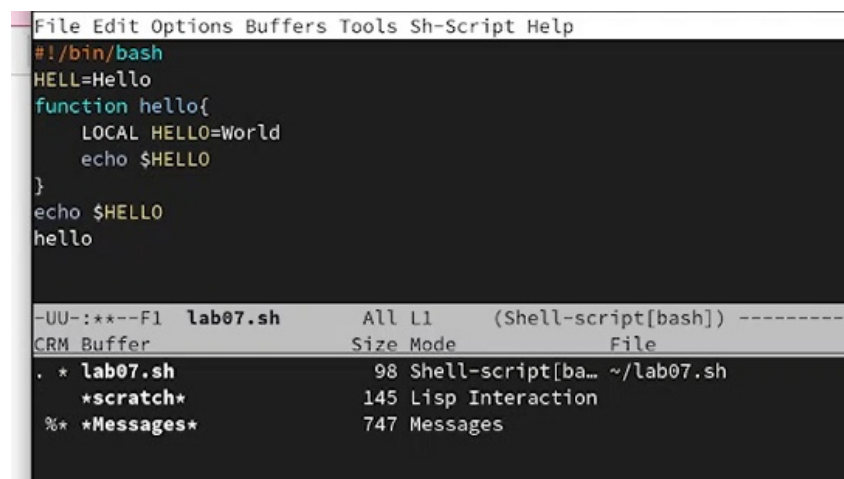


Рис. 3.8: списки буферов

7. с помощью команды `ctrl-x` мы переключаем окно на активный буфер

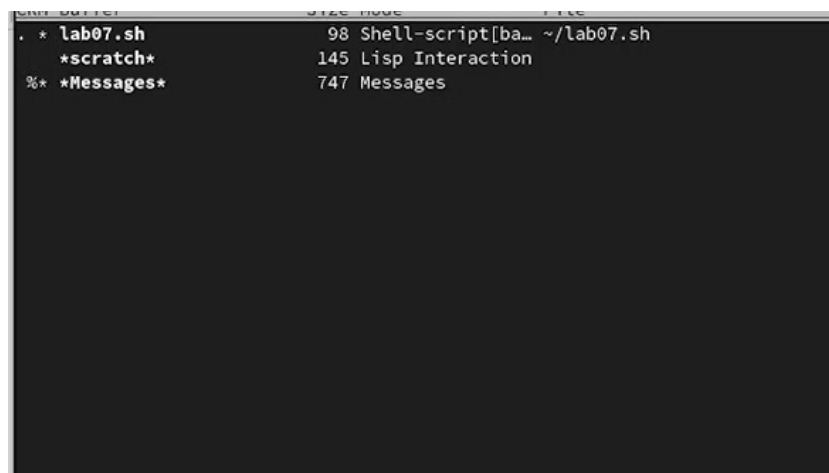


Рис. 3.9: активный буфер

8. с помощью команды ctrl- x 3 ctrl- x 2 мы делим окно на 3 части

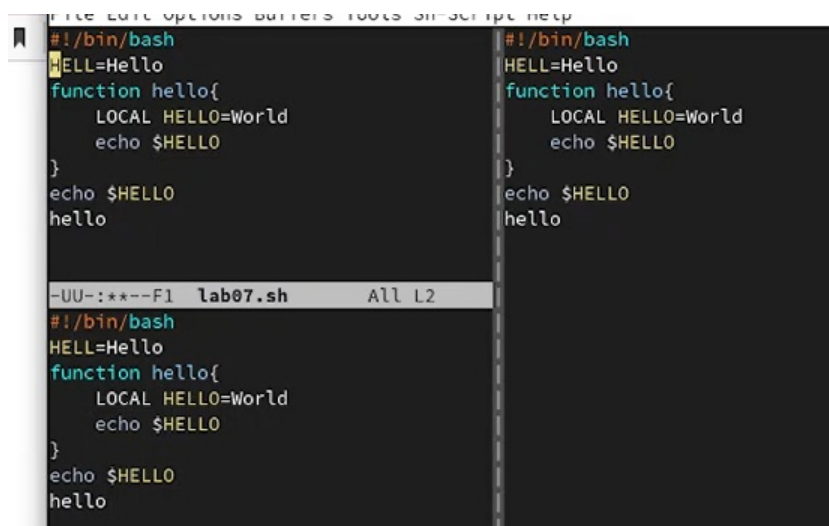


Рис. 3.10: разделение окна

9. как в пункте 7 мы переключаем окна на активный буфер

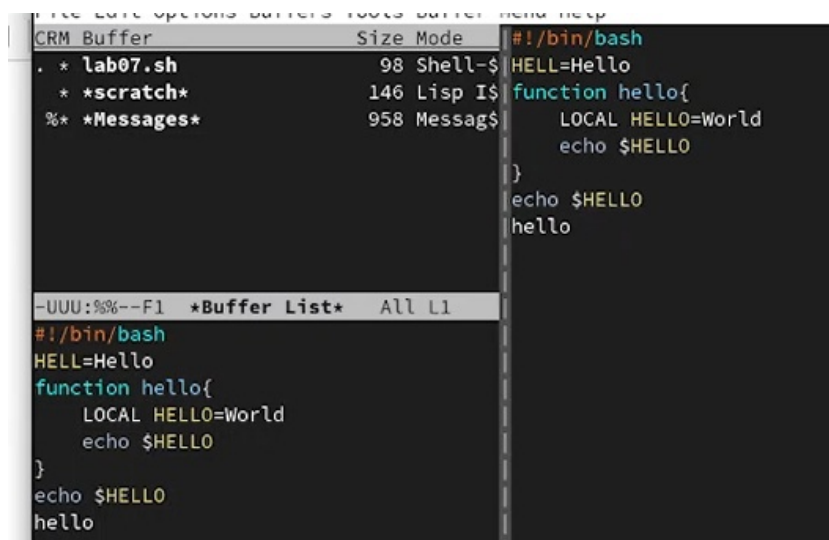


Рис. 3.11: активный буфер

10. с помощью команды `ctrl-x ctrl-s` мы сохраняем файл и выходим из редактора



Рис. 3.12: выход с сохранением

## 4 Контрольные вопросы

1. Усиленная программа для работы с текстом
2. Большое количество команд с дополнительными опциями, которые работают совместно. Для одного действия нам нужно соединить две команды
3. Окно, выводящее результат текста (ошибки, подсказки)
4. чтобы поделить окно на 2 части нужно набрать команду ctrl- x 3
5. редактор vi мне показался удобнее, так как он легче в использовании и освоении.

## 5 Выводы

Ознакомились с текстовым редактором emacs и освоили некоторые функции и команды этого редактора.

## **Список литературы**