Лабораторная работа №9

Текстовой редактор emacs

Извеклва Мария Петровна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Контрольные вопросы	14
5	Выводы	15
Список литературы		16

Список иллюстраций

3.1	открытие редактора
3.2	создание файла 8
	текст
3.4	удаление строки с помощью команды ctrl-k
3.5	вставка строки ctrl-у
	информация по функции
3.7	информация по переменной
3.8	списки буферов
3.9	активный буфер
	разделение окна
3.11	активный буфер
3.12	выход с сохраненим

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs

2 Теоретическое введение

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

3 Выполнение лабораторной работы

1. с помощью команды emacs открываем редактор.

```
marieizvekova@fedora:~ — emacs
                                                                            Q ≡
  \blacksquare
File Edit Options Buffers Tools Help
Welcome to GNU Emacs, one component of the GNU/Linux operating system.
                     C-h (Hold down CTRL and press h)
Emacs manual
                  C-h r <u>Browse manuals</u> C-h i
C-h t Undo changes C-x u
C-h RET Exit Emacs C-x C-c
Emacs tutorial
Activate menubar M-
('C-' means use the CTRL key. 'M-' means use the Meta (or Alt) key.
If you have no Meta key, you may instead type ESC followed by the character.)
Useful tasks:
<u>Visit New File</u>
                                    Open Home Directory
<u>Customize Startup</u>
                                    Open *scratch* buffer
GNU Emacs 28.2 (build 1, x86_64-redhat-linux-gnu)
of 2023-01-28
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
GNU Emacs comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; type C-h C-w for full details.
Emacs is Free Software--Free as in Freedom--so you can redistribute copies
of Emacs and modify it; type C-h C-c to see <u>the conditions</u>.
Type C-h C-o for information on <u>getting the latest version</u>.
-UUU:%%--F1 *GNU Emacs* All L1
                                            (Fundamental)
```

Рис. 3.1: открытие редактора

2. Создаем файла lab07 с расширением sh.

```
GNU Emacs 28.2 (build 1, x86_64 of 2023-01-28
Copyright (C) 2022 Free Softwar
GNU Emacs comes with ABSOLUTELY Emacs is Free Software--Free as of Emacs and modify it; type C-Type C-h C-o for information on -UUU:%%--F1 *GNU Emacs* All Find file: ~/lab07
```

Рис. 3.2: создание файла

3. с помощью этого редактора вбиваем в этот файл след текст:

```
GNU Emacs 28.2 (build 1, x86_64 of 2023-01-28
Copyright (C) 2022 Free Softwar
GNU Emacs comes with ABSOLUTELY Emacs is Free Software--Free as of Emacs and modify it; type C-Type C-h C-o for information on -UUU:%%--F1 *GNU Emacs* All Find file: ~/lab07
```

Рис. 3.3: текст

4. с помощью клавишей ctrl и alt и дополнительных функций мы проделываем след процедуры: выделение, удаление, вставка

```
File Edit Options Buffers

#!/bin/bash

function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.4: удаление строки с помощью команды ctrl-k

```
File Edit Options Buffers Tools
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.5: вставка строки ctrl-y

5. Можно проделывтаь опции с самим файлом. С помощью команд ctrl-h f и ctrl-h v мы можем увидеть информацию по функции и переменной



Рис. 3.6: информация по функции

```
Describe variable: HELL [No match]
```

Рис. 3.7: информация по переменной

6. С помощью команды ctrl-b ctrl-х мы выводим список активных буферов

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 !/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
 -UU-:**--F1 lab07.sh
                            All L1
                                        (Shell-script[bash]) ----
 CRM Buffer
  * lab07.sh
                             98 Shell-script[ba... ~/lab07.sh
    *scratch*
                             145 Lisp Interaction
 %* *Messages*
                            747 Messages
```

Рис. 3.8: списки буферов

7. с помощью команды ctrl-х мы переключаем окно на активный буфер

```
. * lab07.sh 98 Shell-script[ba... */lab07.sh *scratch* 145 Lisp Interaction %* *Messages* 747 Messages
```

Рис. 3.9: активный буфер

8. с помощью команды ctrl- x 3 ctrl- x 2 мы делим окно на 3 части

```
#!/bin/bash #!/bin/bash
HELL=Hello
                                        HELL=Hello
function hello{
                                        function hello{
   LOCAL HELLO=World
                                            LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
                                            echo $HELLO
                                        echo $HELLO
echo $HELLO
hello
                                        hello
-UU-:**--F1 lab07.sh
#!/bin/bash
HELL=Hello
                            All L2
function hello{
LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.10: разделение окна

9. как в пункте 7 мы переключаем окна на активный буфер

```
Buffer Size Mode #!/bin/bash lab07.sh 98 Shell-$ | HELL=Hello
CRM Buffer
  * lab07.sh
                        146 Lisp I$ function hello{
958 Messag$ LOCAL HELLO=
  * *scratch*
 %* *Messages*
                                              LOCAL HELLO=World
                                               echo $HELLO
                                           echo $HELLO
                                           hello
-UUU:%%--F1 *Buffer List* All L1
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.11: активный буфер

10. с помощью команды ctrl-х ctrl-с мы сохраняем файл и выходим из редактора



Рис. 3.12: выход с сохраненим

4 Контрольные вопросы

- 1. Усиленная программа для работы с текстом
- 2. Большое количество команд с дополнительными опциями, которые работают совместно. Для одного действия нам нужно соединить две команды
- 3. Окно, выводящее результат текста (ошибки, подсказки)
- 4. чтобы поделить окно на 2 части нужно набрать команду ctrl- x 3
- 5. редактор vi мне показался удобнее, так как он легче в использовании и освоении.

5 Выводы

Ознакомились с текстовым редактором emacs и освоили некоторые функции и команды этого редактора.

Список литературы