# Diseño de Algoritmos

Estructuras básicas

# Objetivo específico

• Elaborar algoritmos mediante el uso de seudocódigos y diagramas de flujo.

## Elementos Básicos (Repaso)

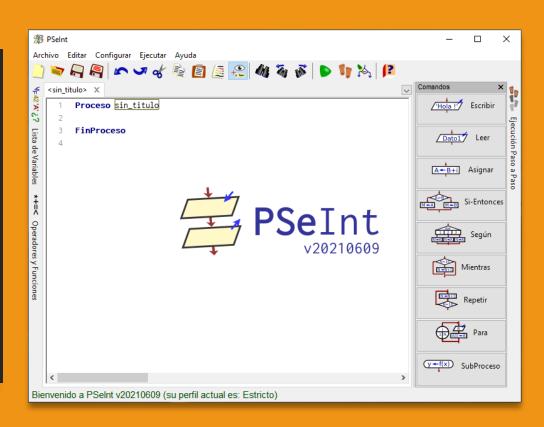
- Tipos de Datos
- Identificadores
- Variables
- Constantes
- Operadores y expresiones
- Instrucciones primitivas
- Estructura de un algoritmo
- Estructuras de Decisión (Alternativa Simple)

### Motivación

- Título: ¿Buena suerte? ¿Mala suerte? ¡Quién sabe!
- Canal: Ojo al cuento
- Link: <a href="https://youtu.be/DGAphW9YJ-I">https://youtu.be/DGAphW9YJ-I</a>



# PSeInt



http://pseint.sourceforge.net/index.php?page=descargas.php

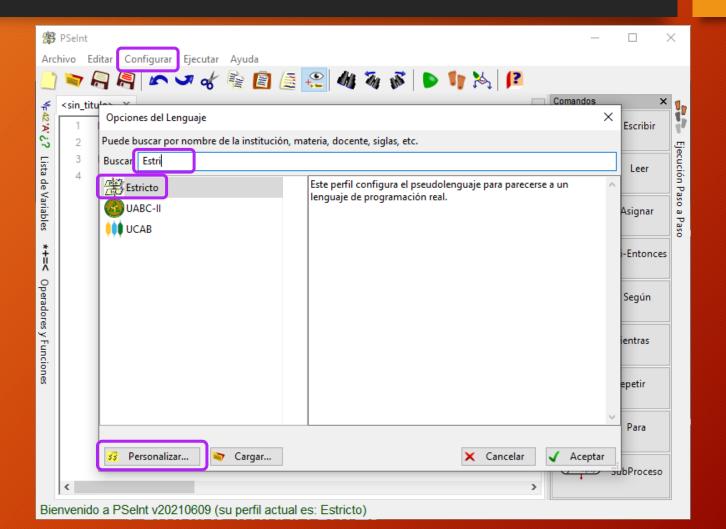
#### **PSeInt**

Para la creación y prueba de los algoritmos en pseudocódigo existen varias herramientas, pero nosotros vamos a utilizar el PseInt

Por favor tome en cuenta la siguientes observaciones:

- Vamos a trabajar con la configuración de perfil llamada "Estricto"
- Vamos a personalizar ese perfil para usar la palabra Algoritmo.

## PSeInt - Perfil "Estricto"



### PSeInt - Perfil Personalizado

